

PERANCANGAN APLIKASI SISTEM PENJUALAN SECARA TUNAI PADA PT. PANCA MOTOR PALEMBANG BERBASIS WEB

Vina Alvinia¹, Andi Christian², Yuntari Purbasari³

Universitas Prabumulih

vinaalvinia20@gmail.com¹, andichristian918@gmail.com², iyun300788@gmail.com³

Naskah masuk : 19-09-2023; Diterbitkan: 31-03-2024

Abstrak

Aplikasi Penjualan Motor Secara Tunai Berbasis Web adalah sebuah sistem yang dirancang untuk memfasilitasi proses penjualan motor dengan metode pembayaran secara Tunai melalui platform berbasis web. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk memberikan kemudahan bagi calon konsumen yang ingin memiliki motor dengan skema pembayaran yang lebih fleksibel dan terjangkau. Aplikasi ini akan menyediakan layanan penjualan motor melalui beberapa tahapan yang mudah diakses oleh admin melalui perangkat berbasis web seperti komputer. Data pribadi pengguna akan dienkripsi dan disimpan dengan aman untuk melindungi kerahasiaan informasi mereka. Hasil dari rancang bangun aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dan aksesibilitas bagi calon konsumen dalam proses penjualan motor secara Tunai. Selain itu, diharapkan juga dapat membantu dealer motor dalam mengelola dan memonitor proses penjualan serta meningkatkan efisiensi dalam memberikan layanan kepada pelanggan.

Kata Kunci: Aplikasi Web, Penjualan Motor, Tunai, Pengguna, Keamanan Data

DESIGNING A WEB BASED CASH SALES SYSTEM APPLICATION AT PT PANCA MOTOR PALEMBANG

Abstract

The Web-Based Cash Motorbike Sales Application is a system designed to facilitate the process of selling motorbikes using the cash payment method via a web-based platform. The aim of this application is to make it easier for prospective consumers who want to own a motorbike with a more flexible and affordable payment scheme. This application will provide motorbike sales services through several stages that are easily accessed by admins via web-based devices such as computers. Users' personal data will be encrypted and stored securely to protect the confidentiality of their information. It is hoped that the results of this application design will provide convenience and accessibility for potential consumers in the process of selling motorbikes in cash. Apart from that, it is hoped that it can also help motorbike dealers in managing and monitoring the sales process and increasing efficiency in providing services to customers.

Keywords: *Web Applications, Motorbike Sales, Cash, Users, Data Security..*

I. PENDAHULUAN

Teknologi internet sudah terbukti merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja. Teknologi internet mempunyai efek yang sangat besar pada perdagangan atau bisnis. Sebuah perusahaan atau bidang bisnis baik kecil, menengah, maupun berskala besar, perlu menggunakan sebuah sistem informasi yang menunjang kegiatan perusahaan maupun usaha bisnis tersebut.

PT. Panca Motor Palembang merupakan salah satu perusahaan yang bergerak di bidang otomotif yang berlokasi di Palembang, Sumatera Selatan. Dalam proses kegiatan penjualan dan pembelian setiap hari, PT. Panca Motor Palembang menjual berbagai tipe motor yamaha melalui penjualan unit

motor di outlet-outlet yang sudah tersebar dikota Palembang. Maka dengan adanya sistem yang saya buat ini lebih mempermudah sales marketing yang ada pada outlet untuk mengetahui stok barang yang tersedia pada dealer motor.

Dikarenakan penjualan masih konvensional, Dealer motor inipun ingin mengembangkan sistem penjualan lebih baik dan mengingkat, lebih menguntungkan dan efisien, maka penulis memberikan solusi dengan membuat sebuah penjualan produk, dengan harapan dealer motor ini lebih di kenal produknya dan lebih diminati oleh masyarakat luas khususnya oleh pengguna aplikasi Web.

Dengan adanya Perancangan aplikasi sistem penjualan secara tunai pada PT. Panca Motor Palembang berbasis Web, Kegiatan dapat terkontrol

satu sama lain dengan baik. Sistem pemesanan pada umumnya digunakan oleh perusahaan atau toko untuk memberikan layanan penjualan pada pelanggannya, dimana dalam proses penjualan akan mempercepat proses pembelian pelanggan.

Dalam melakukan transaksi penjualan, PT. Panca Motor Palembang masih menggunakan sistem manual dengan catatan transaksi yang dicatat secara manual dan proses pembayaran dilakukan secara tunai.

Perancangan aplikasi sistem penjualan secara tunai berbasis Web pada PT. Panca Motor Palembang ini bertujuan untuk mengatasi masalah yang terjadi dalam sistem manual yang sebelumnya digunakan dan membantu PT. Panca Motor Palembang dalam melakukan transaksi penjualan dengan efisien dan efektif. Dengan demikian, diharapkan aplikasi ini dapat menjadi solusi bagi PT. Panca Motor Palembang dalam melakukan transaksi penjualan secara tunai.

Dengan adanya Perancangan aplikasi sistem penjualan secara tunai pada PT. Panca Motor Palembang berbasis Web dapat membantu transaksi yang lebih mudah, serta dapat membantu pihak yaitu konsumen dan pemilik untuk menerima informasi. Dari pembahasan diatas maka penulis tertarik untuk membuat tugas akhir yang berjudul "Perancangan aplikasi sistem penjualan secara tunai pada PT. Panca Motor Palembang berbasis Web".

II. TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Menurut Nur Aziz dkk (2020:2), "Perancangan adalah Proses untuk mendefinisikan sesuatu yang akan dikerjakan dengan menggunakan teknik yang bervariasi serta di dalamnya melibatkan deskripsi mengenai arsitektur serta detail komponen dan juga keterbatasan yang akan dialami dalam proses pengerjaannya".

Menurut Lela Nurlaela dkk (2020: 77), "perancangan adalah proses banyak langkah dimana representasi-representasi data dan struktur program, karakteristik-karakteristik antar muka, dan rincian prosedural diikhtisarkan dari hal-hal yang berkaitan dengan kebutuhan-kebutuhan informasi".

Pengertian Aplikasi

menurut Fauzi (2018:12), aplikasi adalah bagian dari perangkat lunak komputer yang dibuat dengan program komputer untuk digunakan melakukan suatu tugas yang diinginkan oleh user (pengguna). Jadi dapat di simpulkan aplikasi adalah perangkat lunak yang menggabungkan beberapa fitur tertentu dengan cara yang dapat di akses oleh pengguna.

Menurut Pane (2020:53), aplikasi adalah perangkat lunak (software) atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu.

Pengertian Penjualan

Menurut Devi dkk (2020 : 134), "Penjualan merupakan sebuah proses dimana kebutuhan pembeli dan kebutuhan penjualan dipenuhi, melalui antar pertukaran informasi dan kepentingan".

Menurut Reza Fahlevi Ahmad & Novrini Hasni (2018:69), "Penjualan adalah proses dimana sang penjual memuaskan segala kebutuhan dan keinginan pembeli agar dicapai manfaatnya bagi yang penjual maupun sang pembeli yang berkelanjutan dan yang menguntungkan bagi kedua belah pihak. Penjualan juga hasil yang dicapai sebagai imbalan jasa – jasa yang diselenggarakan yang dilakukannya perniagaan transaksi dunia usaha".

Pengertian Pembayaran Tunai

Menurut Ageng Setiani Rafika (2017 :77), "pembayaran tunai merupakan pembayaran atas harga barang atau jasa secara tunai, dimana pihak pembeli menyerahkan uang sebagai bukti pembayaran sebesar harga barang yang dibeli bersamaan dengan surat pesanan".

Menurut Luthfiah Yasmin Nasution (2021:481), "Sistem pembayaran tunai ialah sistem pembayaran yang menggunakan uang tunai sebagai alat pembayarannya".

III. METODOLOGI PENELITIAN

Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian harus adanya metode taktik sebagai suatu langkah yang harus ditempuh dimana seorang peneliti harus memecahkan suatu masalah guna mencapai suatu tujuan tertentu. Oleh karena itu, metode penelitian yang digunakan penulis adalah metode deskriptif kualitatif.

Menurut Nurwulan Purnasari (2021:7), Metode Penelitian merupakan sebuah cara ilmiah guna mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu.

Menurut Sugiyono Bukunya Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif, metode deskriptif adalah metode penelitian yang digunakan untuk mendeskripsikan suatu fenomena atau peristiwa secara sistematis, faktual, dan akurat. Metode deskriptif digunakan untuk menjelaskan karakteristik atau sifat-sifat variabel yang diteliti, seperti frekuensi, distribusi, atau pola hubungan antar variabel.

Menurut Ahmad Sugiri (2021), Metode Deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu situasi dan kondisi, dan suatu sistem pemikiran yang bertujuan untuk memuat deskripsi, gambaran atau lukisan secara sistematis, faktual dan akurat mengenai fakta, sifat, serta hubungan antar berbagai fenomena yang diselidiki.

Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan perangkat lunak yang akan penulis gunakan adalah model waterfall. Model waterfall memiliki beberapa kelebihan, yaitu mudah

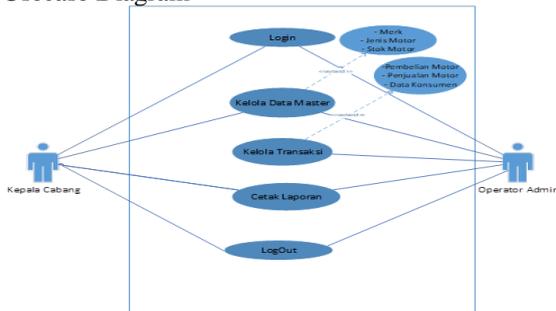
untuk dipahami dan dapat diterapkan dalam proses pengembangan perangkat lunak.

Menurut Sukamto dan Shalahuddin (2016), model waterfall adalah “model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean dan pengujian”.

Rancangan Aplikasi

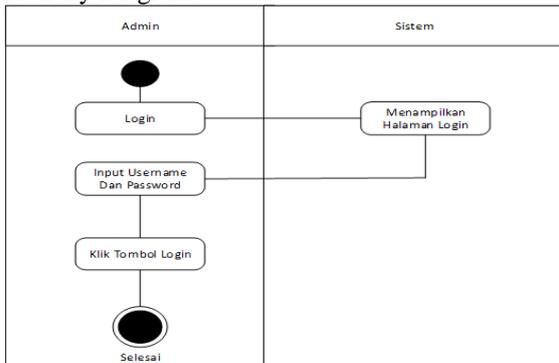
Setelah mempelajari dan menganalisa berdasarkan data yang diperoleh, penulis membuat rancangan sistem yang akan penulis usulkan dalam bentuk: Use case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram.

Usecase Diagram

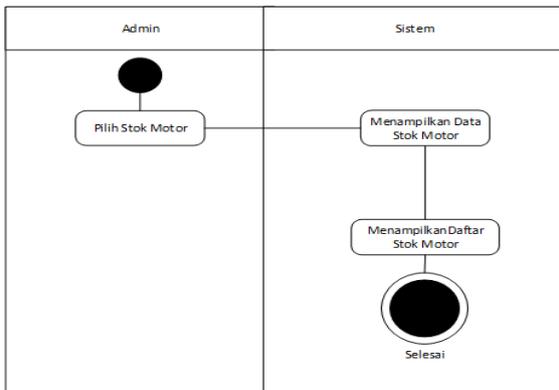


Gambar 1. Usecase Diagram Yang Diusulkan

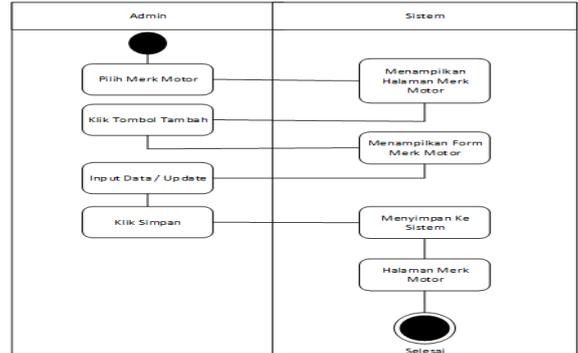
Activity Diagram



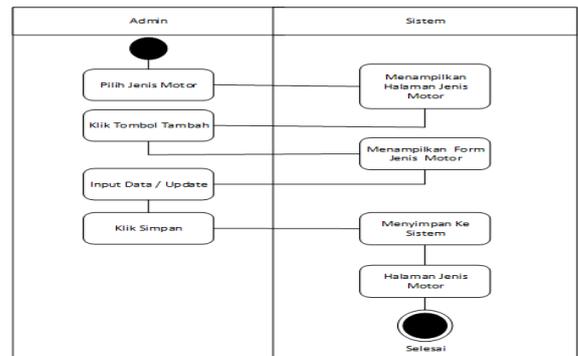
Gambar 2. Activity Diagram Login Yang Diusulkan



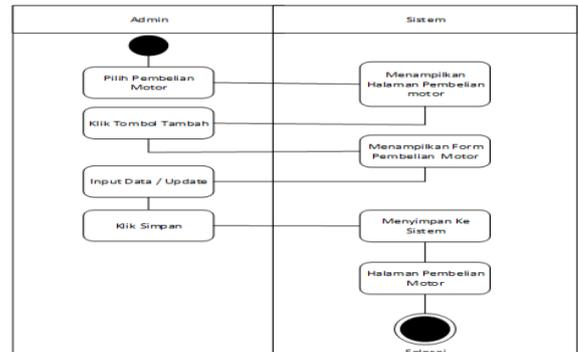
Gambar 3. Activity Diagram Informasi Stok Motor



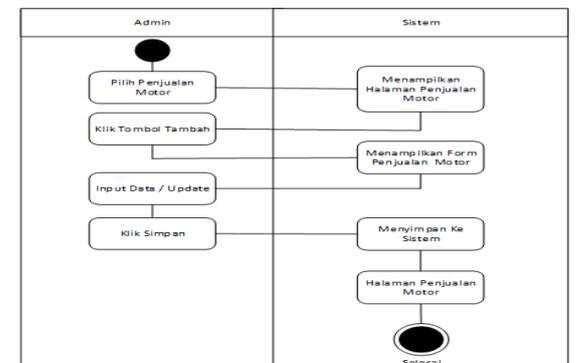
Gambar 4. Activity Diagram Kelola Merk Motor



Gambar 5. Activity Diagram Kelola Jenis Motor

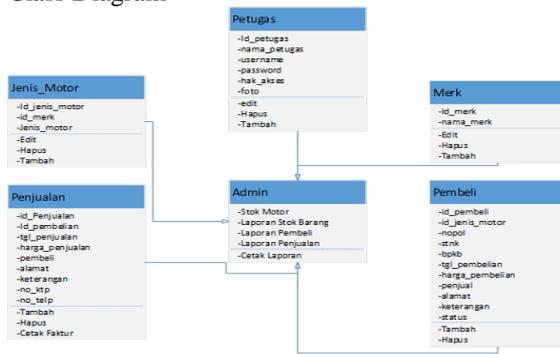


Gambar 6. Activity Diagram Kelola Jenis Pembelian Motor



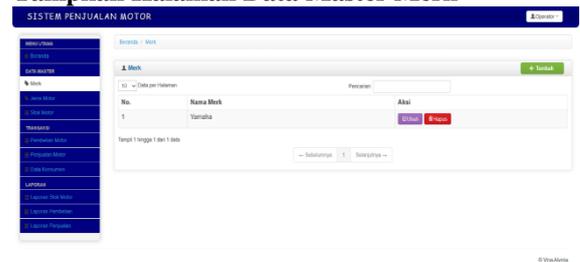
Gambar 7. Activity Diagram Kelola Penjualan Motor

Class Diagram



Gambar 8. Class Diagram

Tampilan Halaman Data Master Merk

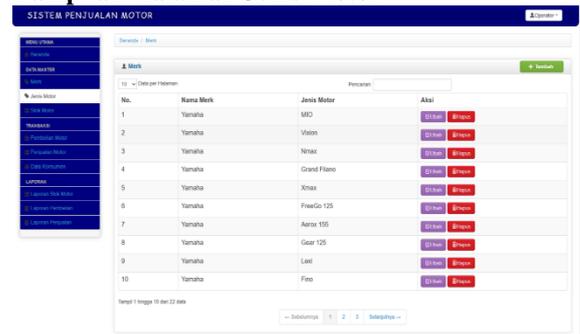


Gambar 11. Tampilan Halaman Data Master Merk

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN Hasil

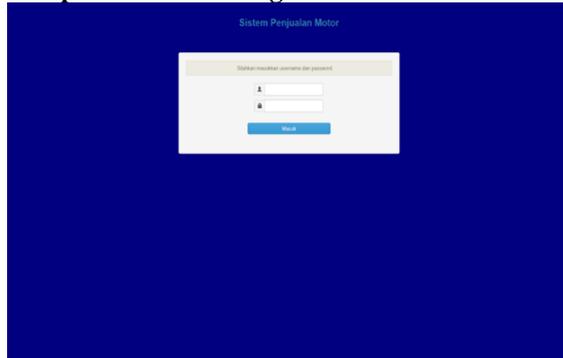
Berdasarkan dari landasan teori dan lingkungan pengembangan website, maka dalam bab IV ini penulis membahas mengenai hasil dan pembahasan dalam merancang website sistem penjualan secara tunai pada PT. Panca Motor Palembang berbasis Web yang hasilnya dapat dimanfaatkan untuk memudahkan sistem penjualan secara tunai pada PT. Panca Motor Palembang. Dalam sistem penjualan secara tunai penulis menggunakan visual studio code dan untuk database menggunakan mysql serta menggunakan xampp sebagai server.

Tampilan Halaman Jenis Motor



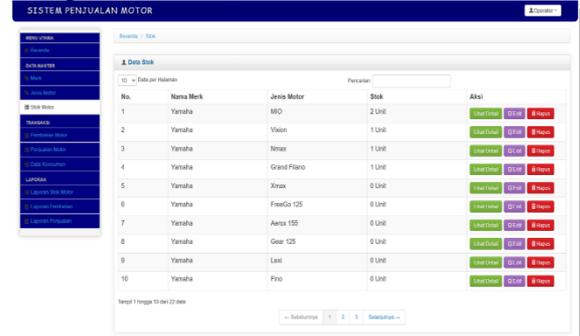
Gambar 12. Tampilan Halaman Data Jenis Motor

Tampilan Halaman Login



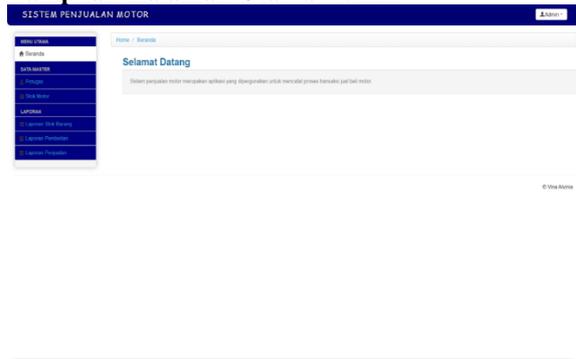
Gambar 9. Tampilan Halaman Login

Tampilan Halaman Stok



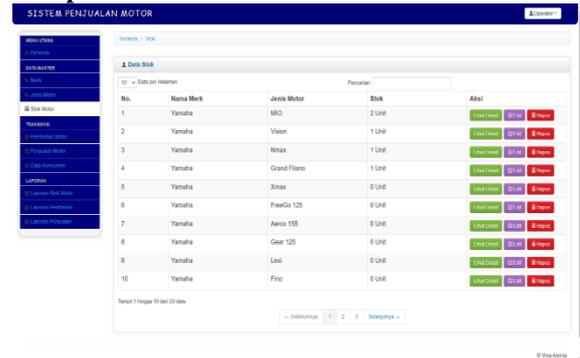
Gambar 13. Tampilan Halaman Stok

Tampilan Halaman Utama Admin



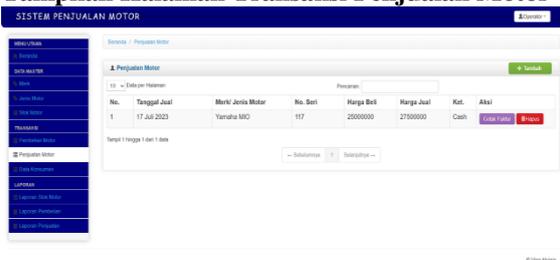
Gambar 10. Tampilan Halaman Utama Admin

Tampilan Halaman Transaksi Pembelian Motor



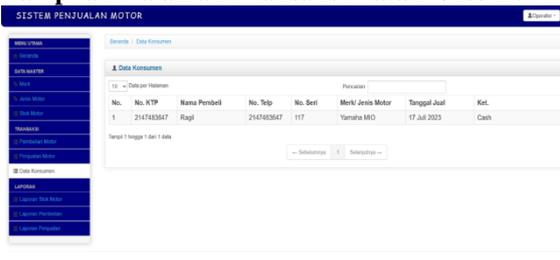
Gambar 14. Tampilan Halaman Transaksi Pembelian Motor

Tampilan Halaman Transaksi Penjualan Motor



Gambar 15. Tampilan Halaman Transaksi Penjualan Motor

Tampilan Halaman Transaksi Data Konsumen



Gambar 16. Tampilan Halaman Transaksi Data Konsumen

V. PENUTUP

Simpulan

Dikarenakan penjualan masih konvensional dealer motor ini pun ingin mengembangkan sistem penjualan lebih baik dan mengingkat, lebih menguntungkan dan efisien, maka penulis memberikan solusi dengan membuat sebuah produk penjualan produk, dengan harapan dealer motor ini lebih dikenal produknya dan lebih diminati oleh masyarakat luas khususnya oleh pengguna aplikasi web.

Saran

Sistem informasi penjualan secara tunai yang dibangun, bukanlah sebuah sistem sempurna yang dapat menangani semua permasalahan yang terjadi. Maka penulis mengajukan beberapa saran bagi pengembang dan pengguna, dengan dibangunnya sistem informasi ini. Adapun saran-saran tersebut adalah:

1. Untuk ke depan, sistem informasi pemesanan ini diharapkan tidak hanya untuk pemesanan saja tetapi bisa untuk kegiatan transaksi lainnya sehingga dapat meningkatkan pelayanan yang terbaik dan memberikan kemudahan kepada customer dalam proses penjualan secara tunai yang dilakukan oleh PT. Panca Motor Palembang.
2. Diharapkan sistem informasi yang dibangun dapat membantu perusahaan tersebut untuk

memberikan kemudahan kepada admin perusahaan serta dilengkapi dengan menggunakan media penyimpanan data seperti cd, Flashdisk, harddisk dan lain sebagainya, sehingga proses penyimpanan data tidak perlu lagi memakan banyak tempat.

3. Diharapkan sistem informasi yang dibangun selain dapat mempercepat pekerjaan juga waktu yang digunakan lebih efisien dan efektif sehingga dapat meningkatkan promosi penjualan sepeda motor khususnya PT. Panca Motor Palembang.

REFERENSI

- [1] Aziz, N., et al. (2020). Perancangan Sistem Informasi. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [2] Nurlaela, L., et al. (2020). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi. Bandung: Penerbit Informatika.
- [3] Fauzi. (2018). Pemrograman Aplikasi Android. Bandung: Informatika.
- [4] Pane. (2020). Rekayasa Perangkat Lunak Terapan. Medan: Penerbit Perdana Publishing.
- [5] Devi, N. P., Ramadhan, F. A., & Hidayat, R. (2020). Pengantar Bisnis dan Manajemen. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- [6] Ahmad, R. F., & Hasni, N. (2018). Manajemen Pemasaran. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- [7] Ageng Setiani Rafika. (2017). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan dan Pembelian pada PT. XYZ. Jurnal Sistem Informasi, 12(1), 77-86.
- [8] Luthfiyah Yasmin Nasution1. (2021). Implementasi Metode Electre Dalam Penentuan Prioritas Penerimaan Beasiswa Menggunakan Sistem Pendukung Keputusan. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Bidang Teknik Elektro, 6(4), 480-489.
- [9] Nurwulan Purnasari. (2021). Metode Penelitian. Yogyakarta: Deepublish.
- [10] Sugiyono. (2019). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- [11] Ahmad Sugiri. (2021). Metode Deskriptif dalam Penelitian. Yogyakarta: Ombak.
- [12] Sukamto, R. A., & Shalahuddin, A. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur dan Berorientasi Objek. Yogyakarta: Penerbit Andi.