

RANCANG BANGUN APLIKASI ADMINISTRASI PELAYANAN TANAH PADA KANTOR KELURAHAN SUKARAJA

Kadek TriNanda¹, Suhartini², Nur Aini³

Universitas Prabumulih

kadeknanado47@gmail.com¹, suhartinistr79@gmail.com², ainihutagalung8@gmail.com³

Naskah masuk : 19-09-2023; Diterbitkan: 31-03-2024

Abstrak

Kelurahan Sukaraja Prabumulih merupakan salah satu institusi Pemerintah yang terletak di dasar naungan Pemerintah Kota Prabumulih. Cara pelayanan tanah pada institusi ini masih menggunakan cara manual yang menyebabkan sering terjadi kesalahan, sehingga mengakibatkan data yang kurang akurat. Selain itu, cara manual harus melalui proses yang panjang dan membutuhkan waktu yang relatif lama, dan juga penyimpanan data yang kurang aman. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi menggunakan *website* guna memudahkan pihak Kelurahan Sukaraja Prabumulih dalam memproses pelayanan tanah karena sudah terkomputerisasi dengan baik dan mudah untuk digunakan. Metode penelitian menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara dan studi pustaka. Jenis data terdiri dari data kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan sekunder. Metode pengembangan perangkat menggunakan metode *Prototype*. Alat bantu perancangan sistem yang digunakan adalah *use case diagram*, *class diagram* dan *activity diagram*. Aplikasi ini dibangun menggunakan *website* dengan bahasa pemrograman *php* dan *database Mysql*, serta untuk mencetak laporannya menggunakan komponen *pdf*.

Kata Kunci: Pelayanan Tanah, Aplikasi, *Website*.

DESIGN AND CONSTRUCTION OF THE LAND SERVICES ADMINISTRATION APPLICATION AT THE SUKARAJA DISTRICT OFFICE

Abstract

Sukaraja Prabumulih Subdistrict is one of the Government institutions located under the auspices of the Prabumulih City Government. The land service method at this institution still uses manual methods which causes errors to occur frequently, resulting in inaccurate data. Apart from that, the manual method has to go through a long process and takes a relatively long time, and data storage is also less secure. The aim of this research is to build an application using a website to make it easier for Sukaraja Prabumulih Village to process land services because it is well computerized and easy to use. The research method uses qualitative methods with data collection techniques in the form of observation, interviews and literature study. The data type consists of qualitative data and the data source consists of primary and secondary data. The device development method uses the Prototype method. The system design tools used are use case diagrams, class diagrams and activity diagrams. This application was built using a website with the PHP programming language and a MySQL database, and to print reports using the PDF component.

Keywords: Land Services, Application, *Website*.

I. PENDAHULUAN

Teknologi di era digital seperti sekarang ini sudah sangat berkembang dengan pesat, sehingga banyak instansi pemerintah maupun perusahaan yang di tuntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui perkembangan informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Sehingga perusahaan pun berlomba –lomba untuk menyajikan informasi secara tepat, akurat dan efisien yang memudahkan masyarakat untuk mengakses dan mendapatkan informasi yang di butuhkan. Pemanfaatan teknologi informasi ini sangat berguna dan dibutuhkan untuk memberikan satu solusi yang tepat dalam menghasilkan informasi pelayanan dan kelurahan.

Pemanfaatan komputer selalu di kaitkan dengan berbagai hal, salah satunya dalam proses sistem informasi administrasi pelayanan tanah pada Kantor Kelurahan. Kewenangan pemerintah daerah dalam urusan pertanahan ditunjukkan untuk tercapainya kemakmuran dan kesejahteraan rakyat di wilayah daerah. Dengan ditetapkannya peraturan Daerah ini dapat diharapkan dapat menciptakan kepastian hukum dan tertib administrasi di bidang pertanahan sehingga pendataan, perencanaan, dan pemanfaatan pertanahan didaerah dapat berjalan optimal serta diarahkan untuk peningkatan kesejahteraan, pembangunan dan pemberdayaan ekonomi masyarakat.

Kantor kelurahan sukaranja merupakan salah satu wilayah yang menerapkan Pemetaan Kelurahan Lengkap untuk Percepatan Pelayanan tanah sistematis lengkap. Kantor Kelurahan ini ingin memanfaatkan teknologi sebagai alat penyajian informasi.

Untuk melakukan proses pendaftaran sertifikat tanah masyarakat datang ke kantor kelurahan dengan membawa syarat kelengkapan berkas yang telah ditentukan seperti KTP, kartu keluarga, surat hibah, sketsa tanah. Pendaftaran akan dilayani oleh pegawai kantor lurah yang memeriksa kelengkapan berkas. Apabila ada kekurangan berkas maka pemohon diminta melengkapi berkas terlebih dahulu untuk melakukan pendaftaran. Pegawai yang melayani harus mencatat data yang di serahkan serta menyimpan data, sehingga kemudian selanjutnya akan diserahkan kepada bagian yang akan memproses berkas tersebut. Data akan digunakan untuk menyusun laporan jumlah pemohon serta pendaftaran SPHT yang terjadi dalam periode yang ditentukan. Data tersebut juga akan membantu pemohon dalam mengetahui persyaratan apa saja yang dibutuhkan dan lama pengurusannya.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Pengertian Rancang Bangun

Menurut Yudi Mulyanto, dkk (2020:2) “rancang bangun (desain) adalah tahap dari setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang merupakan pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, serta menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dari suatu sistem.

Pengertian Aplikasi

Menurut Roni Habibi, Riki Karnovi (2020) Aplikasi adalah sebuah program siap pakai yang bisa dipakai untuk menjalankan perintah dari pengguna aplikasi itu sendiri. Dengan tujuan untuk memperoleh hasil yang lebih akurat dan sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut.

Pengertian Administrasi

Dalam suatu perusahaan atau instansi diperlukanya administrasi untuk memonitoring kegiatan atau data yang berjalan. Menurut Panjaitan (2021:1), “administrasi adalah usaha atau kegiatan yang berkenaan dengan penyelenggaraan kebijakan untuk mencapai tujuan”. Menurut Iwan Setiawan dkk (2018) “administrasi memiliki pengertian sehari-hari yang sering di samakan dengan tata usaha yaitu berupa kegiatan mencatat, mengumpulkan dan menyimpan suatu kegiatan atau hasil kegiatan untuk membantu pimpinan dalam mengambil keputusan”.

Pengertian Pelayanan

Menurut N Semil (2018) pelayanan publik pada hakikatnya adalah pemberian layanan kepada masyarakat kewajiban aparatur Negara sebagai abdi masyarakat. Pelayanan publik yang diberikan diharapkan dari hari ke hari semakin berkualitas.

Pengertian Tanah

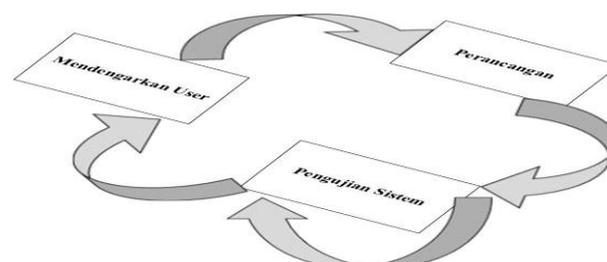
Menurut Undang-Undang Pokok Agraria (UUPA) pasal 4, “tanah adalah permukaan bumi yang kewenangan penggunaannya meliputi tubuh bumi, air dan ruang yang ada di atasnya”. Dalam pengertian ini tanah meliputi tanah yang sudah ada sesuatu hak yang ada di atasnya maupun yang dilekati sesuatu hak menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku (Petunjuk teknis Direktorat Survei dan Potensi Daerah, Deputi Survei, Pengukuran dan Pemetaan BPN RI, 2007:6).

Pengertian Web

Menurut Elgamar (2020) “Web adalah sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling terhubung (*hyperlink*), dimana website memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar, video, suara dan animasi atau penggabungan dari semuanya”.

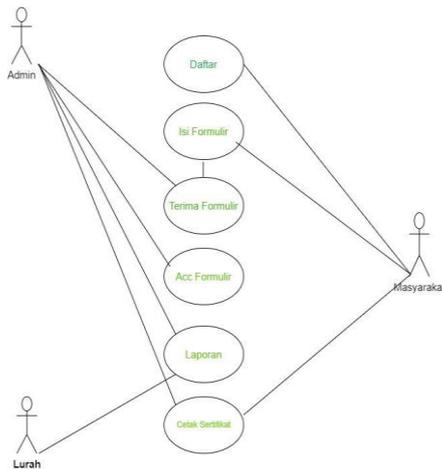
III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Metode Pengembangan Sistem



- Mendengarkan User**
Pada tahap pertama dilakukannya proses pengumpulan kebutuhan seperti data-data terkait dalam penelitian dan kebutuhan yang akan dikembangkan.
- Perancangan Sistem**
Pada tahap kedua akan dilakukannya proses perancangan dan pembuatan prototyping sistem.
- Pengujian Sistem**
Pada tahap terakhir yaitu dilakukannya pengujian terhadap sistem yang dibuat dan kemudian dilakukan evaluasi

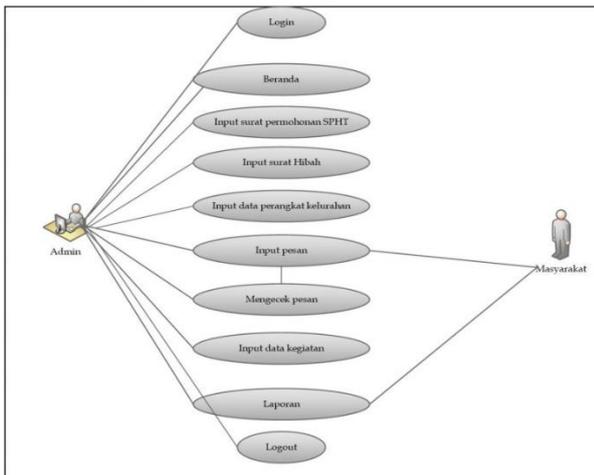
Evaluasi Sistem Berjalan



Gambar 3.2 Usecase diagram sistem berjalan

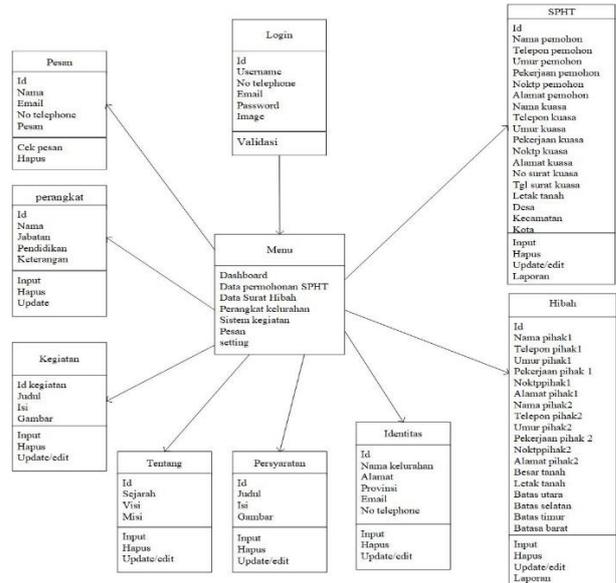
Saat ini sistem yang sedang berjalan di Kantor Kelurahan tersebut mencakup pada proses penginputan masih menggunakan secara manual pencatatan, pemrosesan pelayanan yang masih menggunakan kertas. Dari hasil analisis ini, divisualisasikan menggunakan UML melalui *Use Case Diagram* dan *Activity Diagram*. Dengan adanya *diagram* tersebut dianggap mewakili secara keseluruhan sistem yang berjalan dimengerti oleh pengguna (*user*)

Usecase Diagram Sistem Yang Diusulkan



Gambar 3.3 Usecase diagram sistem yang diusulkan

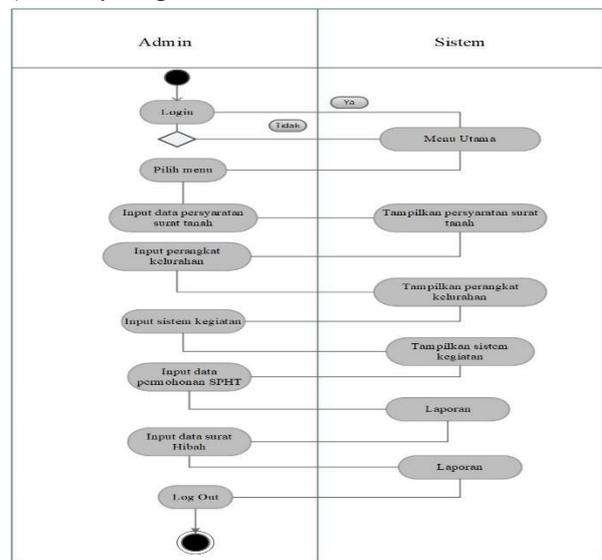
Berdasarkan gambar diatas, rancangan *use case diagram* pada admin kelurahan atau pegawai terdapat satu buah sistem yang merupakan rancangan usulan proses sistem pada kelurahan terdapat 1 buah aktor yang dapat melakukan kegiatan input informasi di aplikasi dan satu buah aktor lainnya dapat melihat kegiatan informasi dan mengirim pesan saran.



Class Diagram Yang Diusulkan

Gambar 3.4 Class diagram sistem pelaporan anggaran (BOS)

1) Activity diagram diusulkan



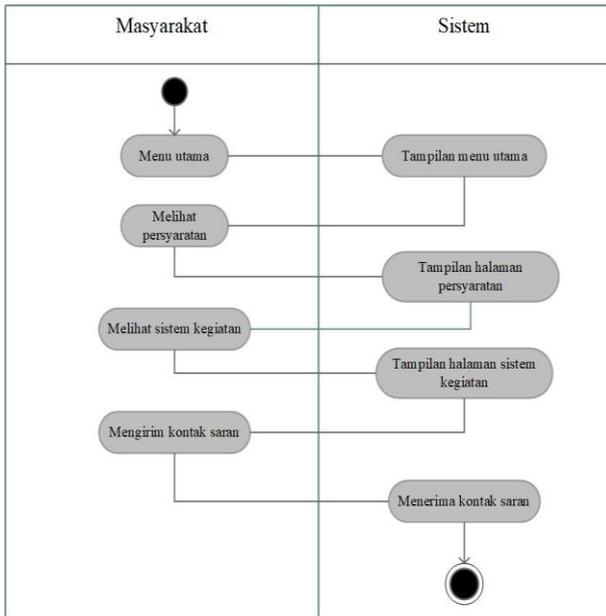
Sumber: data diolah oleh penulis(2023)

Gambar 3.5 Activity Diagram Login Yang Diusulkan

Keterangan:

- Admin atau petugas akan melakukan login, apabila Ya akan masuk ke menu utama, jika tidak admin atau petugas akan login kembali.
- Pilihan menu utama admin dapat melakukan penginputan atau penambahan data permohonan SPHT dan pembuatan surat Hibah, informasi persyaratan atau sistem kegiatan didalam sistem dan dapat dilihat oleh masyarakat umum.
- Admin atau petugas dapat membuat laporan dari data permohonan surat SPHT dan surat Hibah.

2) Activity diagram Masyarakat Yang Diusulkan



Sumber: data diolah penulis(2023)

Gambar 3.6 Activity Diagram Masyarakat Yang Diusulkan

Keterangan:

1. Masyarakat dapat langsung mengunjungi halaman web Kelurahan Sukaraja tanpa melakukan login.
2. Pada menu utama masyarakat dapat melihat berita umum dan melihat persyaratan yang akan dibawah untuk pengurusan surat, sistem kegiatan pada

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Tampilan Halaman Awal

Pada gambar adalah tampilan halaman awal dalam sistem aplikasi Administrasi Pelayanan Tanah yang mana di dalam halaman ini terdapat info kelurahan, persyaratan, sistem kegiatan, kontak saran yang dapat diakses masyarakat.



Gambar 4.1 Tampilan Halaman Awal

2. Tampilan Halaman Persyaratan

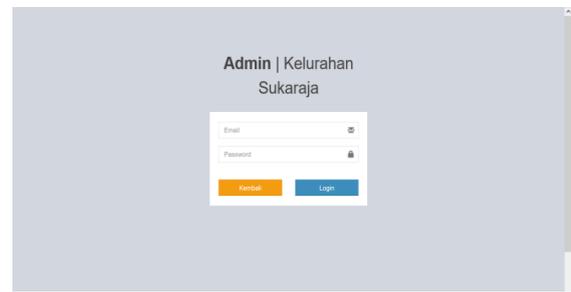
Pada gambar adalah tampilan halaman info mengenai persyaratan pelayanan tanah pada Kantor Kelurahan Sukaraja yang dapat di akses oleh masyarakat.



Gambar 4.2 Tampilan Halaman Persyaratan

3. Tampilan Halaman tampilan login

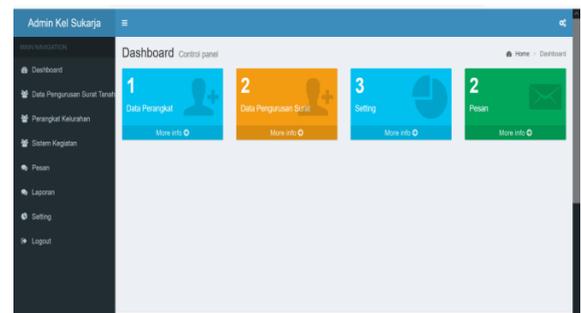
Pada gambar 3 adalah tampilan login dalam sistem aplikasi administrasi pelayanan tanah, yang dimana tampilan dari menu login ini didalamnya terdapat email dan password dan untuk masuk ke dalam dashboard admin harus mengisi terlebih dahulu agar bisa masuk.



Gambar 4.3 Tampilan Halaman tampilan login

4. Tampilan Halaman Dashboard

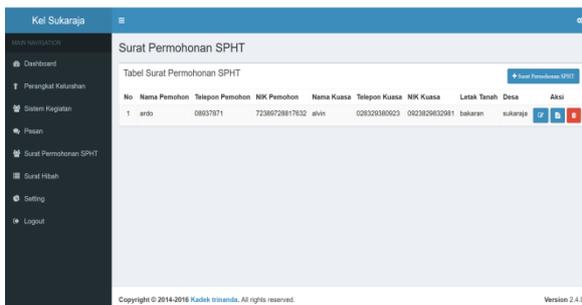
Pada gambar 4 menampilkan seluruh sistem yang akan dilakukan oleh admin setelah berhasil melakukan login pada aplikasi. Pada halaman ini terdapat sub-sub menu yang bisa digunakan oleh admin.



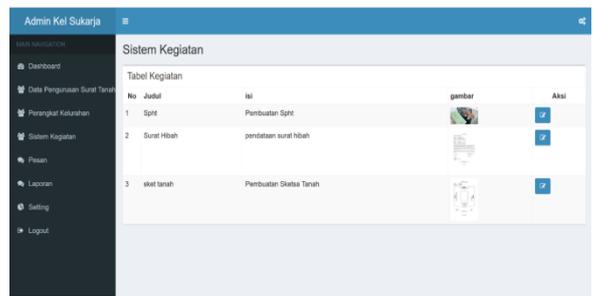
Gambar 4.4 Tampilan Halaman Dashboard

5. Tampilan form data permohonan SPHT

Pada gambar 5 menampilkan sistem input data permohonan SPHT pada kantor Kelurahan Sukaraja yang bisa dilakukan oleh admin.



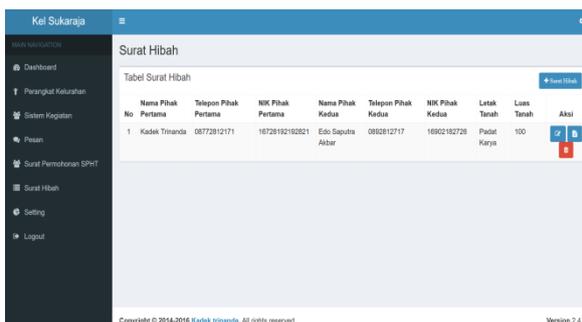
Gambar 4.5 Tampilan form data permohonan SPHT



Gambar 4.8 Tampilan Form Sistem Kegiatan

6. Tampilan Halaman Form data Surat Hibah

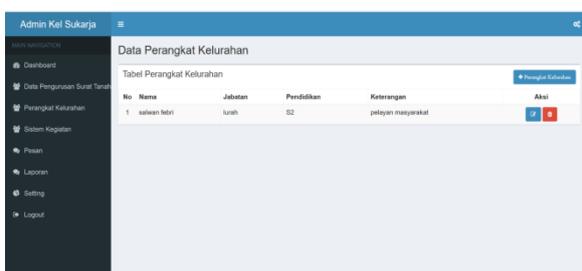
Pada gambar 6 menampilkan sistem input data surat Hibah pada kantor Kelurahan Sukaraja yang bisa dilakukan oleh admin.



Gambar 4.6 Tampilan Form data Surat

7. Tampilan Halaman Form Data Perangkat Kelurahan

Pada gambar 7 menampilkan sistem pendataan perangkat Kelurahan yang bisa dilakukan oleh admin.



Gambar 4.7 Tampilan Form Data Perangkat Kelurahan

8. Tampilan Halaman Form Sistem Kegiatan

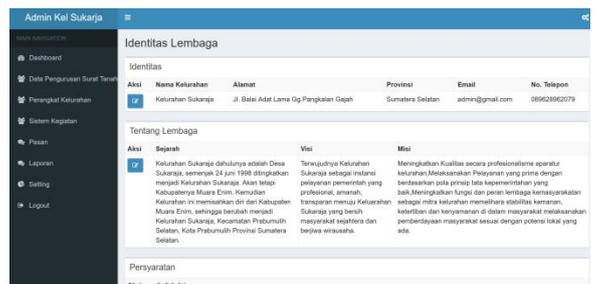
Pada gambar 8 menampilkan sistem kegiatan pada kantor kelurahan bisa dilakukan oleh admin.

9. Tampilan Halaman Form Pesan



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Form Pesan

10. Tampilan Halaman Form Setting



Gambar 4.10 Tampilan Halaman Form Setting

V. PENUTUP

Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan tugas akhir in yang berjudul “Rancang Bangun Aplikasi Administrasi Pelayanan Tanah Pada Kantor Kelurahan Sukaraja” yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman *Hypertext Proprocessor (PHP)* dan database *MySql*.
2. Metode pengembangan perangkat lunak yang penulis gunakan adalah model *prototype*. Sedangkan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*.

3. Metode penelitian menggunakan metode kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa (observasi). Wawancara dan studi pustaka jenis data terdiri dari kata kuantitatif dan kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan data skunder.

REFERENSI

- [1] Ariansyah, Nurmayanti, Rika Yuniarti. 2019. *Aplikasi Pendataan Buku Pada Perpustakaan*. Jurnal Sistem Informasi dan Komputer, Vol.03 No.01.
- [2] Elgamar. 2020. *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website Dengan Php*. Malang: Ahli Media.
- [3] Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian Kualitatif*. Malang. Literasi Nusantara Perum Paradiso Kav Al Junrejo-Batu Yusniar, dkk. (2020). Perbandingan Metode Pengembangan Perangkat Lunak (Waterfall, Prototype, RAD). *Jurnal Bangkit Indonesia*. 14.
- [4] Iwan Setiawan, Suhartini, Ariani. (2018). Perancangan Sistem Administrasi Perumahan Pada PT. Gunung Berlian Nusantara Prabumulih. *jurnal Jusim*, vol.3.
- [5] Maulani, Giandari., Septiani, D., dan Sahara, P. N. F. 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Inventory Fasilitas Maintenance Pada Pt*.
- [6] Mertha, Jaya I Made Laut. 2020. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Yogyakarta. Anak Hebat Indonesia.
- [7] Mulyanto, Yudi, dkk. 2020. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Pada Toko OMG Berbasis *Web* Di Kecamatan Empang Kabupaten Sumbawa. *Jurnal JINTEKS*, Vol. 2 No.
- [8] Panjaitan, Doli Mulia Raja & Pardede, Piki Darma Kristian. 2021. *Administrasi Publik*. Purbalingga: Eureka Media Aksara.
- [9] Reza Fahlevi, dkk.2021. "Perancangan Aplikasi Penggajian Karyawan Berbasis *web* menggunakan *Framework Codeigniter* pada PO Arista Teknik [10] Gusti, Aria (2023
- [11] Roni Habibi, Riki Karnovi. 2020. *Buku Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Desk Operational Human Capital (OHC)*
- [12] Rosa, A.S dan M. Shalahuddin. 2018. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.
- [13] Sari, Ani Oktarini, dkk. 2019. *Web Programming*. Jakarta: Graha Ilmu
- [14] Semil, N. (2018). *Pelayanan prima instansi pemerintah: kajian kritis pada sistem pelayanan publik di Indonesia*. Prenada Media.