

TRANSFORMASI DIGITAL PENGHITUNGAN PERSEDIAAN BARANG HABIS PAKAI DI RSUD PRABUMULIH MELALUI APLIKASI WEB

Ningsih Aryani¹, Andi Christian², Ahmad Barnianto³

Universitas Prabumulih

aryanibunaya@gmail.com¹, andichristian918@gmail.com², ahmadbardianto@gmail.com³

Abstrak

Dalam era digitalisasi, pengelolaan persediaan barang habis pakai di rumah sakit menjadi tantangan yang memerlukan solusi efektif dan efisien. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi berbasis web guna memfasilitasi pengelolaan stok barang habis pakai di Rumah Sakit Umum Daerah (RSUD) Prabumulih. Aplikasi ini dirancang untuk membantu staf rumah sakit dalam melakukan penghitungan barang masuk, barang keluar, serta pemantauan jumlah stok secara real-time, sehingga dapat mengurangi kesalahan manual dan meningkatkan efisiensi operasional. Pengembangan aplikasi menggunakan metode Waterfall, yang terdiri dari tahapan analisis, desain, pengkodean, dan pengujian. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dengan database MySQL untuk penyimpanan data. Alat bantu perancangan sistem berupa UML (Unified Modeling Language) digunakan untuk memudahkan proses desain aplikasi. Hasil penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan akurasi dan kecepatan dalam pengelolaan persediaan barang di RSUD Prabumulih, serta menjadi solusi yang dapat diandalkan dalam mendukung operasional rumah sakit secara digital.

Kata kunci: Aplikasi, Persediaan, Barang, Website, PHP, MySQL, Waterfall, UML

Abstract

In the era of digitalization, managing consumable inventory in hospitals has become a challenge that requires effective and efficient solutions. This study aims to develop a web-based application to facilitate the management of consumable stock at the Prabumulih Regional General Hospital (RSUD). The application is designed to assist hospital staff in tracking incoming and outgoing items, as well as monitoring stock levels in real-time, thereby reducing manual errors and improving operational efficiency. The application development follows the Waterfall method, which consists of analysis, design, coding, and testing phases. The programming language used is PHP, with MySQL as the database for data storage. Unified Modeling Language (UML) is used as a design tool to streamline the application design process. The results of this study are expected to enhance the accuracy and speed of inventory management at RSUD Prabumulih and provide a reliable solution to support the hospital's operations in a digital format.

Keyword : Digital Transformation, Inventory Management, Consumable Goods, Web-Based Application

I. PENDAHULUAN

Saat ini perkembangan teknologi informasi sangat pesat dan mencakup dalam berbagai bidang. Seiring perkembangan tersebut berbagai perusahaan atau instansi tidak lepas dari teknologi informasi. Hal ini dikarenakan semakin kompleks dan banyaknya transaksi yang di tangani oleh perusahaan atau instansi. Sehingga perusahaan dituntut harus menyediakan dan mendapatkan informasi yang cepat dan akurat.

Rumah sakit adalah salah satu organisasi sektor publik yang bergerak dalam bidang pelayanan jasa Kesehatan yang mempunyai tugas melaksanakan suatu upaya Kesehatan secara berdaya guna dan berhasil guna dengan mengutamakan atau mementingkan upaya penyembuhan dan pemulihan yang telah

dilaksanakan secara serasi dan terpadu oleh pihak rumah sakit dalam upaya perbaikan (Keputusan Menteri Kesehatan Republik Indonesia No. 983/Men.Kes/SK/XI/1992).

Sistem persediaan barang merupakan sistem yang membantu untuk mengatur dan mencatat segala transaksi yang terjadi. Sistem pencatatan ini masih menggunakan kartu stok barang di setiap kategori yang ada di gudang barang RSUD, setelah itu kartu stok barang dikumpulkan menjadi satu kepada staf gudang barang untuk dilakukan pembuatan laporan transaksi perbulan yang masih dicatat dengan menggunakan buku besar, yang dilakukan oleh staf gudang barang yang ada di Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih, nantinya akan diberikan kepada bagian kepala gudang barang untuk di proses lebih lanjut.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Ditinjau dari jenis data yang penelitian ini menggunakan metode penelitian *Deskriptif* melalui pendekatan *Kualitatif*. Adapun yang dimaksud dengan Penelitian *deskriptif* Menurut Kadarudin (2019:46) *deskriptif* adalah metode penelitian yang proses pengumpulan datanya memungkinkan peneliti untuk menghasilkan deskripsi tentang fenomena sosial yang diteliti.

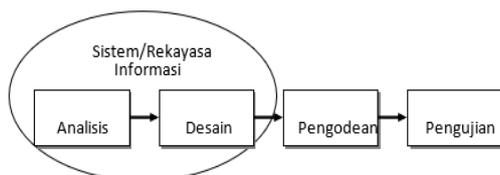
Sedangkan penelitian *Kualitatif* Menurut Denzin dan Lincoln dalam buku Albi Anggito dan John setiawan (2018:7) Penelitian *kualitatif* adalah penelitian yang menggunakan latar ilmiah dengan maksud menafsirkan fenomena yang terjadi dan dilakukan dengan jalan melibatkan berbagai metode yang ada.

Data kualitatif didapat melalui suatu proses menggunakan teknik analisa mendalam. Penelitian data kualitatif lebih sulit dikerjakan karena harus melakukan wawancara, observasi, diskusi atau melakukan pengamatan secara langsung.”.

Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran, atau lukisan secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki.

Metode Pengembangan Sistem

Metode yang digunakan dalam mengembangkan sistem adalah metode *Waterfall* Menurut Rosa dan Shalahuddin (2013) Model *waterfall* adalah model yang menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara terurut dimulai dari *analisis*, *desain*, *pengkodean* dan *pengujian*.



(Sumber Sukanto dan Shalahuddin, 2010).

Gambar 1 (SDLC)

- Analisis**
Melakukan *analisis* kebutuhan perangkat lunak, fungsi dan proses *web* yang dibuat, pengidentifikasian kendala dalam pembuatan *web*, menganalisa keadaan, kelemahan, teknologi yang dipakai dan data apa saja yang dibutuhkan.
- Desain**
Desain perangkat lunak adalah proses multi-langkah pengembangan perangkat lunak, termasuk meliputi struktur data, *arsitektur* perangkat lunak, representasi antarmuka dan prosedur pengkodean. Fase ini mentranslasi kebutuhan perangkat lunak dari tahapan analisis kebutuhan ke representasi rancangan agar dapat diimplementasi menjadi program pada tahap selanjutnya. Pada fase ini, hasil dari desain program yang telah ada di dokumentasikan.
- Pengkodean**
Desain harus ditranslasi ke dalam program. Hasil dari fase ini adalah program komputer sesuai desain yang telah dibuat pada fase desain. Atau langkah

penulis membuat program dengan bahasa seperti *php*, *html*, *scc* dan lain-lain.

4. Pengujian

Tahapan ini penulis melakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat mengetahui kekurangan dari program tersebut. Seperti validasi halaman login, apakah sesuai harapan yaitu menggunakan metode *black box*.

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Prosedur yang Sedang Berjalan

Proses Penghitungan persediaan barang yang sedang berjalan di Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih saat ini dapat dijelaskan dengan tahapan sebagai berikut:

- Admin* melakukan pengecekan langsung jumlah persediaan barang habis pakai di setiap ruangan kategori barang untuk mengetahui jumlah stok barang yang masih ada atau sudah habis dengan menghitung masih menggunakan kartu stok barang atau secara manual.
- staf melakukan perhitungan barang yang baru masuk dengan barang yang masih ada untuk dilakukan penghitungan keseluruhan untuk mengetahui stok barang tersebut.
- Setelah itu staf melakukan pengeluaran barang sesuai lokasi yang dituju. Selanjutnya penghitungan barang yang sudah dikeluarkan dan sisa barang yang masih ada, setelah itu pembuatan laporan oleh *admin* untuk diserahkan kepada pengurus bagian logistic RSUD. Dari penjelasan diatas peneliti dapat menggambarkan sistem yang sedang berjalan dalam sebuah diagram adalah sebagai berikut.



Data Sekunder yang diolah peneliti, 2023.

Gambar 3.2 Sistem yang Sedang Berjalan

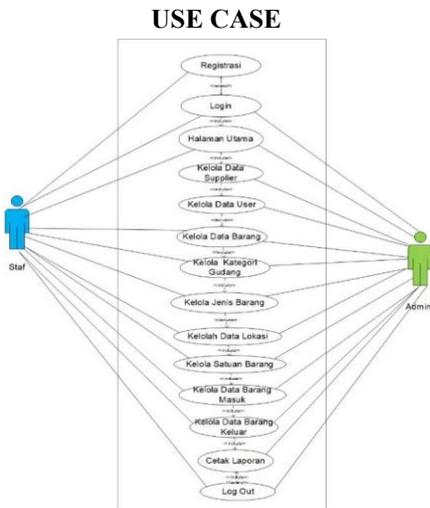
Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Proses Penghitungan persediaan barang yang sedang berjalan di Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih saat ini dapat dijelaskan dengan tahapan sebagai berikut:

- Langkah staf/ admin gudang harus melakukan *registrasi* terlebih dahulu, sebelum menuju ke tombol *login*.
- Setelah login maka staf dan *admin* gudang dapat menjangkau halaman utama/ halaman dashboard.

3. Kemudian staf dan *admin* gudang dapat mengakses data barang dan jika ingin melakukan transaksi barang masuk dan barang keluar di setiap kategorinya.
4. Selanjutnya *admin* gudang dan staf gudang melakukan pengecekan jumlah barang yang masuk dan keluar, selanjutnya staf melakukan penghitungan jumlah stok barang yang masih ada atau sudah habis serta laporan stok persediaan barang.

Dari penjelasan diatas peneliti dapat menggambarkan sistem yang diusulkan dalam bentuk diagram seperti gambar di bawah ini:



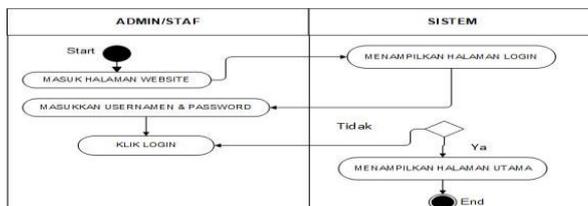
Data sekunder yang diolah peneliti, 2023.

Gambar 2 Sistem yang diusulkan

2) Activity diagram

Pada activity diagram, menggambarkan secara umum aktifitas yang terjadi pada sistem, yang terdiri dari beberapa aktifitas yaitu :

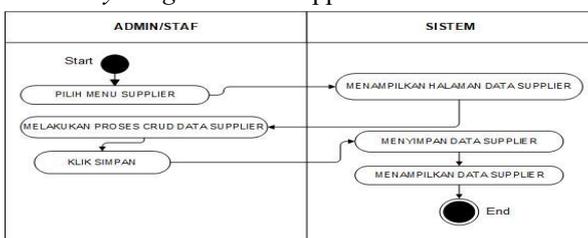
1 . Activity Diagram Login admin dan staf



Gambar 3. Login

Pada Gambar 3 diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf dalam sistem yang diusulkan. Pada awal masuk ke sistem *admin* atau staf akan masuk melalui login dan apabila saat di masukkan username atau passwordnya dengan benar maka akan masuk ke tampilan halaman utama.

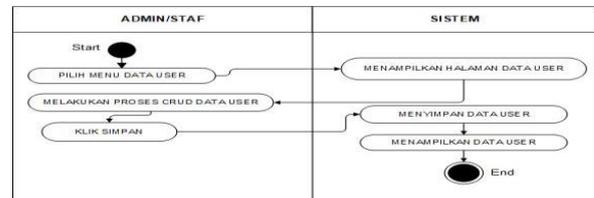
2. Activity Diagram Data Supplier



Gambar 4. Data Supplier

Pada gambar 4. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* jika mereka mengklik menu supplier maka akan dilihat tampilan data supplier dan disana mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data barang dan kembali ke tampilan awal data supplier.

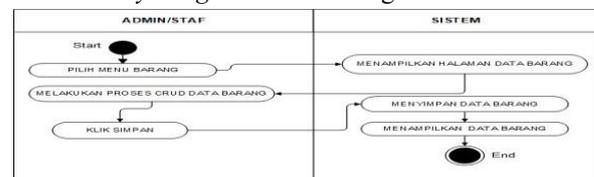
3. Activity Diagram Data User



Gambar 5. Data User

Pada gambar 4. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* jika mereka mengklik menu user maka akan dilihat tampilan data user dan disana mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data user dan kembali ke tampilan awal data user.

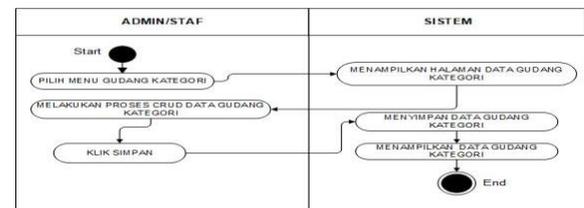
4. Activity Diagram Data Barang



Gambar 6. Data Barang

Pada gambar 6. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu barang maka akan dilihat tampilan data barang dan disana mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data barang serta menampilkan data barang.

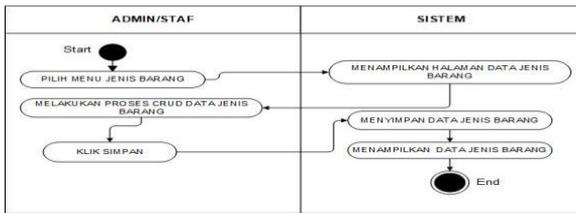
5. Activity Diagram Kategori Gudang



Gambar 7. Kategori Gudang

Pada gambar 7. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu kategori gudang maka akan dilihat tampilan data kategori gudang dan disana mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data kategori gudang serta menampilkan data gudang kategori.

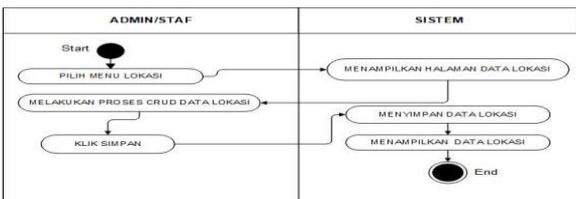
6. Activity Diagram Jenis Barang



Gambar 8. Jenis Barang

Pada gambar 8. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu jenis barang maka akan dilihat tampilan data jenis barang dan disanalah mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data jenis barang serta menampilkan data jenis barang.

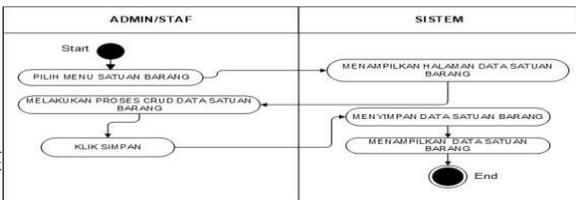
7. Activity Diagram Data Lokasi



Gambar 9. Data Lokasi

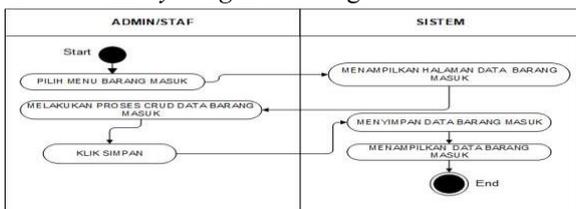
Pada gambar 9. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu lokasi maka akan dilihat tampilan data lokasi dan disanalah mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data lokasi serta menampilkan data lokasi.

8. Activity Diagram Satuan Barang



yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu satuan barang maka akan dilihat tampilan data satuan barang dan disanalah mereka bisa melakukan proses crud,

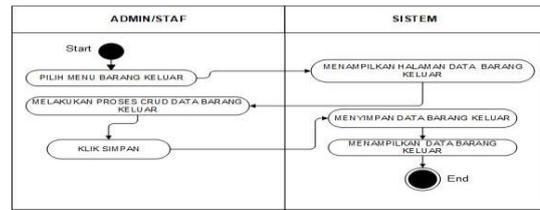
9. Activity Diagram Barang Masuk



Gambar 11. Data Barang

Pada gambar 11. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu barang masuk maka akan dilihat tampilan data barang masuk dan disanalah mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data barang masuk serta tampilan data barang masuk.

10. Activity Diagram Barang Keluar



Gambar 12. Data Barang Keluar

Pada gambar 12. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu barang keluar maka akan dilihat tampilan data barang keluar dan disanalah mereka bisa melakukan proses crud, selanjutnya simpan data barang keluar serta menampilkan data barang.

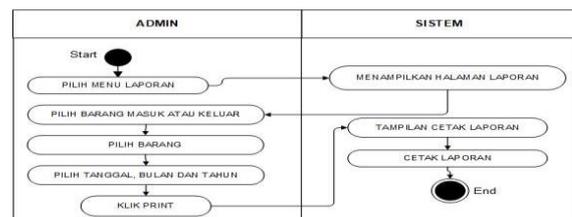
11. Activity Diagram Laporan Barang Masuk dan Keluar



Gambar 13. Laporan Barang Masuk

Pada gambar 13. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* jika mereka mengklik menu laporan barang masuk dan keluar maka akan dilihat tampilan laporan barang masuk dan keluar selanjutnya pilih print disanalah akan tampil laporan barang masuk dan keluar.

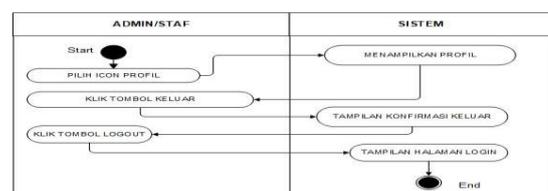
12. Activity Diagram Laporan Masuk dan Keluar Perbarang



Gambar 14. Laporan Perbarang Masuk dan keluar

Pada gambar 14 diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* jika mereka mengklik menu laporan Perbarang masuk dan keluar maka akan dilihat tampilan laporan barang masuk dan keluar selanjutnya pilih print disanalah akan tampil laporan barang masuk dan keluar.

13. Activity Diagram Log Out

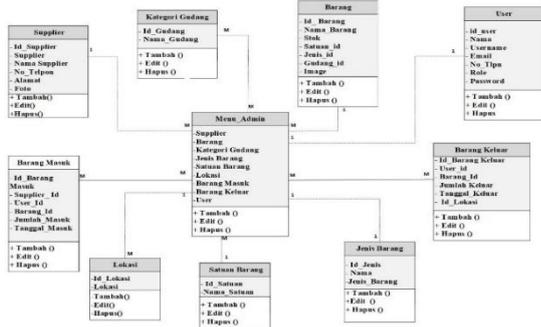


Gambar 15 .Log Out

Pada gambar 15. diatas menggambarkan aktivitas yang dilakukan oleh *admin* atau staf jika mereka mengklik menu keluar maka akan dilihat tampilan keluar dan disanalah

mereka bisa memilih iya untuk keluar, dan menampilkan halaman login.

3.7.4 Class Diagram yang diusulkan



III. Hasil dan Pembahasan

3.1 Hasil

Aplikasi Persediaan Barang Habis Pakai Pada Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih yang telah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database MySQL yang telah membantu kegiatan penginputan barang dan transaksi masuk dan keluarnya barang, untuk dilakukan analisa dan melakukan perancangan sistem yang berupa Unified Modeling Language (UML). Dengan alat bantu pengembangan sistem use case diagram, Activity diagram dan class diagram.

3.2 Pembahasan

Pembahasan ini digunakan untuk menjelaskan secara singkat mengenai aplikasi yang penulis buat, yaitu aplikasi persediaan barang habis pakai pada rumah sakit umum daerah prabumulih, guna untuk mengellah data persediaan barang pada rumah sakit tersebut. Aplikasi dapat melakukan penginputan data barang, barang masuk, barang keluar, data supplier, stok barang, data user. Pengujian aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan alat bantu laptop dan menggunakan sistem operasi windows 10 dan seluruh form berjalan dengan databases ter-update dengan cepat dan akurat, sehingga memudahkan admin dalam mengelola data maupun penginputan data serta memudahkan staf dalam melakukan transaksi barang masuk dan keluar serta penghitungan stok barang habis pakai.

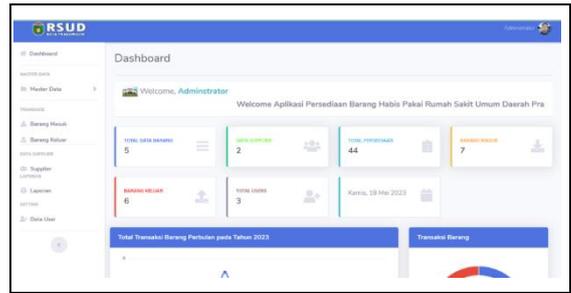
1 Tampilan Interface Login



Gambar 17. Tampilan Login

Gambar 17 merupakan tampilan awal admin dan Staf untuk masuki halaman utama aplikasi. Tampilan login ini dengan menggunakan username dan password dari yang telah terdapat di registrasi data usernya.

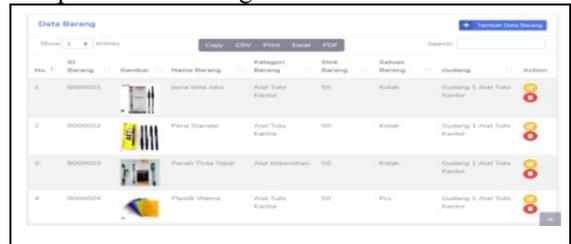
2 Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 18. Halaman Dashboard

Gambar 18 Merupakan halaman Dashboard dari administrator, setelah melakukan login terlebih dahulu.

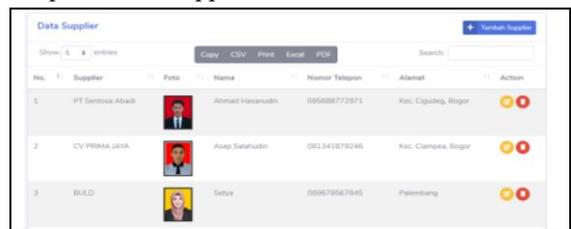
3 Tampilan Data Barang



Gambar 19. Tampilan Data Barang

Gambar 19 merupakan tampilan dari data barang. Pada data ini hanya Admin yang bisa melakukan proses penginputan data barang terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

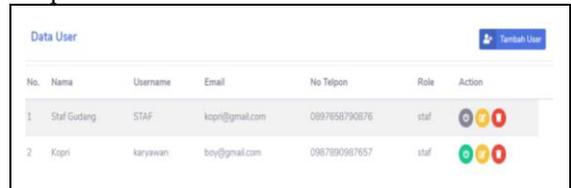
4 tampilan Data Supplier



Gambar 20. Tampilan Data Supplier

Gambar 20 merupakan tampilan Data supplier. Pada data ini hanya admin yang bisa melakukan proses penginputan Data Supplier terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

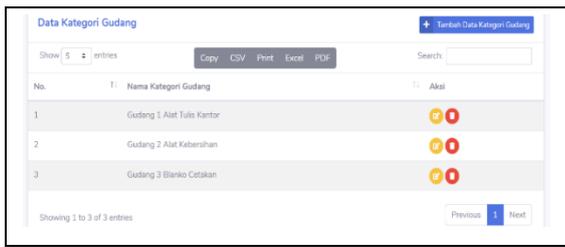
5. tampilan Data User



Gambar 21. Tampilan Data User

Gambar 21 Merupakan tampilan dari data user yang muncul setelah mengisi data Registrasi yang ada pada halaman user, yang berfungsi bagi admin untuk mengetahui data pengguna user yang telah melakukan transaksi. Pada data admin bisa melakukan proses penginputan, pengeditan serta penghapusan data.

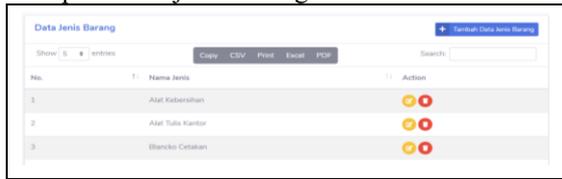
6. Tampilan Data Gudang



Gambar 22. Tampilan Data Gudang

Gambar 22. merupakan tampilan Data kategori gudang. Pada data ini *admin* bisa melakukan proses penginputan kategori gudang terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

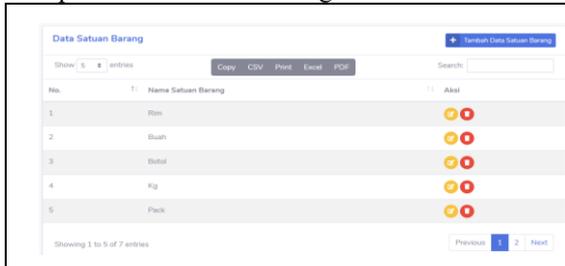
7. Tampilan data jenis Barang



Gambar 23. Tampilan Data Jenis Barang

Gambar 23. merupakan tampilan dari data Jenis Barang . Pada data ini *Admin* dan Staf yang bisa melakukan proses penginputan jenis data barang terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

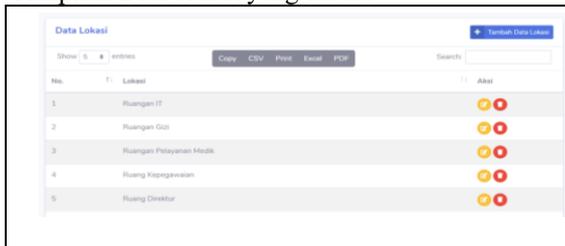
8. Tampilan Data Satuan Barang



Gambar 24. Tampilan Data Satuan Barang

Gambar 24. merupakan tampilan Data satuan barang. Pada data ini *admin* dan Staf bisa melakukan proses penginputan Data Satuan Barang terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

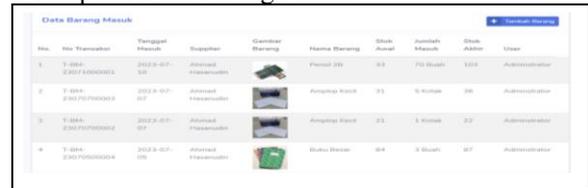
9. Tampilan Data lokasi yang dibuat



Gambar 25. Tampilan Data Lokasi

Gambar 25 merupakan tampilan Data Lokasi. Pada data ini *admin* dan Staf bisa melakukan proses penginputan lokasi terbaru, pengeditan serta penghapusan data.

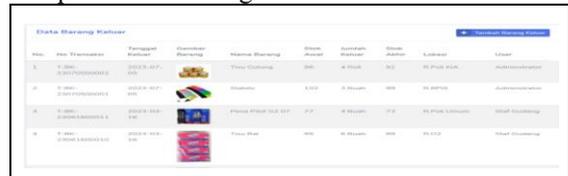
10. Tampilan Data Barang Masuk



Gambar 26. Tampilan Barang Masuk

Gambar 26 merupakan tampilan Data barang Masuk. Pada data ini hanya *admin* bisa melakukan proses penginputan Data Barang Masuk terbaru, serta penghapusan data.

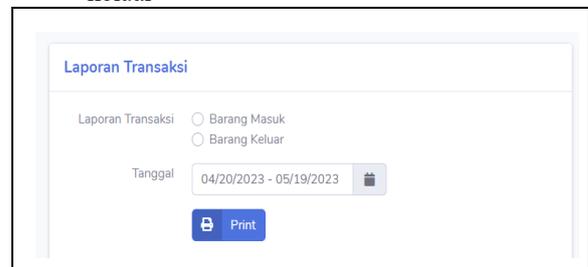
11. Tampilan Data Barang Keluar



Gambar 27. Data Barang Keluar

Gambar 27. merupakan tampilan Data barang keluar. Pada data ini hanya *admin* bisa melakukan proses penginputan Data Barang Keluar terbaru.

12. Tampilan Laporan Transaksi barang masuk dan barang keluar



Gambar 28. Laporan Transaksi

Gambar 28. merupakan tampilan dari laporan transaksi barang masuk dan keluar dan hanya bisa dilakukan oleh *admin*. Untuk mencetak hasil laporan stok barang tersebut.

13. Tampilan Laporan Transaksi (Perbarang)



Gambar 29. Laporan Transaksi

Gambar 29. merupakan tampilan dari laporan transaksi barang masuk dan keluar (Perbarang) dan hanya bisa dilakukan oleh *admin*. Untuk mencetak hasil laporan stok barang tersebut.

14. Laporan Barang Masuk

PEMERINTAHAN KOTA PRABUMULIH RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA PRABUMULIH							
Laporan Barang Masuk							
Tanggal: 01/01/2022 - 12/31/2022							
No.	Tgl Masuk	Petugas	ID Transaksi	Nama Barang	Supplier	Stok Awal	Stok Akhir
1.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300005	Perabot Ases Hitem (samping)	Asep Salehudin	50	21 Pak
2.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300004	Tusuk Gigi	Asep Salehudin	50	21 Buah
3.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300003	Serek Sampah	Asep Salehudin	50	21 Buah
4.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300002	Sikat Wc	Asep Salehudin	50	21 Buah
5.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300001	Wipol	Asep Salehudin	50	21 Botol
6.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300071	Wipol Isi Ulang	Asep Salehudin	50	21 Buah
7.	2022-01-03	Staf Gudang	T-8M-23060300070	Sampoh Bayi	Asep Salehudin	50	21 Buah

Gambar 30. Tampilan Hasil Laporan Barang Masuk

Gambar 30 merupakan tampilan dari hasil laporan transaksi barang masuk jika staf/admin melakukan transaksi barang masuk maka ini la hasil tampilan laporan barang masuk.

15. Tampilan hasil Laporan Transaksi barang keluar

PEMERINTAHAN KOTA PRABUMULIH RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA PRABUMULIH							
Laporan Barang Keluar							
Tanggal: 01/01/2022 - 12/31/2022							
No.	Tanggal Keluar	ID Transaksi	Petugas	Nama Barang	Lokasi	Stok Awal	Stok Akhir
1.	2022-01-04	T-8K-23060300006	Staf Gudang	Kertas Kambing	Ruangan IT	71	2 Pak
2.	2022-01-04	T-8K-23060300004	Staf Gudang	Isi Neco Kecil	Ruang Pol THT	77	2 Kotak
3.	2022-01-04	T-8K-23060300003	Staf Gudang	Lakban Hitam Besar	Ruangan Administrasi	71	3 Buah
4.	2022-01-04	T-8K-23060300002	Staf Gudang	Double Tip	Ruangan Administrasi	71	4 Roll
5.	2022-01-04	T-8K-23060300001	Staf Gudang	Pena Standar (Teco)	Ruang Direktur	71	8 Luas
6.	2022-01-04	T-8K-23060300001	Administrator	Amplip Kecil	Ruangan Pelayanan Medis	71	2 Kotak
						Jumlah	21

Gambar 31. Tampilan Hasil Laporan Barang Keluar

Gambar 31. merupakan tampilan dari hasil laporan transaksi barang keluar

16. Tampilan hasil Laporan Transaksi barang masuk (Perbarang)

PEMERINTAHAN KOTA PRABUMULIH RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA PRABUMULIH							
Laporan Barang Masuk Perbarang							
Tanggal: 01/01/2022 - 12/31/2022							
No.	Tgl Masuk	Petugas	ID Transaksi	Nama Barang	Supplier	Stok Awal	Stok Akhir
1.	2022-03-01	Administrator	T-8M-23060400003	Amplip Kecil	Ahmad Hasanudin	50	2 Kotak
2.	2022-03-01	Administrator	T-8M-23060400002	Amplip Kecil	Ahmad Hasanudin	48	2 Kotak
3.	2022-02-01	Administrator	T-8M-23060400001	Amplip Kecil	Ahmad Hasanudin	47	1 Kotak
						Jumlah	5 Kotak

Gambar 32. Tampilan Hasil Laporan Barang Masuk (Perbarang)

Gambar 32. merupakan tampilan dari hasil laporan transaksi barang masuk (perbarang) jika admin/ staf melakukan transaksi barang masuk maka ini la hasil tampilan laporan barang masuk.

17. Tampilan hasil Laporan Transaksi barang keluar (Perbarang)

PEMERINTAHAN KOTA PRABUMULIH RUMAH SAKIT UMUM DAERAH KOTA PRABUMULIH							
Laporan Barang Keluar Perbarang							
Tanggal: 01/01/2022 - 12/31/2022							
No.	Tanggal Keluar	Petugas	ID Transaksi	Nama Barang	Lokasi	Stok Awal	Stok Akhir
1.	2022-01-04	Administrator	T-8K-23060300009	Amplip Kecil	Ruangan Keuangan	52	5 Kotak
2.	2022-01-04	Administrator	T-8K-23060300008	Amplip Kecil	Ruang Direktur	56	4 Kotak
3.	2022-01-04	Administrator	T-8K-23060300007	Amplip Kecil	Ruangan Farmasi (PO)	58	2 Kotak
						Jumlah	11 Kotak

Gambar 33. Tampilan Hasil Laporan Barang Keluar (Perbarang)

Gambar 33 merupakan tampilan dari hasil laporan transaksi barang keluar (perbarang) jika admin/ staf melakukan transaksi barang keluar maka ini la hasil tampilan laporan barang keluar.

KESIMPULAN

Dari hasil analisa dan pembahasan pada penyusunan penelitian ini dengan judul “Aplikasi Persediaan Barang Habis Pakai Pada Rumah Sakit Umum Daerah Prabumulih” yang telah dijelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya. Maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dapat memberikan kemudahan bagi admin/ kepala gudang dan staf mengetahui jumlah stok persediaan barang. Tanpa harus datang ke tempat kategori barang untuk melihat kondisi dan jumlah stok barangnya secara langsung.
2. Dengan adanya aplikasi ini dapat memberikan informasi tentang kebutuhan barang serta jumlah stok barang habis pakai dari masing-masing kategori barang dengan akurat dan aktual *up-to-date* bagi RSUD

Referensi

- [1] Kadarudin. Penelitian dibidang Ilmu Hukum (Sebuah Pemahan Awal). Semarang: Formaci. 2019
- [2] Anggito dan Johan Setiawan. 2018. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Jawa Barat. CV Jejak
- [3] Surat Keputusan Menteri Kesehatan RI.(1992). Nomor 983/Menkes/SK/XI/1992.
- [4] Rosa, A. S., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung.