

APLIKASI PERHITUNGAN PENDAPATAN DAN PENGELUARAN BERBASIS WEB PADA TOKO RANDIRA JAYA BORDIR KOMPUTER

Afif Hidayatullah

Universitas Prabumulih
Email : afifhiayatullah280@gmail.com

(Naskah masuk: 12 Maret 2023, diterima untuk diterbitkan: 30 Maret 2023)

Abstrak

Toko Randira Jaya Bordir merupakan usaha yang bergerak dibidang konveksi yang berdiri pada tahun 2016 yang berlokasi di jalan tampomas, kelurahan muara dua, kecamatan prabumulih timur kota prabumulih, provinsi sumatra selatan, kegiatan usaha ini sudah menggunakan mesin yang lumayan canggih untuk membuat bordiran yang sudah terkomputerisasi. Namun toko tersebut perhitungan pendapatan dan pengeluarannya masih secara manual dalam artian pencatatan menggunakan media buku, untuk itu penulis membuat aplikasi perhitungan pendapatan dan pengeluaran berbasis website untuk mempermudah usaha menyimpan data dengan aman dan rapi tentang pendapatan dan pengeluaran.

Kata kunci : Aplikasi pendapatan dan pengeluaran, Toko Randira Jaya Bordir Komputer.

WEB-BASED INCOME AND EXPENDITURE CALCULATION APPLICATION AT THE COMPUTER EMBROIDERY RANDIRA JAYA STORE

Abstract

The Randira Jaya Embroidery shop along with activities engaged in convection which was established in 2016 which is located on Jalan Tampomas, Muara Dua Village, Prabumulih Timur District, Prabumulih City, Sumatra Province has used a fairly sophisticated machine to make computerized embroidery. However, the calculation of income and expenses is still done manually in recording using book media, for that the author makes a website-based income and expenditure application to facilitate the effort to store data safely and neatly about income and expenses.

Keywords: Income and expenditure applications, Store Randira Jaya Bordir computer

I. PENDAHULUAN

Teknologi di era globalisasi mengalami perkembangan yang sangat pesat. Dengan adanya globalisasi tersebut membuat teknologi dengan cepat merambah ke semua sudut negara tidak terkecuali negara Indonesia. Perkembangan teknologi juga dapat dibuktikan dengan terciptanya berbagai aplikasi baik berbasis web maupun mobile yang mempercepat dalam pertukaran informasi yang mengikuti perkembangan zaman (Juhardi dan Khairullah, 2019).

Setiap kegiatan perusahaan atau organisasi kemasyarakatan membutuhkan sistem yang sesuai dengan kebutuhannya sebagai fasilitas dalam mencapai tujuan laporan keuangan yang berlaku umum, terutama di bidang keuangan dalam pembuatan laporan keuangan dibutuhkan suatu sistem yang sangat akurat. Seperti yang kita ketahui bahwa laporan keuangan arus kas sebagai likuiditas suatu perusahaan untuk melihat bahwa perusahaan memiliki keamanan kas. Oleh karena itu perlu diciptakan suatu sistem baik dalam sistem pencatatan, pengolahan sampai pelaporan agar tidak terjadi kesalahan yang dapat menimbulkan masalah bagi

perusahaan atau organisasi (Gumilar dan Supriyati, 2018).

Pada kenyataannya masih banyak kegiatan perdagangan yang menggunakan perhitungan secara manual. Hal tersebut tidaklah efektif untuk menghitung banyaknya transaksi pada setiap harinya dan memakan cukup banyak waktu untuk mencatatnya. Teknologi ini sangat dibutuhkan untuk Toko Randira Jaya Bordir Komputer untuk menghindari terjadinya kesalahan pada saat pencatatan dan perhitungan pada pemasukan dan pengeluaran kas di toko tersebut.

Toko Randira Jaya Bordir Komputer adalah usaha yang bergerak di bidang Konveksi yang berdiri pada tahun 2016. Toko Randira Bordir Komputer merupakan usaha yang menyediakan jasa pembuatan bordir logo sekolah, logo komunitas, logo perusahaan dan sebagainya. Toko Randira Bordir Komputer membuat bordiran, sudah menggunakan mesin yang mempunyai sistem komputer yang cara penyimpanan datanya melalui alat perekam yang sudah ada dan masuk kedalam penyimpanan data pada mesin tersebut. Namun toko tersebut perhitungan keluar masuk kasnya masih secara manual dalam artian perhitungan tersebut masih dicatat dalam media berupa buku khusus

pencatatan keluar masuk kas, sehingga owner kesulitan dalam mengecek keluar masuk harian atau pun bulan.

Mengingat pentingnya teknologi bagi sebuah perusahaan, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi berbasis website tersebut ke dalam sebuah Tugas Akhir yang diaplikasikan oleh perusahaan dengan judul “**Aplikasi Perhitungan Pendapatan Dan Pengeluaran Berbasis Web Pada Toko Randira Jaya Bordir Komputer**”.

II. METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif.

Metode yang digunakan dalam mengembangkan sistem adalah metode *Waterfall*. Metode pengembangan sistem yang mengacu pada model waterfall atau yang sering disebut juga dengan model air terjun. Model ini mengusulkan sebuah pendekatan perangkat lunak yang sistematis dan sekuensial yang dimulai pada tingkat dan kemajuan sistem pada tingkat dan kemajuan sistem pada seluruh analisis, desain, kode, pengujian, dan pemeliharaan.

2.1 Tinjauan Pustaka

Berikut beberapa teori pendukung dalam penelitian ini, yaitu :

2.1.1 Pengertian Aplikasi

Menurut Wahyudi, dkk (2021:26), aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang akan di tuju.

Menurut Syafrial, dkk (2020:53), aplikasi adalah suatu perangkat lunak (software) atau program komputer yang beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa aplikasi adalah program ataupun perangkat lunak yang disiapkan untuk digunakan penggunanya serta beroperasi pada sistem tertentu yang diciptakan dan dikembangkan untuk melakukan perintah tertentu.

2.1.2 Pengertian Kas

Menurut Harianto (2021:28), kas adalah mata uang kertas dan logam baik rupiah maupun valuta asing yang masih berlaku sebagai alat pembayaran yang sah.

Menurut Kriyoto (2017:178), kas merupakan semua jenis uang dan surat-surat berharga lainnya yang dapat diuangkan setiap waktu, dan sebagai instrumen pertukaran yang paling likuid yang digunakan sebagai ukuran dalam keuangan serta umumnya diklarifikasikan sebagai current asset.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa kas adalah mata uang logam, kertas serta surat-surat berharga sebagai instrumen pertukaran yang paling likuid yang digunakan sebagai ukuran dalam keuangan serta umumnya diklarifikasikan sebagai current asset.

2.1.3 Pengertian Pendapatan

Menurut Sinaga dan Maulana (2020:49), pendapatan adalah jumlah uang yang diterima oleh suatu perusahaan dari suatu aktivitas yang dilakukannya, dan kebanyakan aktivitas tersebut adalah

aktivitas penjualan produk atau penjualan jasa kepada konsumen.

Menurut Haryadi dan Yulianto (2017:208), pendapatan adalah suatu pemasukan atau penambahan aktiva yang timbul dari penyerahan barang atau jasa oleh suatu unit usaha selama suatu periode.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pendapatan adalah suatu pemasukan atau jumlah uang yang diterima oleh suatu perusahaan dari penjualan produk atau penjualan jasa kepada konsumen selama periode tertentu.

2.1.4 Pengertian pengeluaran

Menurut Suryati (2018:44), pengeluaran kas adalah transaksi-transaksi yang mengakibatkan berkurangnya saldo kas tunai, atau rekening bank milik perusahaan baik yang berasal dari pembelian tunai, pembayaran utang, pengeluaran transfer maupun pengeluaran berupa uang logam, cek atau wesel pos, uang yang dikeluarkan melalui bank atau langsung dari piutang.

Menurut Anna, dkk (2018:110), pengeluaran kas adalah jurnal khusus yang digunakan untuk mencatat semua pengeluaran uang tunai atau kas dari berbagai jenis transaksi yang terjadi pada perusahaan.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa pengeluaran kas adalah transaksi-transaksi yang mengakibatkan berkurangnya saldo kas yang berasal dari pembayaran utang, yang di catat di jurnal khusus pengeluaran kas.

2.1.5 Pengertian Website

Menurut Elgamar (2020:3), website merupakan sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling terhubung, dimana website memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar, video, suara dan animasi atau gabungan dari semuanya.

Menurut Abdulloh (2016:1), website atau disingkat web, dapat diartikan sekumpulan halaman yang terdiri atas beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

Dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa website adalah media yang memiliki banyak halaman yang saling terhubung yang berisi informasi dalam bentuk data digital, baik berupa teks, gambar, video, audio, dan animasi lainnya yang disediakan melalui jalur koneksi internet.

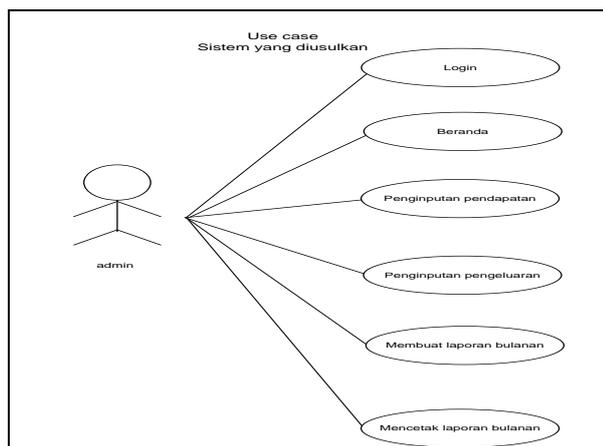
2.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang akan diimplementasikan bertujuan untuk membuat Sistem Perhitungan pendapatan dan pengeluaran di Toko Randira Jaya Bordir Komputer, untuk lebih mempermudah penginputan dan lebih praktis dan tidak banyak memakan waktu yang cukup lama.

2.3 Analisa Sistem Yang Diusulkan

Proses perhitungan pendapatan dan pengeluaran pada Toko Randira Jaya Bordir Komputer dapat dijelaskan dengan adanya Admin memiliki peran yaitu mengakses sistem perhitungan pendapatan dan pengeluaran yaitu harus login lebih dahulu, dengan melakukan langkah – langkah :

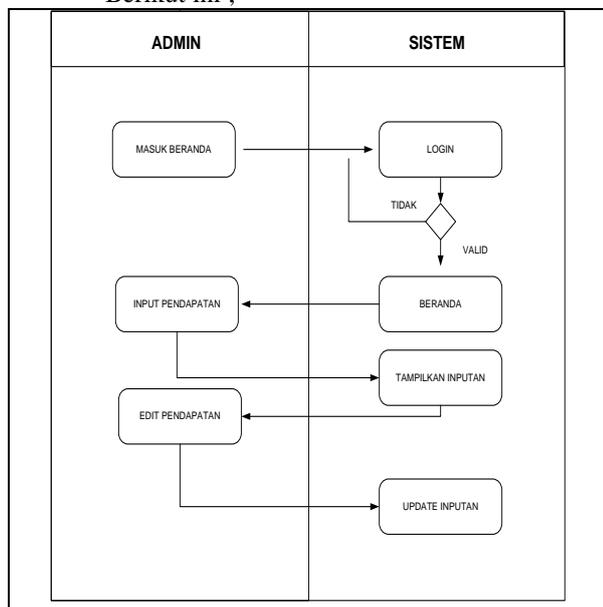
1. Aktor admin membuka sistem yang mana akan muncul tampilan halaman depan lalu admin melakukan login
2. Setelah login, admin masuk ke menu halaman login yang berisikan admin mengakses data-data, dimulai dari penginputan pendapatan, penginputan pengeluaran, membuat laporan bulanan dan mencetak laporan bulanan.



Gambar 1 Sistem yang Diusulkan

2.4 Activity Diagram yang diusulkan

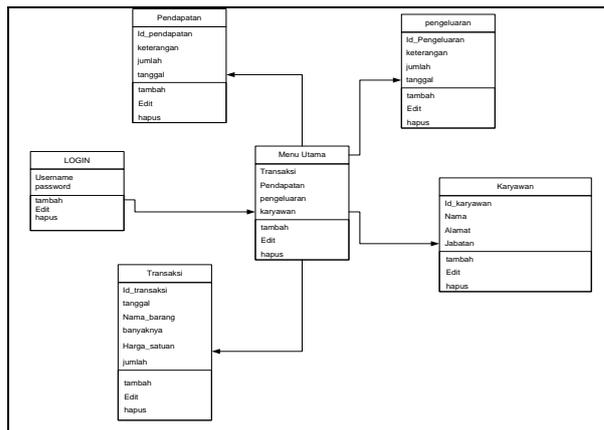
Berikut ini ;



Gambar 2 Activity Diagram

2.5 Class Diagram yang diusulkan

Relasi antar database pada sistem yang akan



dibuat dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Sumber : Data Diolah Peneliti (2022).

Gambar 3 Class Diagram

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

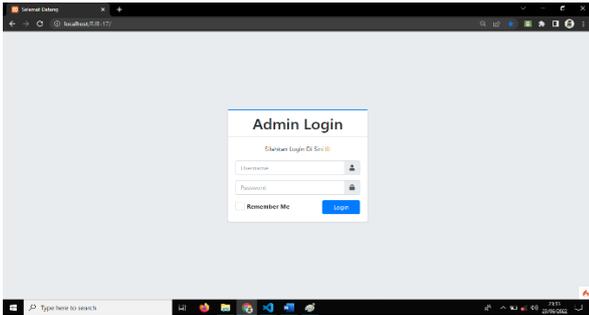
3.1 Hasil

Aplikasi Perhitungan pendapatan dan pengeluaran pada Toko Randira Jaya Bordir Komputer yang telah berhasil dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan Database Mysql yang dapat membantu kegiatan penginputan pendapatan dan pengeluaran, untuk dilakukan analisa dan melakukan perancangan sistem dengan alat bantu berupa Unified Modeling Language (UML) dengan alat bantu pengembangan sistem use case diagram, class diagram, activity diagram.

3.2 Pembahasan

Pada Bab ini penulis membahas dengan penggunaan program aplikasi secara keseluruhan mengenai objek-objek Aplikasi perhitungan pendapatan dan pengeluaran. Aplikasi perhitungan ini dapat digunakan untuk melakukan penginputan seperti , data input transaksi, data pendapatan, pengeluaran, karyawan, laporan. Pengujian aplikasi ini dilakukan dengan menggunakan alat bantu laptop dan menggunakan sistem operasi windows 10 dan seluruh form dan raport berjalan dengan database ter-update dengan cepat dan akurat sehingga memudahkan karyawan dalam mengelola data terkandung didalam data input pengolahan data alat yang selama ini dilakukan dengan manual. Manual adalah disaat penginputan data alat mencatat diatas buku yang tersedia untuk kemudian dilakukan proses input data dengan menggunakan aplikasi perhitungan tersebut.

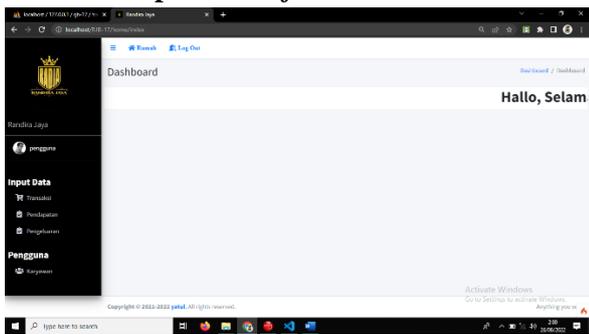
3.2.1 Tampilan Interface Login



Gambar 4 Tampilan Interface Login

Pada gambar di atas merupakan tampilan untuk login yang berfungsi untuk masuk kesistem yang nantinya akan memasukan username dan password.

3.2.2 Tampilan Interface Halaman Home



Gambar 5 Interface halaman Home

Pada gambar di atas menampilkan tampilan layar utama pada aplikasi yang dapat digunakan untuk memproses penginputan data, edit dan hapus data yang terdapat pada navbar menu pada bagian sebelah kiri.

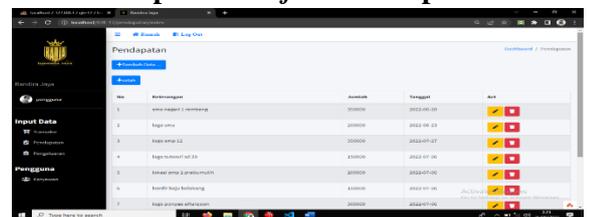
3.2.3 Tampilan Interface Transaksi



Gambar 6 interface Transaksi

Pada gambar di atas menjelaskan tentang tampilan interface transaksi yang nantinya akan memproses penginputan data, edit data, dan menghapus data.

3.2.4 Tampilan Interface Pendapatan

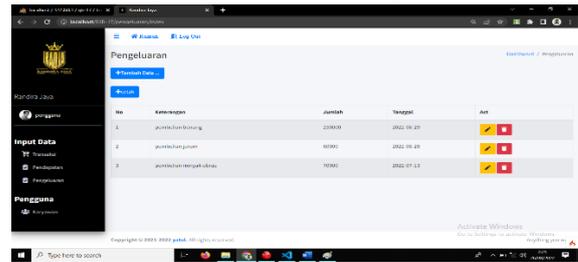


Gambar 7 interface Pendapatan

Pada gambar di atas menjelaskan tentang tampilan interface pendapatan yang nantinya akan

memproses penginputan data, edit data, dan menghapus data.

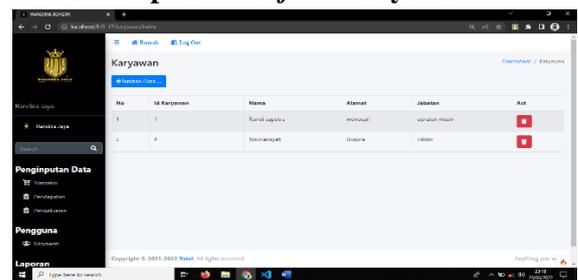
3.2.5 Tampilan Interface Pengeluaran



Gambar 8 interface Pengeluaran

Pada gambar di atas menjelaskan tentang tampilan interface pengeluaran yang nantinya akan memproses penginputan data, edit data, dan menghapus data.

3.2.6 Tampilan Interface Karyawan



Gambar 9 interface Karyawan

Pada gambar di atas menjelaskan tentang tampilan interface karyawan yang bekerja di sana mencantumkan nama, alamat, jabatan.

4. KESIMPULAN

Kesimpulan dari penelitian tugas akhir yang berjudul : “Aplikasi perhitungan pendapatan dan pengeluaran berbasis web pada Toko Randira Jaya Bordir Komputer” adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi perhitungan dan pengeluaran berbasis web pada Toko Randira Jaya Bordir Komputer dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan framework codeigniter dan menggunakan database mysql.
2. Sistem penginputan data pendapatan dan pengeluaran jadi lebih mudah dengan adanya aplikasi ini dan mudah di akses kita ada jaringan internet.
3. Sistem ini memudahkan karyawan untuk menginput melalui media yang telah canggih dan tidak memakan banyak waktu saat mengecek dan melihat transaksi, pendapatan, pengeluaran yang telah ada.

5. SARAN

Berikut adalah beberapa saran yang ingin penulis sampaikan agar dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam memperbaiki dan mengembangkan aplikasi perhitungan pendapatan dan pengeluaran berbasis web pada toko randira jaya bordir komputer sebagai berikut :

Adapun saran agar sistem Perhitungan dapat segera dicoba dan dievaluasi, sehingga sistem penyewaan ini dapat lebih optimal dan lebih menarik:

1. Aplikasi ini diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi karyawan yang berkerja dan dapat dikembangkan secara lebih sempurna.
2. Penulis menyarankan perlu adanya evaluasi terhadap program Aplikasi ini untuk melihat apakah aplikasi ini sudah selesai dengan kebutuhan yang ada atau jika ada ingin diperbaiki kembali.

Demikian saran dan simpulan yang dapat peneliti sampaikan, penulis berharap agar penelitian ini dapat bermanfaat baik bagi diri pribadi maupun objek penelitian agar dapat berkembang atau mengoptimalkan jalannya aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, Rohi. 2016. *Easy & Simple Web Programming*. JAKARTA: PT Elex Media Komputindo.
- [2] Anna, dkk. 2018. *Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan dan Pengeluaran Kas Pada Kantor Camat Pontianak Timur*. PONTIANAK: Jurnal Katulistiwa Informasi.
- [3] Elgamar. 2020. *Buku Ajar Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP*. MALANG: CV Multimedia Edukasi.
- [4] Esteria, Ni Wayan, dkk. 2016. *Analisis Sistem Akuntansi Penerimaan Dan pengeluaran Kas pada PT. Hasjrat Abadi Manado*. MANADO: Jurnal Berkala Ilmiah Efisiensi.
- [5] Gumilar, Wahyu dan Supriyati. 2018. *Model Perancangan Aplikasi Laporan Keuangan Arus Kas Pada Koperasi Pegawai Wyata Guna Bandung*. BANDUNG: Universitas Komputer Indonesia.
- [6] Harianto, Syawal. 2021. *Akuntansi Zakat, Infak, & Sedekah : untuk Organisasi Pengelola Zakat*. BANDA ACEH: Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh.
- [7] Isnardi, dkk. 2021. *Membangun Restfull Aoi Menggunakan Codeigniter 4 dan Client android dengan bahasa pemrograman*. PADANG: Pustaka Galeri Mandiri.
- [8] Juhardi, dan Khairullah. 2019. *Sistem Pencatatan dan Pengolahan Keuangan Pada Aplikasi Manajemen Keuangan E-Dompet Berbasis Android*. BENGKULU: Universitas Muhammadiyah Bengkulu.
- [9] Kariyoto. 2017. *Analisa Laporan Keuangan*. MALANG: Universitas Brawijaya Press.
- [10] Kunang, fergie joanda, dkk. 2021. *Konsep Teknologi Informasi*. MEDAN: Yayasan Kita Menulis.
- [11] Masruri, M.Hilmi. 2015. *Membangun SMS Gateway dengan Gammu & Kalkun*. JAKARTA: PT Elex Media Komputindo
- [12] Nurhidayah, Septi, dkk. 2020. *Implementasi Metode Analytic Hierarchy Process(AHP) dengan PHP*. BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara.
- [13] Oetomo, Hening Widi dan Pontjo Bambang Mahargiono. 2020. *E-Commerce Aplikasi PHP & Mysql pada Bidang Manajemen*. YOGJAKARTA: Andi.
- [14] Pane, SF, dkk. 2020. *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara.
- [15] Permana, Seta, dkk. 2020. *Implementasi Algoritma C4.5 Dalam Penemuan penerimaan Bonus Tahunan Pegawai*. BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara.
- [16] Setyawan, MYH dan Dinda Ayu Pratiwi. 2019. *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter serta kelola proses pemberitaannya*. BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara.
- [17] Setyawan, MYH dan Munari AS. 2020. *Panduan Lengkap Membangun Sistem Monitoring Kinerja Mahasiswa Internship Berbasis Web dan Global Positioning System*. BANDUNG: Kreatif Industri Nusantara.
- [18] Sitepu, Rasidin Karo-Karo. 2019. *Aplikasi Akuntansi Berbasis Web*. BOGOR: IPB Press.
- [19] Supono dan Vidiandry Putratama. 2018. *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter*. YOGJAKARTA: CV Budi Utama.
- [20] Suryati, Evi. 2018. *Sistem Pengeluaran Kas Pada Kantor Sekretariat DPRD Kabupaten Bengkalis*. PADANG: Menara Ilmu.
- [21] Wahyudi, Mochamad, dkk. 2021. *Fullstack Android Developer, Aplikasi Penjualan Tiket Bioskop*. MEDAN: Yayasan Kita Penulis.