

PERANCANGAN APLIKASI PEMESANAN MAKANAN DAN MINUMAN PADA RUMAH MAKAN PINDANG PEGAGAN MENGGUNAKAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP & MYSQL

Ariansyah¹, Rishi Suprianto², Arga Mandala Putra³

Universitas Prabumulih
Email : . argamandala18@gmail.com

(Naskah masuk: 12 Maret 2023, diterima untuk diterbitkan: 30 Maret 2023)

Abstrak

Rumah Makan Pindang Pegagan kota Prabumulih merupakan sebuah usaha mikro kecil yang berlokasi di desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengah kota prabumulih menyediakan berbagai menu makanan dan minuman khas sumatera selatan dalam hal ini sistem penjualan makanan dan minuman di rumah makan proses pengolahan data penjualan masih manual dan juga disaat pemesanan yang banyak terkadang mengalami kesalahan penghantaran makanan di meja oleh pelayannya. Untuk itu penulis membuat aplikasi berbasis *web php mysql* yang dapat membantu proses pelayanan maupun proses rekap data untuk selesai laporan pemesanan. Tujuan dari penelitian ini untuk meningkatkan daya saing rumah makan dalam melakukan pelayanan terhadap pelanggan dibutuhkan suatu aplikasi berbasis *web* yang dapat membantu dalam proses pemesanan. Dengan adanya aplikasi pemesanan tersebut diharapkan dapat memberikan kemudahan pada rumah makan pindang pegagan kota Prabumulih dalam melakukan aktivitas bisnisnya terkait dengan pemesanan

Kata Kunci : Aplikasi, Pemesanan, *Php MySQL*, Pindang Pegagan kota Prabumulih

DESIGN OF FOOD AND BEVERAGE ORDERING APPLICATION AT PINDANG PEGAGAN RESTAURANT USING PHP & MYSQL PROGRAMMING LANGUAGE

Abstract

Pindang Pegagan Restaurant in Prabumulih city is a small micro business located in Karang village, Rambang Kapak Tengah district, Prabumulih city provides a variety of food and drink menus typical of South Sumatra, in this case the food and beverage sales system in the restaurant, the sales data processing process is still manual and also when ordering a lot, sometimes there is an error in delivering food to the table by the waiter. For this reason, the author makes a php mysql web-based application that can assist the service process and the data recap process to complete the ordering report. The purpose of this research is to increase the competitiveness of restaurants in providing services to customers, a web-based application is needed that can assist in the ordering process. With the ordering application, it is hoped that it will provide convenience for the Pindang Pegagan restaurant in Prabumulih in carrying out its business activities related to ordering.

Keywords: Applications, Ordering, *Php Mysql*, Pindang Pegagan Prabumulih city

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi semakin luas, hal ini sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin hari semakin pesat dan teknologi informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. Perkembangan teknologi yang semakin pesat dalam perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak serta teknologi dengan demikian komunikasi merupakan alternatif bagi suatu perusahaan untuk menunjang kegiatan perusahaan dalam mengolah data yang baik apabila pengolahan data tidak teratur dan terkordinasi dengan baik akan mengakibatkan sulitnya mengetahui data dan informasi secara tepat dan akurat.

Hampir semua perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan maupun industri membutuhkan suatu sistem

informasi yang baik terutama sistem informasi agar dalam kegiatan perusahaan dapat berjalan dengan efektif dan seefisien mungkin keadaan tersebut menyebabkan banyaknya perdagangan yang meningkatkan pengembangan dibidang menjual jasa untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi agar dapat mengolah data dengan mudah cepat dan akurat. (T.Bayu Kurniawan :2020).

Proses pemesanan yang sudah sangat umum dilakukan dan banyak digunakan oleh rumah makan adalah sistem pencatatan pada sistem ini setiap pelayan harus menghampiri meja pengunjung untuk menyerahkan menu kemudian pelayan tersebut mencatat menu makanan dan minuman yang dipesan oleh pengunjung dan menyerahkan catatan tersebut ke dapur proses pemesanan ini juga dapat dilakukan secara langsung oleh pelayan dengan memberikan

menu makanan dan membiarkan pembeli untuk menulis pesannya dikertas.

Rumah makan pindang pegagan merupakan salah satu usaha mikro kecil yang berlokasi di desa Karang Kecamatan Rambang Kapak Tengah kota prabumulih menyediakan berbagai menu makanan dan minuman khas sumatera selatan buka dari pukul 06.00 pagi s/d pukul 23.00 WIB malam makanan yang dijual pun beraneka seperti sayur sop, pindang, ayam bakar dan bahkan minuman nya seperti es teh, es jeruk, jus dan aneka makanan minuman lainnya. Tetapi dalam hal ini sistem penjualan makanan dan minuman di rumah makan masih mengalami permasalahan yaitu proses pengolahan data penjualan masih manual catatan pesanan yang tidak teratur sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin dan juga disaat pemesanan yang banyak terkadang mengalami kesalahan penghantaran makanan di meja oleh pelayannya. Oleh sebab itu perlu dikembangkan suatu aplikasi berbasis *web php mysql* yang dapat membantu proses pelayanan maupun proses rekap data untuk selesai laporan pemesanan.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dibuatlah sebuah aplikasi pemesanan menu makanan dan minuman dengan judul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Rumah Makan Pindang Pegagan Menggunakan Bahasa Pemrograman *Php My SQL*” sebagai solusi agar dapat memudahkan dalam proses pelayanan pemesanan.

II. LANDASAN TEORI

Pengertian Bahasa Pemrograman

Pemrograman merupakan suatu sintak untuk mendefinisikan program komputer bahasa ini memungkinkan seorang programmer dapat membuat suatu program aplikasi contohnya delphi

(Praja : 2015).

Pemrograman adalah kumpulan instruksi yang digunakan untuk mengatur komputer agar melakukan suatu tindakan tertentu yang mengorganisasikan perangkat lunak sebagai kumpulan objek yang berisi data operasi yang diberlakukan terhadapnya (Faddalah Rosyida : 2018).

Pengertian Pemesanan

Pemesanan adalah suatu perjanjian yang dilakukan oleh 2 (dua) pihak atau lebih yaitu pemberi dan pemakai jasa atau barang untuk memenuhi kebutuhannya dalam mengusahakan barang atau jasa tersebut sehingga dapat digunakan perjanjian pemesanan tersebut dapat berupa pemesanan ruangan tempat duduk dan lainnya dalam periode waktu tertentu. (Susanti 2017: 2).

Pemesanan adalah suatu aktivitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli yang dimaksud pemesanan adalah proses, perbuatan, cara memesan tempat barang dan

sebagainya kepada orang lain (Simatupang & Sianturi, 2019).

III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Perancangan Sistem

Berdasarkan dari sistem yang dianalisis maka diusulkan suatu sistem menggunakan teknologi menggunakan bahasa pemrograman *php dan mysql* sebagai penunjang kegiatan pemesanan makanan dan minuman pada rumah makan pindang pegagan kota prabumulih. Untuk mempermudah dalam sistem pemesanan peneliti menggunakan bahasa pemodelan *UML*. Perancangan sistem ini dibuat sebagai tahapan untuk memberikan gambaran dari sistem yang diusulkan oleh peneliti agar nantinya dapat disesuaikan dengan keinginan pemilik.

Analisa Sistem Yang Berjalan

Proses pemesanan makanan dan minuman yang sedang berjalan pada rumah makan pindang pegagan kota prabumulih saat ini dapat dijelaskan dengan tahapan sebagai berikut:

1. Pemesanan makanan dan minuman dilakukan secara konvensional atau mencatat satu persatu ke meja makan.
2. Pelayan rumah makan memberikan daftar menu makanan dan minuman kepada pembeli.



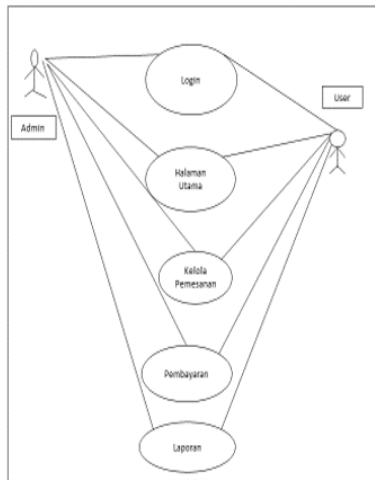
Sumber : Data diolah peneliti (2022)

Gambar 3.3 Use Case Diagram sistem yang sedang berjalan

Analisa Sistem Yang Diusulkan

Proses pemesanan makanan dan minuman yang diusulkan kepada rumah makan pindang pegagan dapat dijelaskan dengan tahapan yaitu terdapat dua aktor yaitu admin dan user. Admin dan user memiliki peran yang sama mengakses sistem pemesanan makanan yaitu harus login lebih dahulu, dengan melakukan langkah-langkah :

1. Aktor admin membuka sistem yang mana muncul tampilan halaman depan lalu admin melakukan login.
2. Setelah login admin masuk ke menu utama halaman login yang berisikan admin mengakses data-data seperti profil admin, home, data menu makanan/minuman, akun user, pesanan, laporan dan komponen lainnya yang ada dimenu admin.



Gambar 3.4 Use Case Diagram Sistem yang Diusulkan

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pembahasan

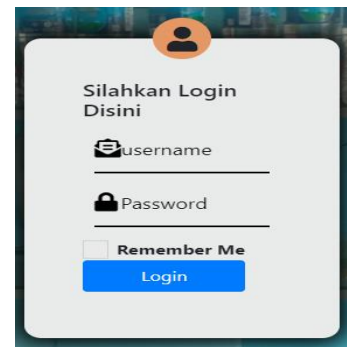
Pembahasan ini berisi tahapan penerapan sistem agar dapat dioperasikan dan penjelasan tampilan halaman pada aplikasi pemesanan makanan dan minuman pada rumah makan pindang pegagan kota prabumulih. berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dilakukan pada bab III. Berikut ini merupakan penjelasan tampilan halaman yang telah dibuat oleh penulis terdiri dari tampilan halaman utama merupakan tampilan awal ketika membuka aplikasi. Tampilan halaman menu beranda berisi tentang menu-menu yang ada pada rumah makan pindang pegagan kota prabumulih. tampilan halaman menu kategori berisi tentang menu tampilan makanan, minuman, lalapan, sayuran. Tampilan halaman menu keranjang id menu, id keranjang, nama menu, harga, jumlah. Tampilan halaman login berisi tentang username dan password.

Tampilan halaman detail menu berisi tentang deskripsi dan deskripsi komponen isi menu. Tampilan halaman menu orders berisi tentang no order, tgl order, no meja, total. Tampilan halaman menu transaksi pemesanan berisi tentang id order, tgl order, id meja, id pelanggan, total.

Halaman login

Pada saat program dijalankan maka akan muncul tampilan form login. Form ini digunakan untuk masuk kedalam aplikasi dengan cara memasukkan *username password* yang

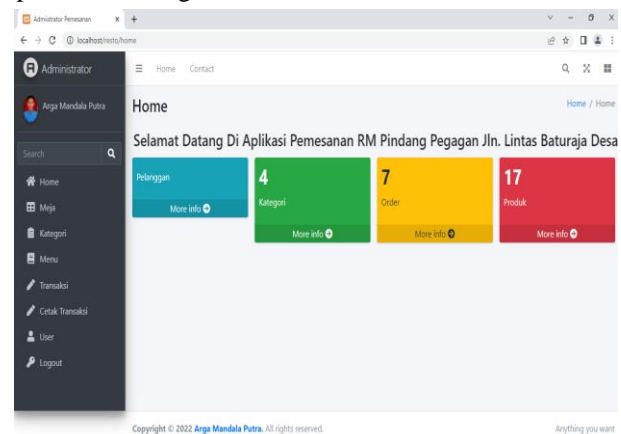
sudah terdaftar kemudian klik tombol login jika *username password* benar maka akan langsung masuk ke *form* menu utama. Adapun tombol yang terdapat pada *form* ini yaitu tombol login tampilan form login dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.9 Tampilan Halaman Login

Halaman Home

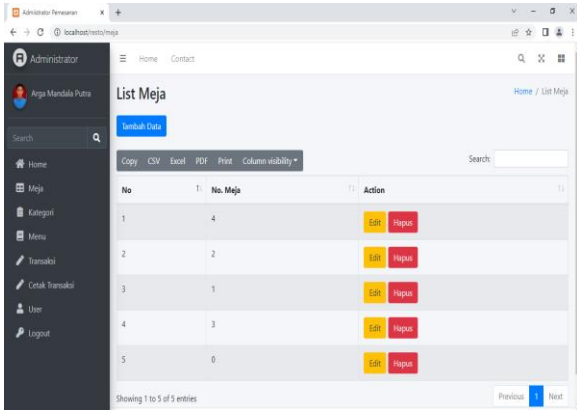
Pada halaman home berisi tentang riwayat pemesanan dan riwayat menu pilihan yang di pesan pelanggan tampilan home dapat dilihat sebagai berikut.



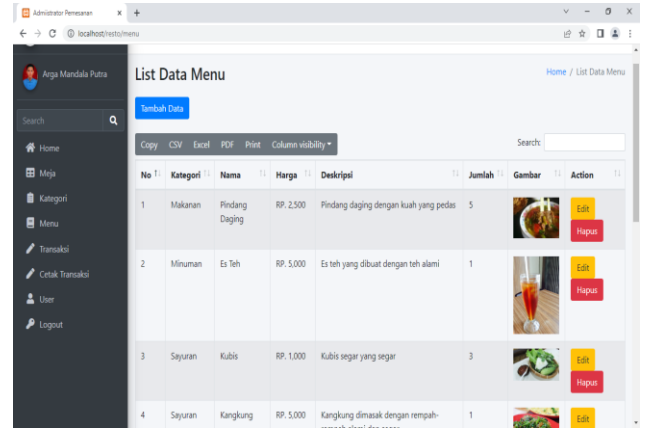
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Home

Halaman Menu Meja

Pada halaman menu meja terdapat nomor yang nantinya akan disesuaikan dengan tempat duduk yang diorder pelanggan.



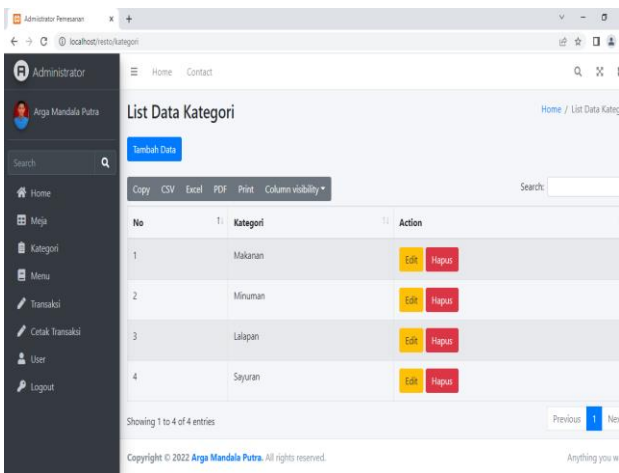
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Meja



Gambar 4.13 Halaman Menu Tambahan

Halaman Menu Kategori

Pada halaman menu kategori berisi tentang macam-macam bagian menu yang ada pada rumah makan pindang pegagan. Tampilan halaman menu kategori dapat dilihat pada gambar berikut.



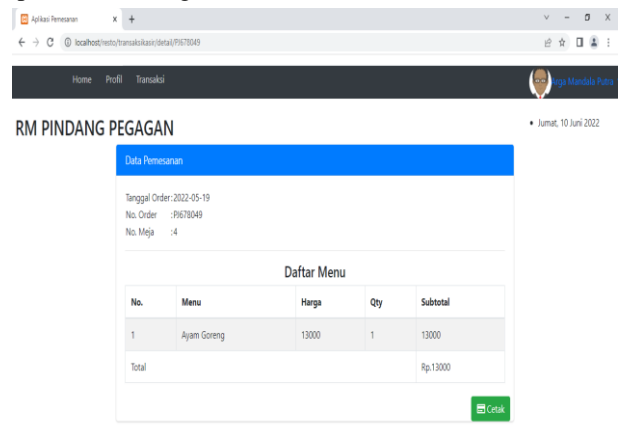
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Menu Kategori

Halaman Menu Tambahan

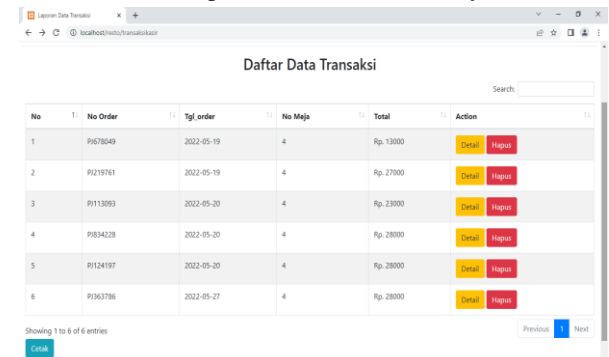
Pada halaman menu tambahan akan melihat jenis-jenis menu tambahan yang ada tambahan terdiri dari 1 button yaitu view tampilan menu tambahan bisa diliahat sebagai berikut.

Halaman Menu Transaksi

Pada halaman menu transaksi berisi tentang laporan transaksi pemesanan makanan dan minuman pada rumah makan pindang pegagan. Tampilan halaman menu transaksi dapat dilihat sebagai berikut.



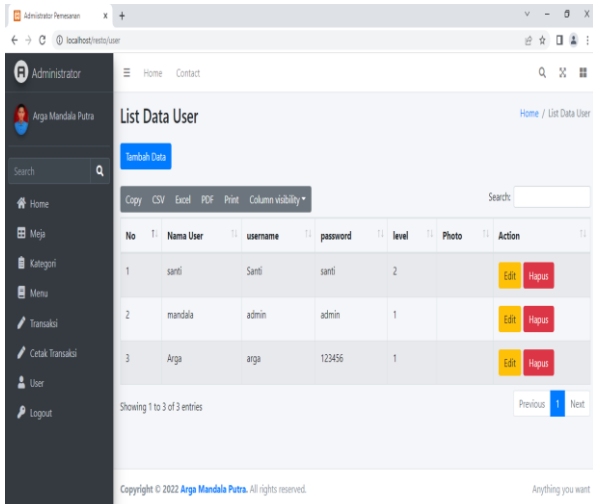
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Menu Bayar Transaksi



Gambar 4.15 Tampilan Halaman Menu Data Transaksi

Halaman Menu User

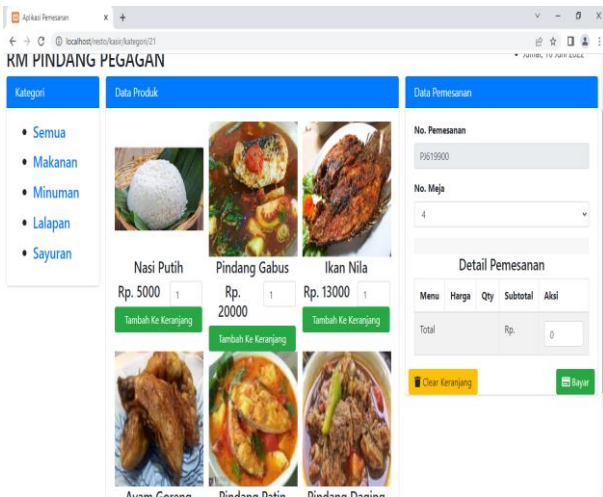
Pada halaman menu user berfungsi untuk menyimpan data user yang diinput melalui aplikasi. Tampilan tabel database user dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.16 Tampilan Halaman Menu User

Halaman Menu Makanan

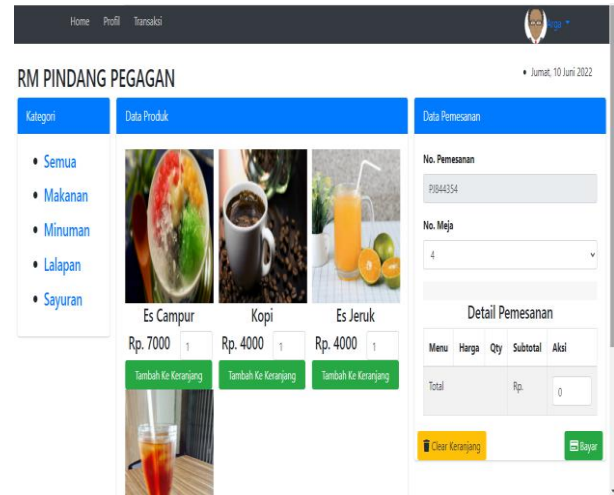
Pada halaman menu makanan user akan melihat jenis-jenis menu makanan yang ada pada kategori makanan tampilan halaman menu makanan dapat dilihat sebagai berikut.



Gambar 4.17 Tampilan Halaman Menu Makanan

Halaman Menu Minuman

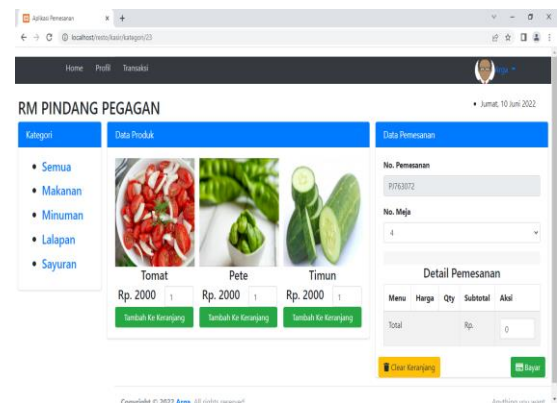
Pada halaman menu minuman user akan melihat dari jenis-jenis menu minuman yang ada pada kategori minuman dan terdiri dari 1 button yaitu detail. Tampilan halaman menu minuman dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.18 Tampilan Halaman Menu Minuman

Halaman Menu Lalapan

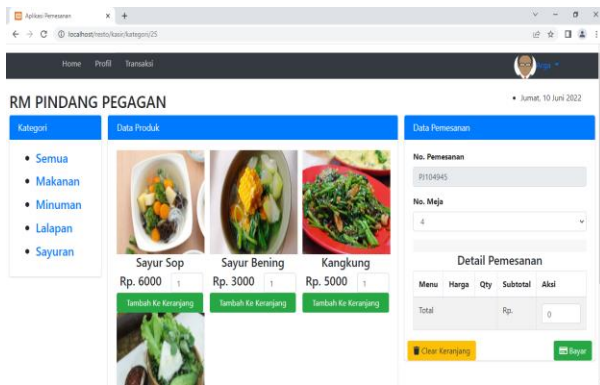
Pada halaman menu lalapan user akan melihat dari jenis-jenis menu lalapan yang ada pada kategori lalapan dan terdiri dari 1 button yaitu detail. Tampilan halaman menu lalapan dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.19 Tampilan Halaman Menu Lalapan

Halaman Menu Sayuran

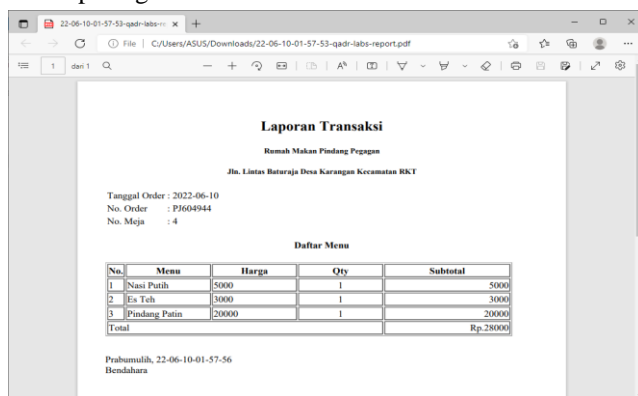
Pada halaman menu sayuran user akan melihat dari jenis-jenis menu sayuran yang ada pada kategori sayuran dan terdiri dari 1 button yaitu detail. Tampilan halaman menu sayuran dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.20 Tampilan Halaman Menu Sayuran

Halaman Menu Pemesanan

Pada halaman menu pemesanan terdiri dari menu, harga, qty, subtotal. Pada halaman menu pemesanan ini yaitu button hapus keranjang dan checkout bayar pada halaman inilah pelanggan melakukan pemesanan yang telah tersedia di rumah makan. Tampilan halaman menu pemesanan dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 4.21 Tampilan Halaman Menu Pemesanan

IV. PENUTUP

Kesimpulan

Kesimpulan dari pembuatan Tugas Akhir ini yang berjudul “Perancangan Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Rumah Makan Pindang Pegagan Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini dibangun menggunakan *Framework Codeigniter* dengan bahasa pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)* dan database *MySQL* serta untuk mencetak laporannya menggunakan komponen adobe system PDF.
2. Metode pengembangan perangkat lunak yang penulis gunakan adalah model waterfall. Sedangkan alat bantu analisis dan perancangan menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* terdiri dari usecase diagram, activity diagram, dan class diagram.

3. Metode penelitian menggunakan metode deskriptif dan kualitatif dengan teknik pengumpulan data berupa pengamatan (*observasi*). Wawancara dan studi pustaka (*library research*) jenis data terdiri dari data kuantitatif dan data kualitatif serta sumber data terdiri dari data primer dan data sekunder.

Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka ada beberapa saran yang penulis sampaikan antara lain sebagai berikut.

1. Sebelum menggunakan aplikasi ini sebaiknya dilakukan uji coba dan pelatihan terlebih dahulu untuk memastikan semuanya sudah berjalan dengan baik agar tidak menimbulkan kesalahan dalam pengoperasian.
2. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan institusi yang bersangkutan memanfaatkannya dengan baik dan sebagaimana mestinya sesuai dengan kebutuhan.

REFERENSI

- [1] Ariansyah., Dkk, 2019. *Aplikasi Pendataan Buku Pada Perpustakaan*. Jurnal Sistem Informasi dan Komputerisasi Akuntansi. Vol. 03 No.,01
- [2] A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi objek*. Informatika. Bandung
- [3] A. S., Rosa dan Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur*
- [4] Dan Berorientasi objek. Informatika. Bandung
- [5] Achmad Solihin, 2016. *Pemograman Web dengan PHP dan Mysql*. jakarta:
- [6] Budi Luhur.
- [7] Berto Nadeak, Abbas Parulian, Pristiwanto, Saidi Ramadan Siregar., 2016. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Internet Dengan Menggunakan Metode Computer Based Instruction*. Jurnal Riset Komputer (JURIKOM),Vol. No. 4.
- [8] Br Ginting, Khairunnisa, Naufira Septriyanti, Purba Daru Kusuma, dan Andrew Brian Osmond. 2018. *Pengembangan Motif Karang Jenis Acropora Palifera Pada Aplikasi Batik Berbasis Web*. E-Proceeding of Engineering. Vol. 5, No. 1, Maret 2018.
- [9] Eka Praja Wiyata Mandala. (2015) *Web Programming Project 1*. Yogyakarta: Andi,
- [10] 2015. ISBN 978-979-29-5534-7.
- [11] Fadallah, M. F., & Rosyida, S. (2018). *Program Pemesanan Percetakan Berorientasi Objek dengan Pemodelan Unified Modeling Language*. Jurnal Sistem Informasi STMIK Antar Bangsa, VII(1), 61–70. Fakultas Ilmu Komputer, :2.
- [12] Farida Nurlaila, Aplikasi Pemesanan Makanan Pada Restoran 1953 Indonesia Berbasis Web. Jurnal Informatika Universitas Pamulang Vol 4 No. 1 Maret
- [13] Hadion Wijoyo, Sistem Informasi Pemesanan Makanan Dan Minuman Di Rumah Makan Putri Minang Jaya Vol 3 Juni 2019.

- [14] Hendri Prototipe Aplikasi Pemesanan Electronic Menu Pada Restoran Berbasis Android Web. *Jurnal Ilmiah Media Prosesor*. Vol 11 No. 1 April 2017. ISSN 1907-6738. 2017
- [15] Hesanda, R., Warnars, H. L. H. S., & Sianipar, N. F. (2017). Supervised Classification Karakter Morfologi Tanaman Keladi Tikus (*Typhonium Flagelliforme*) Menggunakan Database Management System. *Jurnal Sistem Komputer*, 7(2), 50–58
- [16] Julianto Simatupang, Setiawan Sianturi. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus P.o Handoyo Berbasis Online, *Jurnal Intra Tech*, Vol.3 No.2.
- [17] Mawaddah, Udkhiati, and Muchtar Fauzi. "Sistem pendukung keputusan untuk menentukan dosis obat pada anak menggunakan metode chaining (studi kasus diklinik dokter umum karangayam –srengat “ Antivirus: *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika* 12.1 (2018).
- [18] Muharto, dan Ambarita Arisandy, 2016, *Metode Penelitian Sistem Informasi*, Yogyakarta: Deepublish.