

PERANCANGAN APLIKASI DATA TRANSAKSI KEUANGAN PADA KUD BERKAT DESA LUBUK RAMAN BERBASIS WEB

Iqbal Bernandes

Komputerisasi Akuntansi/Universitas Prabumulih
iqbalberlandes01@gmail.com

(Naskah masuk: 17 Maret 2023, diterima untuk diterbitkan: 31 Juli 2023)

Abstrak

KUD Berkat yang berlokasi di Jalan Negara Dusun IV Desa Lubuk Raman Kabupaten Muara Enim Kecamatan Rambang Niru, Sumatera Selatan yang berdiri tahun 1988 yang berawal anggota 57 orang sampai di tahun 2000 anggota KUD Berkat beanggota 2747 orang dengan jumlah tpk 37. Admin di KUD Berkat Lubuk Raman kesulitan dalam mendata transaksi. Karena itu sistem data transaksi dikembangkan dengan memakai metode penelitian kuantitatif dan metode pengembangan *System Development Life Cycle(SDLC)* yang mungkin sedikit membantu saat mendata di KUD Berkat yang berbasis *web* yang bisa di akses kapanpun dalam tugas akhir ini penulis akan memaparkan bagaimana pembuatan sistem data transaksi mulai dari menganalisa permasalahan mendesain *web* dan tahapan koding, tahapan pengujian sistem yang di buat untuk membuat sistem membutuhkan desain web dan butuh koding untuk jalannya sistem.

Kata Kunci : Data transaksi, kud, web

WEB-BASED FINANCIAL TRANSACTION DATA APPLICATION DESIGN FOR KUD BERKAT VILLAGE LUBUK RAMAN

Abstract

KUD Berkat, which is located on Jalan Negara Dusun IV, Lubuk Raman Village, Muara Enim Regency, Rambang Niru District, South Sumatra, which was established in 1988 from 57 members to 2000 members of KUD Berkat has 2747 members with a total of 37 tpk. Admin at KUD Berkat Lubuk Raman has difficulty in recording transactions. Because of this, the transaction data system was developed using a quantitative research mode and the System Development Life Cycle (SDLC) system development method. The System Development Life Cycle (SDLC) which may be of little help when registering at KUD Berkat is a web-based system that can be accessed at any time during the final project. In this paper, the author will explain how to create a transaction data system starting from analyzing web design problems and the coding stages, the stages of system testing that are made to make the system require web design and need coding for the system.

Keywords: Transaction data, KUD, web

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi pada saat ini sudah menjadi kebutuhan, yang sangat penting dan mengalami kemajuan yang sangat cepat, hal itu terjadi karena teknologi komputer dirasakan bisa membuat pekerjaan lebih cepat dan mudah sehingga mendorong pengguna teknologi semakin bergerak maju dan berpikir *kratif* dalam menggunakan teknologi sebaik mungkin karena teknologi semakin hari cepat dan mudah digunakan oleh pengguna.

Salah satu teknologi informasi yang sering digunakan saat ini adalah *website*.

Sebuah situs website adalah sebutan bagi sekelompok halaman website yang umumnya merupakan bagian dari nama domain *web* atau subdomain di *world wide web (www)* di internet. Sebuah halaman adalah dokumen yang ditulis dalam format *HTML (Hyper Text Markup Language)* yang hampir semua bisa diakses dan hampir selalu bisa diakses melalui HTTP, yaitu protokol yang menyampaikan informasi dari

server website yang untuk ditampilkan kepada pemakai melalui *web browser* baik bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing terhubung dengan jaringan halaman dalam membangun pengembangan sistem FA Batubara (2015) tidak hanya dirasakan dan dinikmati bagi kalangan instansi Pendidikan maupun instansi pemerintahan saja, tetapi juga sampai ke dunia KUD (Koperasi Unit Desa) salah satu *website* koperasi,

Koperasi unit desa (KUD) merupakan salah satu bentuk badan usaha yang berbadan hukum yang diatur dalam Undang-Undang No 25 Tahun 1992 pasal 1 ayat 1 tentang perkoperasian dan melandaskan kegiatan berdasarkan prinsip koperasi serta sebagai gerakan ekonomi rakyat yang berdasarkan asas kekeluargaan. Koperasi Unit Desa (KUD) Berkat adalah salah satu koperasi yang mempunyai jasa simpan pinjam koperasi dengan tujuan mensejahterakan anggota koperasi serta masyarakat sekitar. Akan tetapi belum adanya sistem data transaksi keuangan berbasis *website* Yoanna,dkk (2021).

Koperasi unit desa merupakan salah satu unit usaha yang anggotanya warga desa, koperasi unit desa yang telah menyebar dan tersebar di seluruh pedesaan nusantara. Masyarakat di desa atau di kampung umumnya ada koperasi unit desa untuk membantu kesejahteraan anggota dan khususnya masyarakat sekitar, koperasi unit desa membantu masyarakat contohnya membantu masyarakat dalam jual beli karet dan dalam bentuk ada simpan pinjam untuk masyarakat desa.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Pengertian Perancangan

Menurut Regi Wintanto, dkk (2016), menyebutkan “perancangan adalah suatu kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem baru yang dapat menyelesaikan masalah-masalah yang dihadapi perusahaan yang diperoleh dari pemilihan alternatif sistem yang terbaik.

Menurut Fauyhi Eko Nugroho (2016), menyebutkan “perancangan adalah Langkah awal dalam membuat sebuah sistem adalah perancangan dari sistem tersebut. Perancangan adalah proses pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi hasil analisis sistem.

Adapun dari pengertian diatas dapat disimpulkan bahwa perancangan adalah kegiatan yang memiliki tujuan untuk mendesain sistem dan Langkah awal untuk membuat sebuah sistem.

Pengertian Aplikasi

Menurut Andi Juansyah (2015), mengemukakan “aplikasi adalah suatu program yang siap untuk digunakan yang dibuat untuk melaksanakan suatu fungsi bagi pengguna jasa aplikasi serta penggunaan. Aplikasi lain yang dapat digunakan oleh suatu sasaran yang telah dituju dan menurut kamus besar Bahasa Indonesia “Aplikasi adalah penerapan dari rancang sistem untuk mengolah data menggunakan aturan atau ketentuan Bahasa pemrograman tertentu”.

Menurut Dwita Deslianti, dkk (2016), menyebutkan “aplikasi adalah perangkat lunak (*software application*) adalah suatu subkelas perangkat lunak komputer yang memanfaatkan kemampuan komputer langsung untuk melakukan tugas yang diinginkan pengguna.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa Aplikasi merupakan perangkat lunak (*software application*) yang kerjanya untuk melakukan tugas dari pengguna yang menggunakan Bahasa pemrograman tertentu”.

Pengertian Data dan Transaksi

Menurut Maria Olva,dkk (2021), menyebutkan “data adalah bahan utama dari pekerjaan manajemen informasi. Tanpa data pekerjaan informasi tidak akan pernah ada dan bersifat fakta.

Menurut Bambang Hermanto, dkk(2017), menyatakan bahwa “data adalah fakta mengenai objek data dinyatakan dengan nilai (angka,deretan karakter,atau simbol) data adalah fakta tentang sesuatu di dunia nyata yang dapat direkam dan disimpan pada media komputer.

Menurut Nunung Nursadi, LM. Hasrul Adan (2020), menyatakan bahwa “transaksi adalah kegiatan yang dilakukan seseorang yang menimbulkan perpindahan harta atau keuangan yang dimiliki baik itu bertambah maupun berkurang.

Menurut Kotler, P., dan Armstrong (2014) dalam jurnal Dewi S.S Wuisan (2020), menyatakan bahwa “transaksi penjualan secara tunai pada barang maupun jasa, kemudian akan diberikan oleh perusahaan untuk pembeli apabila perusahaan telah menerima uang dari pembeli dan keputusan yang dilakukan dalam proses pembelian.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa data dan transaksi data merupakan fakta mengenai objek data dinyatakan dengan nilai (angka,deretan karakter atau simbol) yang dapat direkam dan disimpan pada komputer sedangkan pengertian transaksi diatas dapat diambil kesimpulan bahwa transaksi adalah kegiatan yang dilakukan seseorang yang menimbulkan perpindahan harta atau keuangan yang dimiliki baik bertambah atau berkurang.

Pengertian KUD (Koperasi Unit Desa)

Menurut Yuri Rahmanto, dkk (2021), mengemukakan “koperasi menurut Undang-Undang No.25 Tahun 1992 adalah badan usaha yang beranggotakan orang-seorang atau badan hukum koperasi, dengan melandaskan kegiataannya berdasarkan prinsip koperasi.

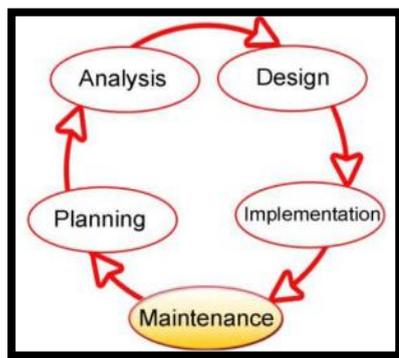
Menurut Muhammad Syaiful, dkk (2016), menyebutkan “koperasi berasal dari kata ko/co dan operasi/operation, yang mengandung arti kerja sama untuk mencapai tujuan. Koperasi adalah suatu perkumpulan yang beranggotakan orang-orang atau badan-badan, yang memberikan kebebasan masuk dan keluar sebagai anggota dan berkerja sama secara kekeluargaan menjalankan usaha untuk mempertinggi kesejahteraan para anggotanya.

Adapun dari pengertian diatas dapat diambil kesimpulan bahwa koperasi itu badan usaha yang anggotanya orang-seorang yang melandakan prinsip koperasi untuk mensejahterahkan para anggota yang berkerja sama secara kekeluargaan.

III. ANALISA DAN PERANCANGAN

Metode Pengembangan Sistem

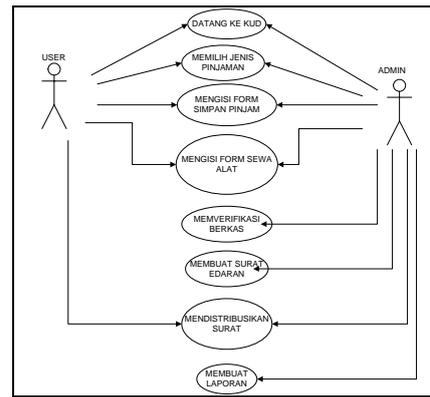
Metode *System Development Life Cycle*(SDLC) adalah suatu pendekatan yang memiliki tahap atau bertahap untuk melakukan analisa dan membangun suatu rancangan sistem dengan menggunakan siklus yang lebih spesifik terhadap kegiatan pengguna Winda Anggraeni & Sri Mulyati (2017).



Gambar 1 Metode SDLC(system development life cycle)

Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

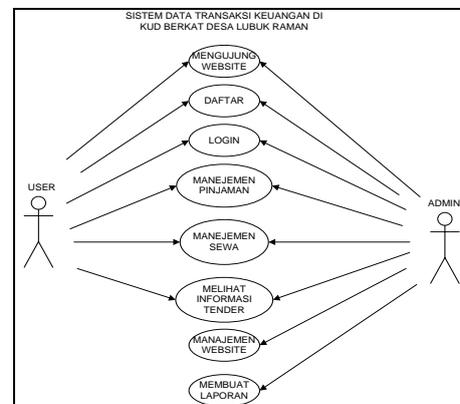
Analisa sistem yang sedang berjalan merupakan gambaran suatu sistem yang dijalankan KUD Berkat Desa Lubuk Raman, Sistem yang digunakan masih dilakukan secara manual yaitu dengan pengimputan data simpan pinjam masih manual yang kurang efisien. Analisa sistem ini bertujuan untuk membuat sistem baru yang berbasis Web sehingga dapat lebih efektif dan efisien.



Gambar 2 Use Case Diagram Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisa Sistem yang diusulkan

Sistem yang dirancang bertujuan untuk memberikan kemudahan admin pada saat pengimputan data transaksi, di dalam sistem data transaksi yang terdapat menu yang berisi simpanan, tender dan sewa dalam bentuk text yang mudah diakses oleh admin sehingga admin di KUD Berkat sedikit ada kemudahan pada saat pengimputan data transaksi di KUD Berkat yang ada pada sistem nantinya. Pada saat ini memberikan gambaran umum untuk bertujuan mendapatkan sistem data transaksi yang lebih efisien yaitu dengan mengalihkan yang secara manual ke sistem berbasis teknologi sehingga admin sedikit kemudahan pada saat pengimputan data transaksi di KUD Berkat.

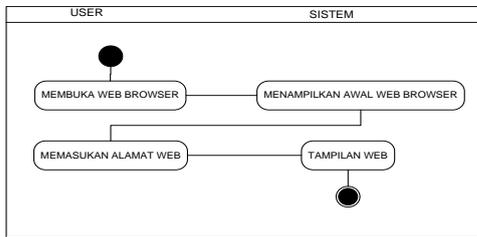


Gambar 3 Analisa Sistem yang diusulkan

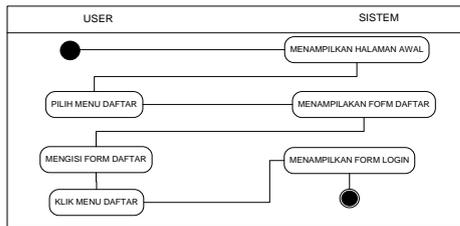
Activity Diagram

Rancangan Activity Diagram dari sistem data transaksi KUD Berkat

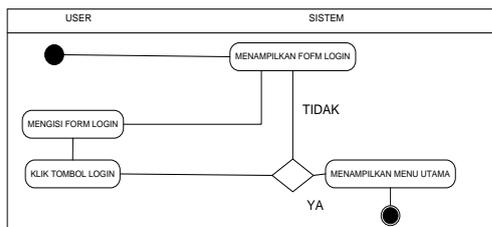
1. Activity Diagram Masuk Web



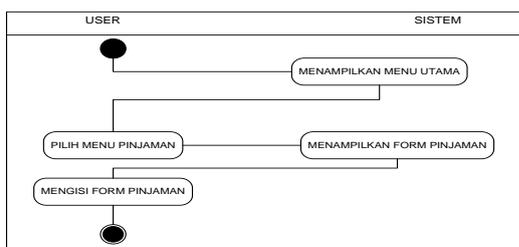
2. Activity Diagram Daftar



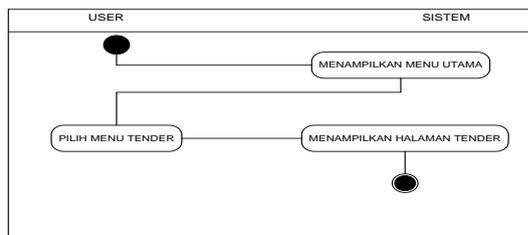
3. Activity Diagram Login



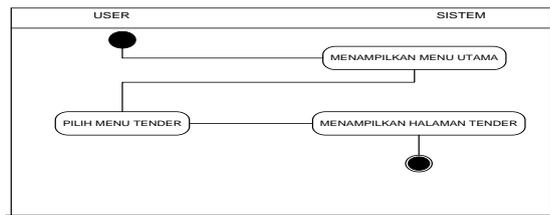
4. Activity Diagram Pinjaman



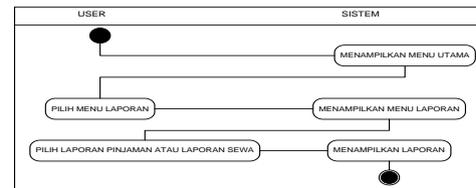
5. Activity Diagram Tender



6. Activity Diagram Sewa

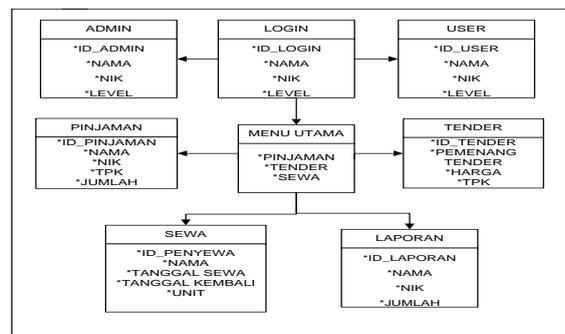


7. Activity Diagram Laporan



Class Diagram

Rancangan Class Diagram dari sistem data transaksi berbasis web



Gambar 4 Class Diagram sistem kud

1. Tampilan Daftar

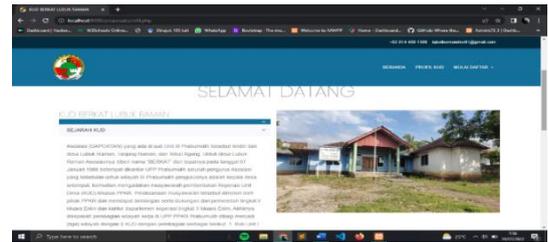
```

    form
        title LOGIN FORM
        logo((LOGO))
        ID_LOGIN: [ ]
        NAMA: [ ]
        TPK: [ ]
        ALAMAT: [ ]
        LOGIN: [ ]
    
```

2. Tampilan Login

Diagram of a login form. At the top center is a circle labeled "LOGO". Below it are two input fields: "NAMA" and "PASSWORD". At the bottom right is a button labeled "LOGIN".

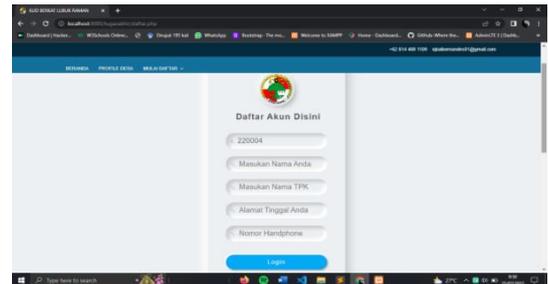
2. Tampilan Menu Profil KUD



3. Tampilan Menu Utama

Diagram of a main menu. It shows a list of menu items: "BERANDA", "PINJAMAN", "SEWA ALAT", "TENDER", and "LOGOUT". Below this list is the text "SISTEM KUD BERKAT".

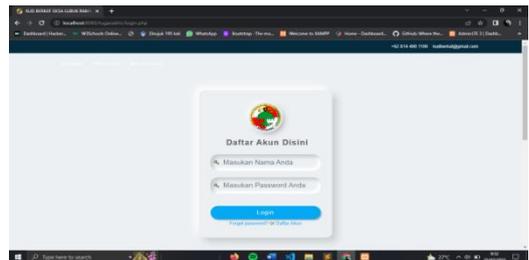
3. Tampilan Menu Daftar



4. Tampilan Menu Pinjaman

Diagram of a loan form. It has a title "PINJAMAN" at the top. Below are four input fields: "NAMA", "NIK", "TPK", and "JUMLAH". At the bottom left is a button labeled "SIMPAN".

4. Tampilan Menu Login



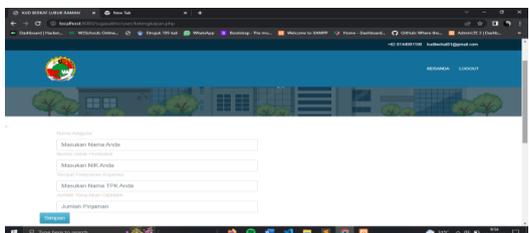
7. Tampilan Menu Laporan

Diagram of a report table. The table has a header "LAPORAN PINJAMAN" and four columns: "NAMA", "NIK", "TPK", and "JUMLAH". To the right of the table are three buttons: "EDIT", "HAPUS", and "CETAK".

5. Tampilan Menu Utama



6. Tampilan Menu Pinjaman



IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

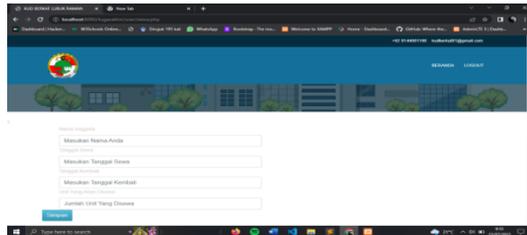
1. Tampilan Halaman Beranda



7. Tampilan Menu Tender



8. Tampilan Menu Sewa



IV PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang penulis lakukan pada Tugas Akhir dengan judul “Perancangan Aplikasi Data Transaksi Keuangan Pada KUD Berkat Desa Lubuk Raman Berbasis Web” yang telah dijelaskan dan diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pada pengembangan aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem *System Development Life Cycle (SDLC)* tahapan yang digunakan ialah *Planning, Analysis, Desain dan Implementation Maintenance*.
2. Dalam pengembangan sistem aplikasi menggunakan alat bantu perancangan yaitu UML antara lain *Use Case Diagram, Class Diagram, dan Activity Diagram*.
3. Pada pengembangan sistem ini menggunakan Kode editor sublime text 3.
4. Menggunakan Bahasa pemrograman Php dan Mysql.

Saran

Berdasarkan penelitian sistem data transaksi keuangan pada KUD Berkat Lubuk Raman berbasis web, maka penelitian mengemukakan saran sebagai berikut;

1. Kedepannya sistem ini menggunakan jaringan internet maka dari itu kedepan nanti setiap kantor ada jaringan internet.
2. Sistem ini hanya berisikan menu pinjaman sewa dan tender maka dari itu kedepan nanti bisa tambah lagi fitur-fitur di sistem ini.

3. Tampilan sistem ini sangat sederhana maka dari itu kedepannya sistem bisa lebih menarik lagi.

REFERENSI

- [1] Anggraeni Winda, Sri Mulyati 2017, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Matematika SD kelas 6 Berbasis Android pada SDN Cimone 1 Tangerang”. *Jurnal Tenik*, vol.6 no.1 [issn: 2302-8734].
- [2] Aprianti Windah, Umi Maliha 2016, “Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan atas Desa Studi Kasus pada Kecamatan Bati-Bati Kabupaten Tanah Laut”. *Jurnal Sains dan Informatika* vol.2 no.1 [issn: 2460-173X].
- [3] Ayu Fitri, Nia Permatasari 2018, “Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (PKL) pada Devisi Hutan PT.Pegadaian”. *jurnal intra-tech* [issn: 2549-0222].
- [4] Batubara Febrin Aulia 2012, “Perancangan website pada pt. ratu enim Palembang” *jurnal ilmu pengetahuan dan teknologi terapan* vol7 no.1 [issn: 1907-5030].
- [5] Deslianti Dwita, Imam Muttaqin 2016, “Aplikasi Kumpulan Hadists Nabi Muhammad Saw Berbasis Android Menggunakan Algoritma Merge Sort”. *Jurnal Pseudocode* vol.III no.1 [issn: 2355-5920].
- [6] Firman Astria, dkk 2016, “Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web”. *E-journal Teknik Elektro dan Komputer* vol.5 no.2 [issn: 2301-8402].
- [7] Hamdi Asep Saepul 2014, “Metode Penelitian Kuantitatif Aplikasi dalam Pendidikan”. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- [8] Heriyanto Yunahar 2018, “Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web pada PT. APM Rent Car”. *Jurnal Intra-Tech* vol.2 no.2 [issn: 2549-0222].
- [9] Hermanto Bambang, dkk 2019, “Sistem Informasi Manajemen Keuangan pada Pt.Hulu Balang Mandiri Menggunakan Framework Laravel”. *Jurnal Komputasi* vol.7 no.1
- [10] Inggi Rahmat, dkk 2018, “Penerapan System Development Life Cycle (SDLC) dalam Mengembangkan Framwork Audio Forensik”. *SemanTIK* vol.4 no.2 [issn: 2502-8928].
- [11] Istiono Wirawan, dkk 2016, “Pegembangan Sistem Aplikasi Penilaian dengan Pendekatan MVC dan Menggunakan Bahasa PHP dengan Fremework Codeigniter dan Database Mysql pada Pahoo College Indonesia”. *Jurnal TICOM* vol.5 no.1.
- [12] Josi Ahmad 2016, “Implementasi framwork

- bootstrap pada website stmik prabumulih*".
Jurnal mantik penusa vol.20 n0.1 [issn: :2088-3943].
- [13] Juansyah Andi 2015,"*Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted-Global Positioning System (A-GPS) dengan Platform Android*". Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). Edisi.1 vol.1 [isnn: 2089-9033].
- [14] Kadafi Muhammad 2020,"*Sistem Informasi Pengolahan Data Transaksi pada CV. Global Trans Solutions*". Jurnal Indonesia: Manajemen Informasi Informatika dan Komunikasi. Vol.1 no.1 [e-issn:2723-7079].
- [15] Laisina Luwis H, dkk 2018, "*Sistem informasi data jemaat gpm gidion waiyari ambon dan jemaat gpm halong anugerah ambon*" jurnal simetrik vol.8 no.2 [issn: 2581-2866].