

IMPLEMENTASI MODEL EUD DALAM RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PERUMAHAN PADA PT PRABU PROPERTI DI KELURAHAN GUNUNG KEMALA

Nadiyah¹, Ariansyah², Phinton Panglipur³

Sistem Informasi / Universitas Prabumulih

Email : nadiaprabumulih1@gmail.com¹, ayielubai@gmail.com², phinton04@gmail.com³

(Naskah masuk: 12 Maret 2023, diterima untuk diterbitkan: 31 Juli 2023)

Abstrak

Rancang Bangun Aplikasi sistem informasi perumahan pada PT Prabu Properti. Sistem informasi perumahan saat ini masih dilakukan secara manual dengan melakukan promosi dan pemasaran secara langsung. Tujuan penelitian ini adalah membuat sebuah aplikasi perumahan berbasis website sehingga sistem promosi dan pemasaran dapat dilakukan secara online dan lebih efektif. Dalam penelitian ini, penulis menggunakan teknik pengumpulan data yaitu observasi, wawancara, studi pustaka dan dokumentasi, sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan penulis adalah pemrograman php dan database MySQL dengan menggunakan metode pengembangan sistem End User Development (EUD) yang memiliki empat tahapan yaitu Scope, Requirement, Design, dan Evaluasi. Serta menggunakan alat bantu perancangan yaitu bahasa pemodelan UML untuk memudahkan proses desain aplikasi yang akan dibuat.

Keywords— Sistem, Losmen Rahayu Sentosa PHP, MySQL, EUD, UML.

IMPLEMENTATION OF THE EUD MODEL IN THE DESIGN OF A HOUSING INFORMATION SYSTEM AT PT PRABU PROPERTI IN GUNUNG KEMALA SUB- DISTRICT

Abstract

Design of a housing information system at PT. Prabu Properti in Gunung Kemala Village. Housing information system is currently still done manually by directly. The purpose of this research is to create a Web-based housing information system application to make it easier for the promotion system to be carried out online and more effectively. In this study, the author uses data collection techniques, namely observation, interviews, literature study, and documentation while the programming language user by the PHP programming language and MySQL database using the End User Development (EUD) system development method which has four stages. namely Scope, Requirements, Design, and Evaluation, as well as using ba . tools For the design, namely the UML modeling language to facilitate the application design process to be made.

Keywords— Housing information system, Web, PHP, MySQL, EUD, UML.

I. PENDAHULUAN

Sejak dahulu rumah sudah menjadi salah satu unsur kebutuhan manusia untuk memenuhi kelangsungan hidup serta tempat berteduh bagi manusia itu sendiri, disamping pangan dan papan merupakan suatu hal yang dirasakan setiap orang. Memilih perumahan atau rumah sesuai dengan kebutuhan bukanlah suatu hal yang mudah, apalagi dikota Prabumulih mempunyai banyak pilihan komplek perumahan. Dalam pemilihan perumahan ada beberapa kriteria yang digunakan seperti harga, lokasi, fasilitas umum, perijinan, dan desain rumah. Kebutuhan akan mendapatkan suatu informasi secara cepat dan tepat,

telah menjadi kebutuhan pokok masyarakat, karna berbagai pertimbangan memang sangatlah penting agar tidak menyesal dikemudian hari.

Seiring dengan kemajuan perkembangan teknologi informasi, yang sudah menyebar ke segala bidang pekerjaan didalam dunia yang serba terhubung dengan yang namanya internet. Dengan perkembangan teknologi informasi ini membuat perumahan dituntut untuk mempunyai suatu sistem yang bisa menjadi alternatif untuk permasalahan keterbatasan penyebaran informasi yang tidak meluas, kepada masyarakat kota prabumulih baik yang didalam maupun luar kota.

Pada objek penelitian ini dimana lokasi tersebut dilakukan di perumahan prabu properti, yang dimana sistem informasi perumahan tersebut masih bersifat konvensional, penyampaian informasi yang dilakukan masih menggunakan browser sehingga penyampaian informasi mengenai perumahan tersebut tidak terlalu menyebar luas kepada masyarakat sekitaran kota prabumulih, selain itu tingkat kinerja para petugas perumahan juga banyak memerlukan waktu dengan melakukan penyebaran browser ke beberapa daerah. Karna hal itu pemilik perumahan hanya mendapatkan pembelian perumahan relatif sedikit, ditakutkan akan berpengaruh kepada tingkat penjualan dan juga akan mempengaruhi persaingan dikalangan pangsa pasar yang nantinya akan tertinggal jauh dengan perumahan yang lainnya yang sudah memiliki sistem. Dari permasalahan tersebut maka peneliti akan mengusulkan sistem informasi perumahan Untuk mencapai hal tersebut penulis melakukan penelitian dengan judul “Implementasi Model EUD Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Perumahan Pada PT Prabu Properti Di Kelurahan Gunung Kemala”. Sehubungan dengan dibuat nya perancangan sistem ini bertujuan agar dapat mempermudah pembeli perumahan dalam mendapatkan informasi cepat dan praktis.

I. METODOLOGI PENELITIAN

Metode Penelitian

Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode deskriptif kualitatif. Menurut Sugiyono (2019:86) metode deskriptif kualitatif adalah data informasi yang berbentuk kalimat verbal bukan berupa simbol, angka atau bilangan. Data kualitatif didapat melalui suatu proses menggunakan teknik analisa mendalam. Penelitian data kualitatif lebih sulit dikerjakan karena harus melakukan wawancara, observasi, diskusi atau melakukan pengamatan secara langsung.”.

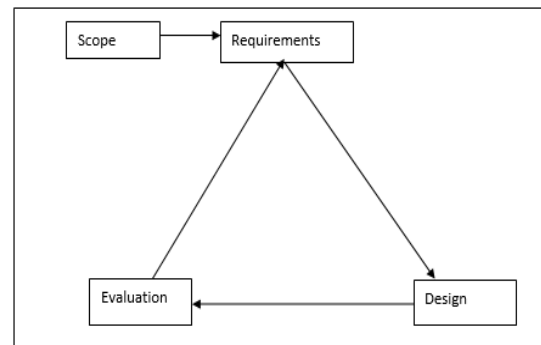
Tujuan dari penelitian deskriptif ini adalah untuk membuat deskripsi, gambaran, atau lukisan secara sistematis, factual dan akurat mengenai fakta-fakta, sifat-sifat serta hubungan antar fenomena yang diselidiki.

Landasan dalam pendekatan penelitian ini penulis menggunakan pendekatan deskriptif kualitatif. Menurut Sugiyono (2017:9), “Data kualitatif adalah data yang berbentuk kata-kata, skema atau gambar bukan dalam bentuk angka”.

Metode Pengembangan Sistem

Menurut Barricelli et al yang dikutip dalam jurnal Riky Faza (2020) “EUD (End-User Development) adalah sistem informasi berbasis komputer yang secara langsung mendukung aplikasi operasional dan material oleh pengguna yang dilakukan oleh pemakai sendiri atau pengguna komputer.”.

Kebutuhan pengguna selalu muncul, karena itu juga pengembangan *software* selalu mengembangkan dari versi ke versi untuk melengkapi kebutuhan atau menghasilkan *software* lain untuk tujuan yang sama.



Sumber : J.Rode, dkk (2017)

Gambar 3.2 Metode EUD (End –User Development)

1. Tahap *Scope*

Tahapan ini penulis melakukan pencarian informasi dengan proses memuat informasi yang diperlukan untuk memulai suatu proyek pembuatan sistem. Atau dengan kata lain pada tahapan ini penulis akan melakukan pencarian informasi yang berhubungan dengan judul yang diambil.

2. Tahap *Requirements*

Tahap ini merupakan tahap gambaran dan bacaan bagi sistem yang akan dibangun atau gambaran pelayanan yang disediakan oleh sistem nantinya, batasan-batasan dari sistem dan juga berupa definisi matematis fungsi-fungsi dari sistem.

3. Tahap *Design*

Tahap ini penulis melakukan perancangan dari sistem ataupun *website*, baik berupa tampilan dan juga koding yang digunakan.

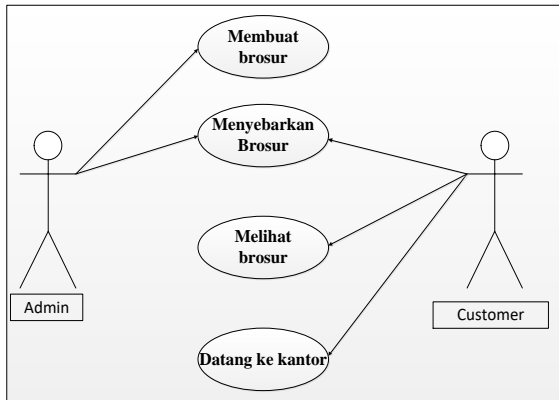
4. Tahap *Evaluation*

Tahap ini tahap dimana sistem ataupun *website* yang dibuat diuji coba sehingga dapat mengetahui tingkat kemajuan dan keberhasilan dalam pembuatan sistem

II. HASIL DAN PEMBAHASAN

Analisa Sistem yang Sedang Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang analisa prosedur perumahan, adapun sistem yang sedang berjalan di perumahan yaitu sebagai berikut :



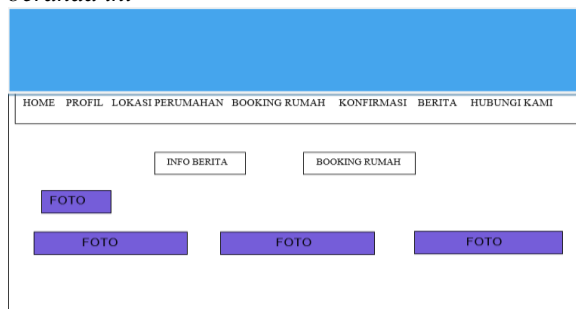
Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan

Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan gambaran dari proses *input* dan *output* yang ditunjukkan berupa bagian-bagian atau gambar-gambar secara umum. Berikut ini adalah rancangan antar muka *website* yang akan dibuat :

Rancangan Form menu beranda

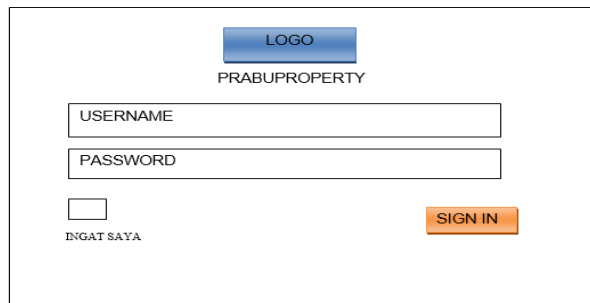
Berikut adalah rancangan *form beranda*, *form beranda ini*



Gambar 4.12 Rancangan beranda

Rancangan Form Menu login

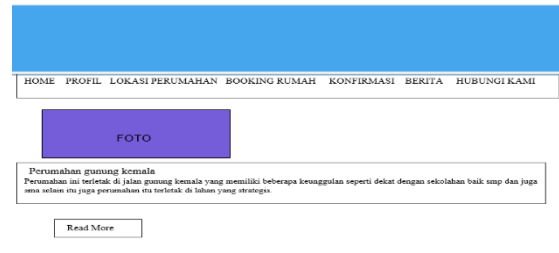
Halaman login berisikan untuk password dan kata sandi.



Gambar 4.13 Rancangan Halaman login

Rancangan Form lokasi perumahan

Halaman info kamar merupakan halaman yang berisikan tentang informasi Kamar, tipe kamar, harga/malam, max dewasa, max anak – anak, dan status.



Gambar 4.14 Rancangan lokasi perumahan

Implementasi Antar Muka

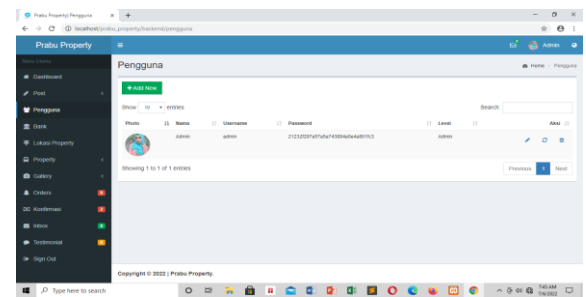
Implementasi antar muka merupakan tahapan dimana penulis menerapkan sebuah sistem yang dapat dioperasikan yaitu untuk menghasilkan tampilan ke pengguna (*user interface*) dan juga mengenai proses-proses yang terjadi didalamnya. Pada tahap ini akan membahas implementasi sistem yang mengarah pada suatu bentuk nyata atau dapat dilihat hasilnya. Berikut ini adalah implementasi antar muka sistem :

1. Tampilan Form menu utama



Gambar 5.1 Tampilan Form menu utama
 Pada gambar 5.1 menampilkan *form menu utama*, yang berisikan semua menu.

2. Tampilan Form Beranda Halaman admin



Gambar 5.2 Tampilan Form Beranda Halaman admin

Pada gambar 5.2 tampilan *form beranda* yang merupakan halaman depan dari menu *admin* yang berisi data admin.

III. PENUTUP

Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan, implementasi dan pengujian dalam pembuatan Aplikasi website sistem informasi perumahan pada pt prabu properti di Kota Prabumulih, ada beberapa yang dapat diuraikan pada bab sebelumnya. Maka hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Aplikasi website perumahan ini dapat membantu masyarakat dan juga pihak perumahan dalam melakukan proses promosi dan pencarian informasi secara online dan terkomputerisasi, sehingga promosi tidak dilakukan secara manual serta dapat mengupload berbagai informasi yang tersedia di perumahan tersebut.
2. Perancangan Aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, dengan Appche dan Mysql untuk mengakases database, SublimeText3 dan Google Crome untuk membuka web server.
3. Perancangan Aplikasi ini menggunakan metode pengembangan sistem EUD(End User Development) dengan alat bantu perancangan UML (Unified Modeling Language).

Saran

Berdasarkan penjelasan dan kesimpulan diatas maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Perancangan Aplikasi perumahan ini diharapkan dapat menjadi aplikasi yang berguna bagi masyarakat yang membutuhkan informasi mengenai data perumahan dan perumahan prabu properti dalam melakukan penyebaran (promosi) dan pencarian informasi perumahan online.
2. Dapat bekerja sama dengan sistem dan hardware ataupun koneksi internet yang memadai.
3. Meningkatkan pengembangan perancangan aplikasi promosi serta pemasaran perumahan di perumahan prabu properti Kota Prabumulih, agar lebih baik.

REFERENSI

- [1]. Amien, Januar Al dan Harun Muktar. 2020. Implementasi Jaringan Komputer. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- [2]. Anggraeni, Elisabeth Yunaeti dan Irviani, Rita. 2017. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: CV.Andi Offset.
- [3]. Anhar. 2010. Panduan Menguasai PHP&MySQL Secara Otodidak. Jakarta Selatan: PT TransMedia.
- [4]. Hasyim Nurlaila, Nur Aeni Hidayah, Sarwoto Wijoyo Latisuro. 2014. *Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Berbasis Web Pada Koperasi Warga Baru MIS N 17. Jakarta. " Jurnal Dari Sistem Informasi", ISSN : 1979-0767. 7(2) :1-11.*
- [5]. Hendri, dkk. 2018. *Perancangan Sistem Informasi Perumahan Di Kota Jambi Berbasis Web (Studi Kasus : Meranti Estate).*Vol. 12, No. 1, April 2018.
- [6]. Karmanis dan Karjono. 2020. Analisa Implementasi Kebijakan Publik. Semarang: Cv Pilar Nusantara.
- [7]. Limbong, Toni dan Sriadhi. 2021. Pemrograman Web Dasar. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- [8]. Nasution, Nurliana dkk. 2019. *Sistem Informasi Perumahan Pada PT Mahkota Hutama Properti Berbasis Web.* Vol. 1, No. 1, Maret 2019.
- [9]. Pratama, Indra Akbar dan Sanyata Purwidayanta. 2018. *Sistem Informasi Geografis Lokasi Perumahan Di Kabupaten Tasikmalaya Berbasis Web.* Vol. 02, No. 01, 2018, EISSN : 2613-9238 : 51-60.
- [10]. Ramdhan, Muhammad. 2021. Metode Penelitian. Surabaya: Cipta Media Nusantara.
- [11]. Santoso, Urip. 2016. Hukum Perumahan. Jakarta: Kencana.
- [12]. Sari Sugiarti. 2021. *Rancang Bangun Sistem Promosi Dan Pemesanan Perumahan Di Kab Kuantan Singingi.* Vol. 4, No. 1, Juli 2021.
- [13]. Supono dan viridianry putratama. 2018. Pemrograman Web Dengan Menggunakan PHP Dan *Framework Codeigniter.* Yogyakarta: CV.Budi Utama.
- [14]. Suryadharma dan Triyani Budyastuti. 2019. Sistem Informasi Manajemen. Jawa Timur: Uwais Inspirasi Indonesia.
- [15]. Timotius, Kris H. 2017. Pengantar Metodologi Penelitian Pendekatan Manajemen Pengetahuan Untuk Perkembangan Pengetahuan. Yogyakarta: Andi.
- [16]. Yosita, Lucy dkk. 2019. Strategi Perencanaan Dan Perancangan Perumahan Pada Era Kontenporer. Yogyakarta: Cv Budi Utama.
- [17]. Zulfiandri, dkk. 2014. *Rancang Bangun Aplikasi Poliklinik Gigi (Studi Kasus : Poliklinik Gigi Kejaksaan Agung Ri).* Vol. 8, Oktober 2014.