

SISTEM INFORMASI LAUNDRY ONLINE: SOLUSI PRAKTIS UNTUK TRANSAKSI DAN MANAJEMEN DATA

Yulni Fariska

Universitas Prabumulih

yulniffff@gmail.com

Abstrak

Dalam era digital, kebutuhan akan sistem informasi yang efisien semakin mendesak, terutama dalam industri laundry. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sistem informasi laundry online yang dapat memfasilitasi transaksi dan manajemen data secara praktis. Metode pengembangan yang digunakan adalah Rapid Application Development (RAD), yang memungkinkan pengembangan cepat dengan fokus pada umpan balik pengguna. Aplikasi ini menyediakan fitur-fitur seperti pemesanan online, pelacakan status laundry, dan manajemen laporan keuangan, sehingga memudahkan pengguna dalam melakukan transaksi dan pengelolaan data. Hasil pengujian menunjukkan bahwa sistem ini berhasil meningkatkan efisiensi operasional, mengurangi kesalahan dalam pencatatan, dan memberikan pengalaman pengguna yang lebih baik. Dengan demikian, penelitian ini menyimpulkan bahwa penerapan sistem informasi laundry online dapat menjadi solusi praktis untuk meningkatkan produktivitas dan kepuasan pelanggan dalam layanan laundry.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Laundry, Android, dan Metode Prototype.

Abstract

In the digital era, the need for efficient information systems is increasingly urgent, especially in the laundry industry. This study aims to develop an online laundry information system that can facilitate transactions and data management practically. The development method used is Rapid Application Development (RAD), which allows for rapid development with a focus on user feedback. The application provides features such as online booking, laundry status tracking, and financial report management, making it easier for users to conduct transactions and manage data. Testing results show that the system successfully improves operational efficiency, reduces errors in record-keeping, and provides a better user experience. Thus, this study concludes that the implementation of an online laundry information system can be a practical solution to enhance productivity and customer satisfaction in laundry services.

Keyword: Laundry, Android, dan Metode Prototype

I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dari tahun ke tahun sudah menunjukkan kemajuan yang sangat dahsyat, sebagai bukti contoh kecil, *gadget* yang sudah tidak asing lagi di telinga kita yaitu *cellular phone* atau *handphone*. Dengan adanya perkembangan *handphone* ini lebih memudahkan manusia untuk mencari informasi (Ahmad Iqbal, 2020:1). Manusia saat ini menggunakan berbagai alat yang memudahkan kegiatan seperti komputer. Selain komputer, salah satu teknologi yang paling cepat berkembang adalah *android* (Delianti Ningsih Allo, 2021).

Menurut Herlinah, S.Kom, M.Si dan Musliadi KH, S.Kom (2019:1), *Android* adalah sistem operasi yang banyak digunakan pada perangkat bergerak yang dewasa ini sangat terkenal dan populer digunakan pada ponsel cerdas. *Android* dapat digunakan untuk membantu dalam penyelesaian pekerjaan dalam berbagai bidang yang salah satunya usaha *laundry*.

Usaha *Laundry* merupakan salah satu bentuk usaha yang cukup menjanjikan. Karena di era serba cepat kebutuhan manusia terhadap waktu sangat diperlukan ke efektifan kita mengelola dan memanejemenkan semua aktivitas rumah tangga membuat masyarakat ingin serba praktis (Delianti Ningsih Allo, 2021).

Mom laundry merupakan salah satu usaha *laundry* kiloan yang berada di kota Prabumulih. Letaknya yang strategis tepatnya di jln. Baturaja, RT 02 RW 03 NO 004 (Kebun Duren), Kecamatan Prabumulih Barat.

Dalam melakukan proses transaksi *mom laundry* ini masih menggunakan cara manual atau belum terkomputerisasi. Dimana setiap ada pelanggan yang datang untuk mencuci pakaian, *bad cover*, karpet dan lain-lain, pegawai *mom laundry* kesulitan dalam mencari data-data pelanggan dalam sebuah buku, pembuatan laporan yang rumit karena harus dibuat dengan merekap data-data yang ada pada buku transaksi, proses transaksi yang lama karena transaksi harus dihitung secara manual, dan pegawai juga kesulitan dalam mencari data ditumpukan buku ketika pelanggan akan

mengambil *laundry*, sehingga belum mempunyai sistem penyimpanan *database* yang akurat. Bahkan pelanggan *mom laundry* juga tidak mendapatkan informasi yang *up to date* tentang berbagai jasa *laundry* yang ditawarkan serta pelanggan kerepotan pada saat mengantar bahkan saat ingin mengambil *laundry* dikarenakan tidak mempunyai informasi apakah *laundry* telah selesai. Dengan adanya sistem informasi *laundry* ini diharapkan mahasiswa dapat mengembangkan potensi intelektualnya, media untuk memperluas jaringannya, media untuk mengkokohkan mental dan masih banyak manfaat lainnya.

Hal ini lah yang kemudian melatar belakangi penulis dalam mengambil judul “Sistem informasi *laundry* berbasis *android* (Studi Kasus : *Mom Laundry* Prabumulih)”. Dengan harapan, nantinya aplikasi ini dapat diterima oleh pihak yang membutuhkan.

II. METODOLOGI PENELITIAN

A. Metode Penelitian

Pada penelitian ini peneliti menggunakan metode penelitian deskriptif karena penelitian ini bertujuan untuk menggambarkan atau menguraikan permasalahan yang ada sekarang berdasarkan data-data yang diperoleh dan dikumpulkan pada waktu melaksanakan penelitian.

Menurut Khana Wijaya (2019) dalam jurnal yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan *Java* (*Netbeans 7.3*)”. Penelitian Deskriptif adalah suatu metode dalam meneliti status kelompok manusia, suatu objek, suatu set kondisi, suatu sistem pemikiran ataupun suatu kelas peristiwa pada masa sekarang.

B. Metode Jenis Data

Adapun jenis data yang digunakan oleh peneliti dalam pembuatan skripsi ini adalah data Kualitatif. Menurut Jubilee Enterprise (2020) dalam buku yang berjudul “Menulis skripsi, jurnal, dan tulisan ilmiah dengan *MS Word*”. Data Kualitatif adalah data hasil kategori atau pemberian kode untuk isi data yang berupa kata atau data bukan angka tetapi diwakili oleh angka, seperti jenis kelamin (misal: 1 untuk pria dan 2 untuk wanita), status, profesi, dan sebagainya.

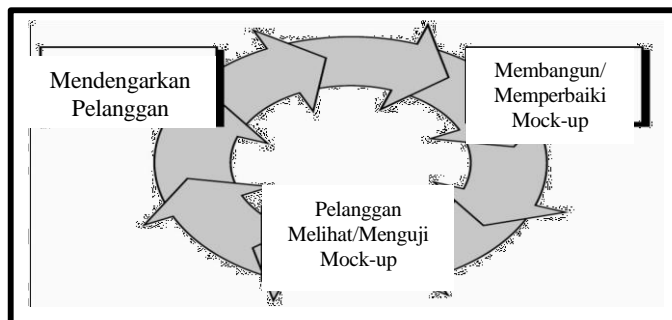
C. Metode Pengembangan Sistem

Untuk mempermudah dalam proses rancang bangun pada *mom laundry* berbasis *android*, peneliti menggunakan metode *prototype*. Metode *prototype* adalah salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang banyak digunakan. Dengan metode *prototype* ini pengembangan dan pelanggan dapat saling berinteraksi selama proses pembuatan sistem. Berikut adalah gambar dari model *prototype*.

a. Mendengarkan pelanggan pengembang program dan objek penelitian bertemu dan menentukan tujuan umum dan kebutuhan dasar yaitu dengan mengidentifikasi kebutuhan informasi dan masalah yang dihadapi untuk menentukan tujuan, batasan-batasan sistem, kendala dan juga alternative pemecahan masalah.

b. Membangun atau memperbaiki *mock-up* perancangan sistem dapat dikerjakan apabila data-data yang berkaitan telah dikumpulkan selama pengumpulan kebutuhan. Rancangan ini menjadi dasar pembuatan *prototype*. Pembuatan *prototype* ini merupakan tahapan perealisasi rancangan *prototype* menggunakan bahasa pemrograman.

c. Pelanggan melihat dan menguji *mock-up* objek penelitian mengevaluasi *prototype* yang dibuat dan dipergunakan untuk memperjelas kebutuhan *software*.



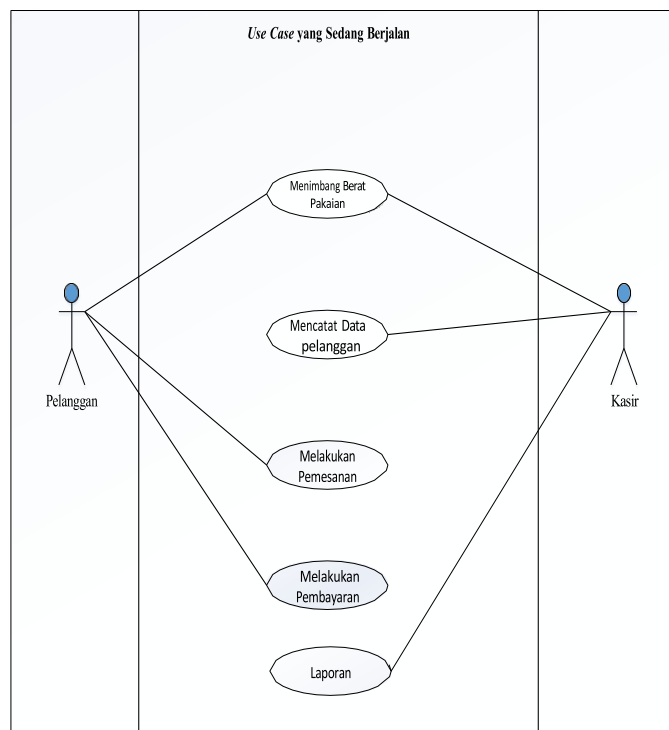
Sumber : Iwan Setiawan, dkk (2018)

Gambar 3.2 Ilustrasi Model *Prototype*

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Analisa Prosedur yang Sedang Berjalan

Analisa sistem yang sedang berjalan menjelaskan tentang analisa prosedur transaksi *laundry*, adapun sistem yang sedang berjalan pada *mom laundry* Prabumulih yaitu sebagai berikut :

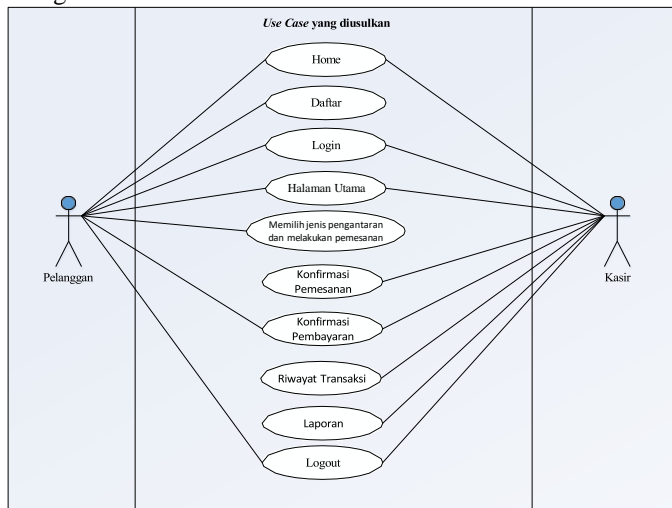


Sumber : Data yang diolah oleh peneliti 2022

Gambar 4.1 Use Case Diagram yang Sedang Berjalan

1) Perancangan Prosedur yang Diusulkan

Perancangan prosedur sistem yang diusulkan merupakan tahapan awal yang dari sistem yang telah dibuat. Adapun sistem yang diusulkan pada sistem informasi laundry berbasis android (studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) yaitu sebagai berikut :



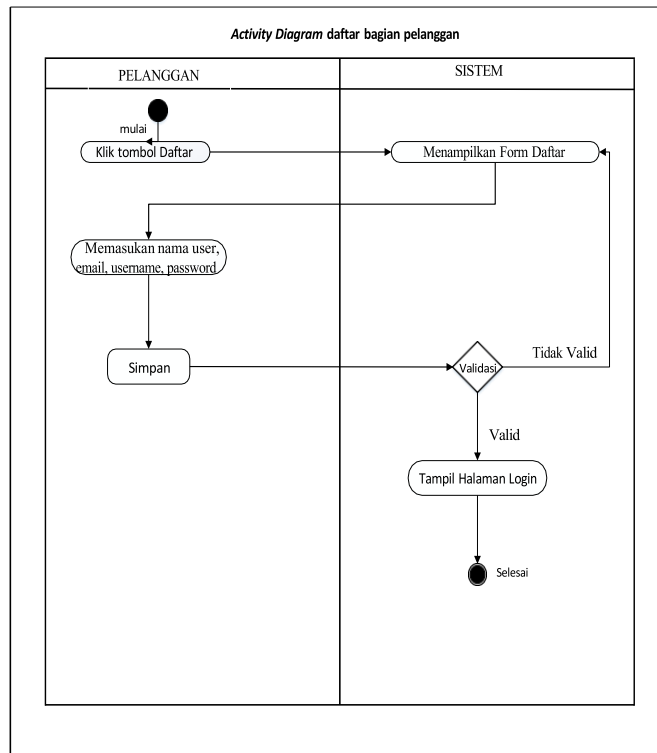
Sumber : Data yang diolah oleh peneliti 2022

Gambar 4.2 Use Case Diagram yang diusulkan

Pada gambar 4.2 terdapat 2 aktor. Pertama adalah pelanggan, aktivitas yang dilakukan yaitu melakukan pendaftaran, login, lalu masuk kehalaman utama dan memilih jenis pengantaran yang terdapat 2 pilihan yaitu antar sendiri dan antar jemput oleh kurir setelah itu melakukan pemesanan barang, serta melakukan transaksi pembayaran setelah selesai dapat logout. Aktor kedua adalah kasir, aktivitas yang dilakukan yaitu login, masuk kehalaman utama, lalu melihat transaksi pelanggan, kemudian mengecek serta melihat data atau transaksi pelanggan, lalu kasir membuat riwayat transaksi sebagai bukti bahwa transaksi tersebut di nyatakan telah selesai, setelah selesai membuat laporan dan logout.

2) Activity Diagram

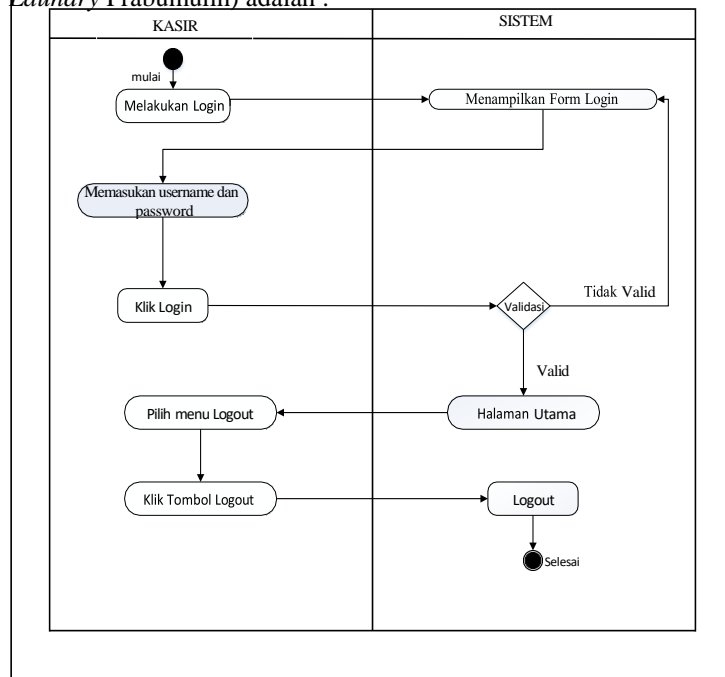
Menurut Khana Wijaya (2019:54) yang di kutip dalam jurnal yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Java (Netbeans 7.3)”. Activity Diagram menggambarkan work flow (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah sistem atau proses bisnis atau menu yang ada pada perangkat lunak. Adapun activity diagram bagian daftar pelanggan dari sistem informasi laundry berbasis android (studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

Gambar : 4.3 Activity Diagram Daftar Pelanggan

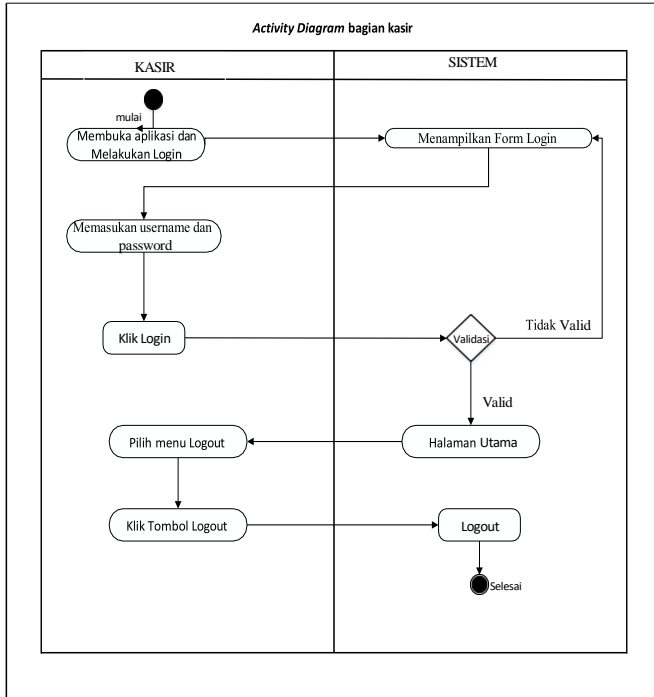
Activity Diagram bagian login-logout pelanggan dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

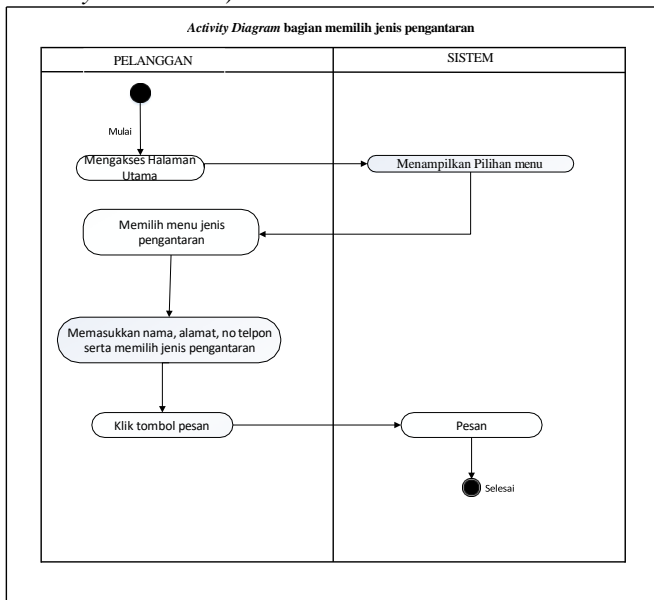
Gambar : 4.4 Activity Diagram Login-Logout Pelanggan

Activity Diagram bagian login-logout kasir dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



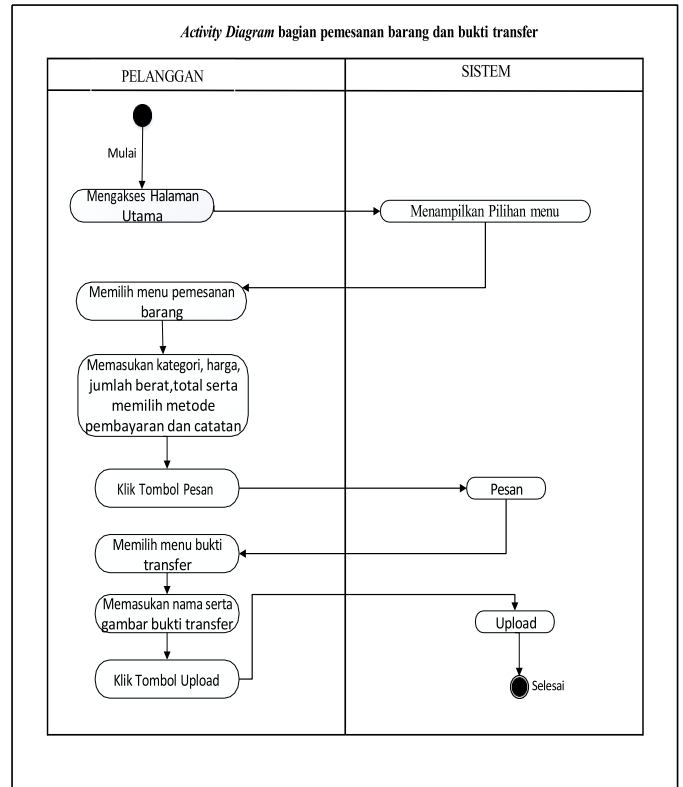
Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar : 4.5 Activity Diagram Login-Logout Kasir

Activity Diagram bagian memilih jenis pengantaran dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



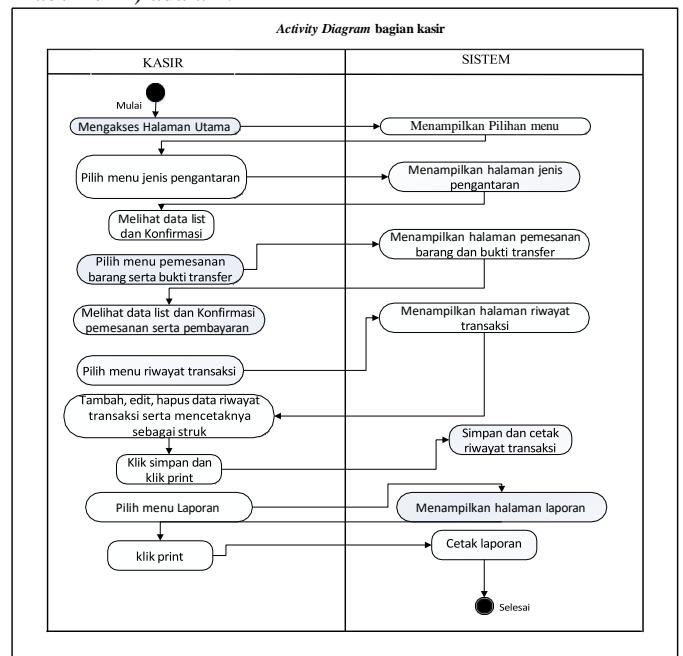
Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar : 4.6 Activity Diagram Jenis Pengantaran

Activity Diagram bagian pemesanan barang dan bukti transfer dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar : 4.7 Activity Diagram Pemesanan Barang dan Bukti Transfer

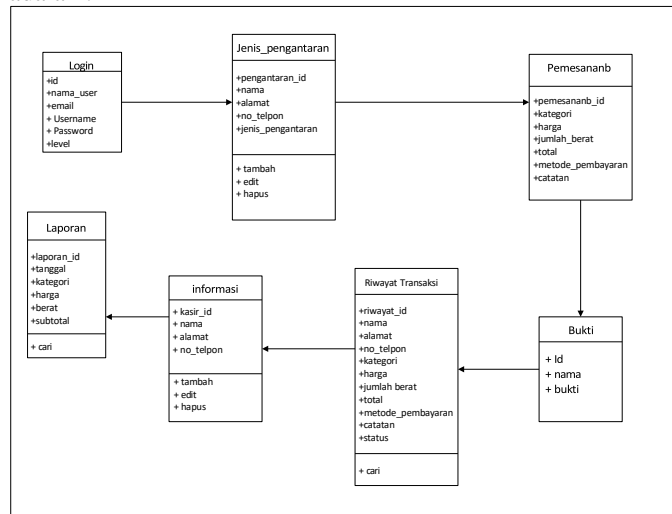
Activity Diagram bagian kasir dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar : 4.8 Activity Diagram Bagian Kasir

3) Class diagram

Adapun Class Diagram dari sistem informasi laundry berbasis android (Studi kasus : Mom Laundry Prabumulih) adalah :



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

Gambar 4.9 Class Diagram

B. Perancangan Form

Perancangan form merupakan gambaran dari proses input dan output yang digambarkan seperti bagan-bagan secara umum. Berikut ini adalah rancangan form:

1. Rancangan Form Login

Berikut adalah rancangan form login, form login ini adalah form untuk pelanggan dan kasir untuk masuk ke aplikasi mom laundry Prabumulih. Form ini terdiri atas 6 label text, 2 tabel button yaitu masuk dan daftar.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

Gambar 4.10 Rancangan Form Login

2. Rancangan Halaman Daftar Pelanggan

Berikut adalah rancangan halaman daftar pelanggan, halaman daftar pelanggan ini adalah form untuk pelanggan melakukan pendaftaran jika belum mempunyai akun untuk

login, yang dimana dalam form ini terdiri atas 4 label text yaitu nama user, email, username dan password. Dan terdapat 1 button yang terdiri atas simpan.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

Gambar 4.11 Rancangan Halaman Daftar Pelanggan

3. Rancangan Halaman Utama Pelanggan

Berikut adalah rancangan halaman utama pelanggan, halaman utama pelanggan ini adalah form untuk pelanggan melakukan aktivitas dalam aplikasi ini, yang dimana dalam form ini terdiri atas 5 button yaitu jenis pengantaran, pemesanan barang, riwayat transaksi, informasi dan logout.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022

Gambar 4.12 Rancangan Halaman Utama Pelanggan

4. Rancangan Halaman Jenis Pengantaran

Berikut adalah rancangan halaman jenis pengantaran, halaman jenis pengantaran ini adalah form untuk pelanggan melakukan pemesanan kurir untuk mendatangkan kerumah,

yang dimana dalam *from* ini terdiri atas 4 label *text* yaitu nama pelanggan, alamat, no telpon dan jenis pengantaran yang terdiri dari 2 opsi yaitu paket 1 berupa antar sendiri dan paket 2 atau paket full yang berupa antar jemput orderan. Dan ada tabel *button* yaitu pesan.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Jenis Pengantaran

5. Rancangan Halaman Pemesanan Barang dan Bukti Transfer

Setelah memilih jenis pengantaran dan kurir sudah datang kerumah dan sudah melakukan timbang berat pakaian yang akan di *laundry*. Maka terdapat rancangan halaman pemesanan barang, halaman pemesanan barang ini adalah *from* untuk pelanggan melakukan pemesanan barang, yang dimana dalam *from* ini terdiri atas 6 label *text* yaitu kategori yang berupa jenis barang apa yang akan di *laundry*, harga, jumlah berat, total, metode pembayaran terdapat 2 opsi yaitu Transfer dan *COD*, beserta catatan. Dan terdapat 1 *button* yang terdiri atas pesan.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Pemesanan Barang

Ketika sudah melakukan pemesanan, Jika pelanggan membayar pemesanan tersebut dengan metode pembayaran yang berupa transfer, maka terdapat rancangan halaman bukti, halaman bukti ini adalah *from* untuk pelanggan dan kasir melihat bukti transfer dari pelanggan, yang dimana dalam *from* ini terdiri atas nama, dan folder untuk *upload* bukti dan 1 *button* yang berupa *upload*.

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Bukti Transfer

6. Rancangan Halaman Riwayat Transaksi

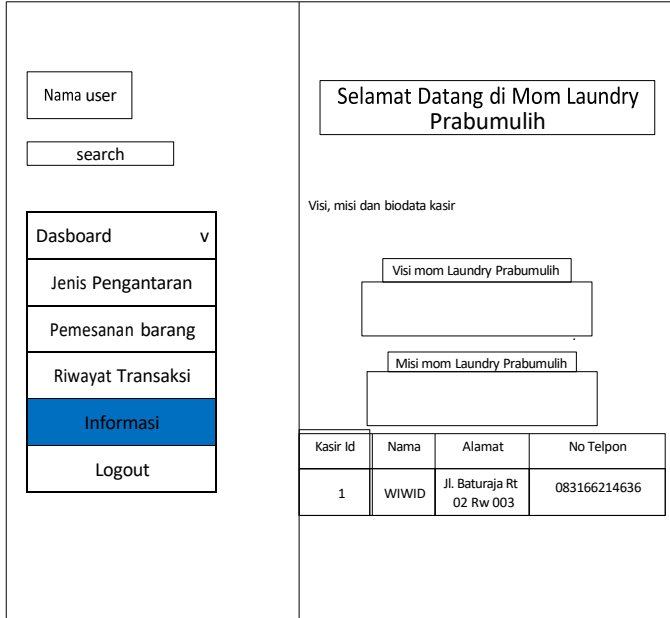
Berikut adalah rancangan halaman riwayat transaksi, halaman riwayat transaksi ini adalah *from* untuk pelanggan agar mengetahui apakah pesannya telah selesai atau belum, dan *form* ini juga untuk kasir mencari atau melihat transaksi dari pelanggan, jika telah selesai lalu kasir mencetak riwayat transaksi tersebut sebagai nota atau *struck* pada saat kurir ingin mengantarkan pesanan pelanggan.

no	nama	alamat	noTlp	kategori	harga	jumlah berat	total	metodepembym	catatan	status
1	yulni	Prabu	0823	pakaian	8000	2 kg	16000	Cod	xxxxxx	selesai

Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Riwayat Transaksi

7. Rancangan Halaman Informasi

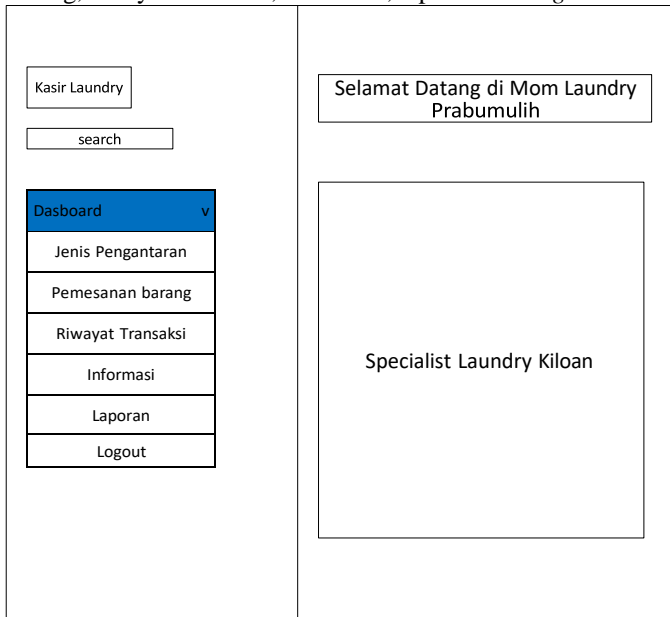
Berikut adalah rancangan halaman informasi, pada halaman informasi ini terdapat informasi-informasi yang mengenai laundry yang berupa visi, misi serta biodata kasir supaya saat melakukan transaksi ada kendala, pelanggan segera menghubungi kasir.



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Informasi

8. Rancangan Halaman Utama Kasir

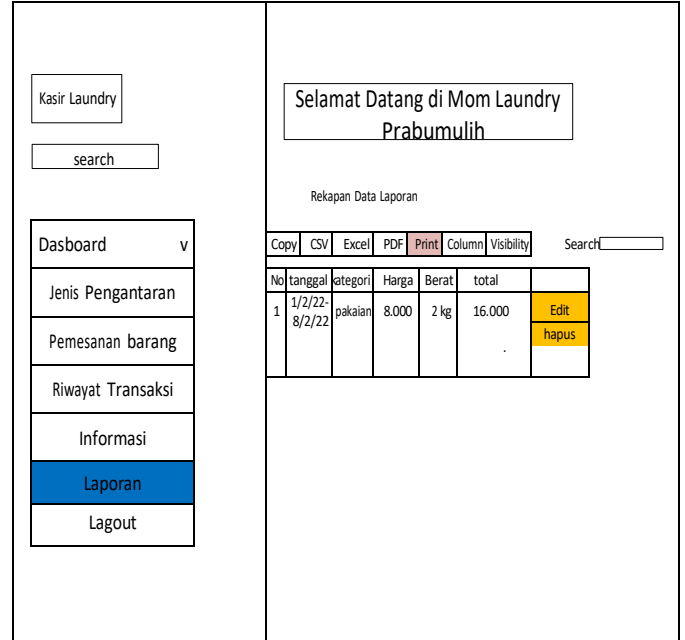
Berikut adalah rancangan halaman utama kasir, halaman utama kasir ini adalah *from* untuk kasir mengecek atau melihat aktivitas dalam aplikasi ini, yang dimana dalam *from* ini terdiri atas 6 *button* yaitu jenis pengantaran, pemesanan barang, riwayat transaksi, informasi, laporan dan *logout*.



Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Utama Kasir

9. Rancangan Halaman Laporan

Berikut adalah rancangan halaman laporan, laporan ini adalah *from* untuk kasir membuat atau merekap laporan, yang dimana dalam *from* ini terdiri atas laporan pemasukan yang setiap ada pemesanan yang masuk.



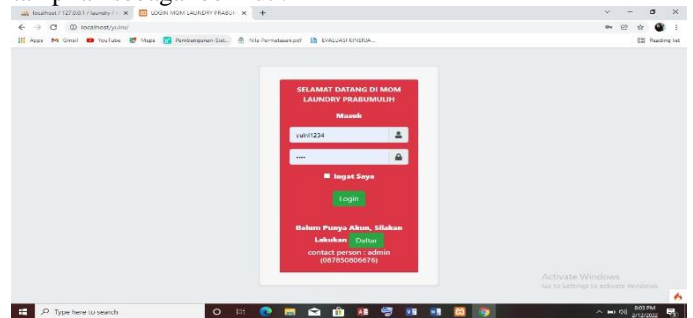
Sumber : Data yang diolah oleh Peneliti 2022
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Laporan

C. Implementasi Antarmuka

Implementasi antar muka merupakan tahapan dimana penulis menerapkan sebuah sistem yang dapat dioperasikan yaitu untuk menghasilkan tampilan ke pengguna (*user interface*). Berikut ini adalah implementasi antar muka perangkat lunak sistem informasi laundry berbasis android (studi kasus : *Mom Laundry Prabumulih*).

1. Tampilan Login User dan Kasir

Pada gambar dibawah ini adalah *from login user* dan kasir pada sistem informasi *mom laundry Prabumulih*. Adapun tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.8 Tampilan Login User dan Kasir

2. Tampilan Pendaftaran Pelanggan

Pada gambar dibawah ini adalah *from pendaftaran* yang dilakukan oleh pelanggan. Adapun tampilan sebagai berikut :

9. Tampilan Awal Kasir

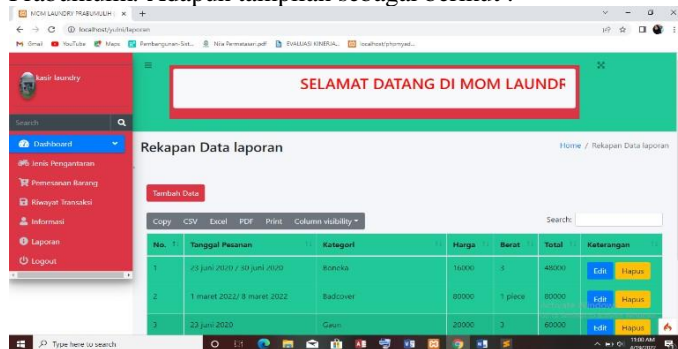
Pada gambar dibawah ini adalah *from* awal kasir yang menampilkan tampilan menu-menu pada *mom laundry* Prabumulih. Adapun tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.16 Tampilan Awal Kasir

10. Tampilan Laporan

Pada gambar dibawah ini adalah *from* laporan yang menampilkan tampilan laporan pada *mom laundry* Prabumulih. Adapun tampilan sebagai berikut :



Gambar 5.17 Tampilan Laporan

melakukan proses transaksi, pelayanan ini menjadi lebih baik, cepat dan menghemat waktu.

- Implementasi aplikasi ini yaitu memiliki fasilitas informasi mengenai *mom laundry* Prabumulih yang bisa dilihat pada beranda utama pelanggan terdapat beberapa menu yaitu jenis pengantaran, pemesanan barang, bukti transfer, riwayat transaksi, informasi. Sedangkan beranda kasir terdiri dari jenis pengantaran, pemesanan barang, bukti transfer, riwayat transaksi, informasi dan laporan.

B. Saran

Rancang bangun sistem informasi *laundry* berbasis *android* (studi kasus : *mom laundry* Prabumulih) ini diharapkan dapat menjadi bahan pertimbangan baik untuk peneliti maupun pengembangan sistem selanjutnya, yang diantaranya :

- Rancang bangun aplikasi ini masih perlu dianalisis kembali untuk melihat kekurangan atau kebutuhan tambahan dengan aplikasi ini, sehingga perlu diperbaiki lagi.
- Bagi peneliti selanjutnya yang ingin mengembangkan sistem informasi *laundry* ini dapat menambahkan tombol *notifikasi* pemesanan, lupa kata sandi dan ubah *password* simenu pelanggan dan kasir.

UCAPAN TERIMA KASIH

Ucapan terima kasih ini peneliti tujukan kepada pihak yang telah membantu penelitian dan juga pada tim JSK yang telah memuat tulisan. Semoga tulisan ini dapat bermanfaat bagi yang membacanya.

IV. PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan seperti :

- Proses transaksi *laundry* ini masih menggunakan cara manual atau belum terkomputerisasi. Dimana setiap ada pelanggan datang untuk mencuci pakaian, karpet dan lain-lain, pegawai *mom laundry* kesulitan dalam mencari data-data pelanggan dalam sebuah buku, pembuatan laporan yang rumit, proses transaksi masih dihitung secara manual, bahkan belum mempunyai *database* yang akurat, sehingga pelanggan tidak mendapatkan informasi yang *up to date*.
- Setelah melakukan analisis, maka penulis akan merancang dan membuat aplikasi yang berbasis *android* pada *mom laundry* Prabumulih ini.
- Perancangan aplikasi ini menggunakan metode *prototype* dengan model perancangan *Unified Modelling Language (UML)* yang terdiri dari *use case* diagram, *activity* diagram dan *class* diagram, bahasa pemrograman yang dipakai adalah *PHP* dan *database MySQL*.
- Perancangan system yang dibuat yaitu sebuah aplikasi yang dapat digunakan oleh kasir maupun pelanggan dalam

REFERENSI

- A.Mahrus Afif,dkk. (2017). Aplikasi Laundry Online Lamongan Berbasis Android. *J-TIES, Vol 1. NO.1*(2598-2239), 1-20.
- Ahmad Iqbal. (2020). *Penggunaan Telepon Seluler dan Internet*. Indonesia: Farhan Media.
- Ajis Trigonawan, dkk. (2020). Regresi Linear untuk prediksi jumlah penjualan terhadap jumlah permintaan. Bandung.
- Al Amien Januar dan Harun Mukhtar. (2020). *Implementasi Jaringan Komputer*. Yogyakarta: DEEPUBLISH.
- Arie Sugiono. (2012). *Dasar MS Office 07 & MS Windows XP*. Indonesia: Grasindo.
- Ariswanto Santuri, Paska Marto Hasugian, dkk. (2019). *Data Mining Teori dan Aplikasi Weka*. Indonesia: IOCS Publisher.
- Delianti Ningsih Allo, dkk. (2021). Perancangan Sistem Informasi Laundry Berbasis Web Pada Laundry Dian Menggunakan PHP dan MySQL. *Jurnal PETISI (Pendidikan Teknologi Informasi), Vol. 2, No.2*, 27-40.
- Dr. Maryono, M.Kes. (2018). *Istilah-Istilah dalam Kebijakan dan Manajemen Kesehatan*. Indonesia: Qiara Media.
- Gerlan Apriandy Manu. (2020). Aplikasi Monitoring Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Internal Perguruan tinggi Menggunakan PhoMaker 2020. Indonesia: Media Sains Indonesia.
- Gunawan, dkk. (2021). *Dasar-Dasar Pemograman Android*. Indonesia: Yayasan Kita menulis.
- Yerlinah, S.Kom, M.S.i & Musliadi KH, S.Kom. (2019). *Pemograman Aplikasi Android dengan Android Studio, Photoshop, dan Audition*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Iwan Setiawan, dkk. (2018). Rancang Bangun Website Kecamatan Prabumulih Selatan. *Teknomatika, Vol.08, No.02*, 261-266.

- [13] Iwan Setiawan, Suhartini. (2019). Rancang bangun Sistem Informasi Manajemen Donor Darah Berbasis Web Pada UTD RSUD Prabumulih. *Jurnal Sitech, Vol 2, No 2*, 145-150.
- [14] Jubilee Enterprise. (2018). *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [15] Jubilee Enterprise. (2020). *Menulis Skripsi, Jurnal, dan Tulisan Ilmiah dengan MS Word*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [16] Khana Wijaya. (2018). Penerapan Metode WEBML (WEB MODELLING LANGUAGE) Dalam Pembangunan Sistem Informasi pada UPTD Laboratium Lingkungan DLH Kota Prabumulih. *Jurnal Sigmata, 7 NO 1*, 1-8.
- [17] Khana Wijaya. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan menggunakan Java(Netbeans 7.3). *jurnal Sisfokom*, 53-60.
- [18] Khana Wijaya, E. N. (2017). Implementasi Metode UCD(User Centered Design) pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan (Studi kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang). *Jsk (Jurnal Sistem Informasi & Komputer Akutansi)*, 52-56.
- [19] Kurnia Cahya Lestari, dkk. (2020). Sistem Informasi Akutansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi Sia Sederhana). Yogyakarta: Deepublish.
- [20] Muhammad Yasin Simargolang, dkk. (2018). Aplikasi Pelayanan Jasa Laundry Berbasis Web (Studi Kasus : Pelangi Laundry Kisaran). *jurnal teknologi informasi*, 9-14.
- [21] Prof.Dr Suryana, M.Si. (2010). Metode Penelitian Model Praktis Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif. Indonesia: Infodiknas.com.
- [22] Prof.Dr. Sugiyono. (2017). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta, cv.
- [23] Sri Marmoah. (2016). *Administrasi dan Supervise Pendidikan Teori dan Praktek*. Yogyakarta: Grup Penerbitan CV Budi Utama.
- [24] Winda Aryani, dkk. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Avin Laundry Sumbawa Berbasis Web. *jurnal Teknik dan Sains*, 77-84.
- [25] Yuntari Purba Sari. (2017). Rancang Bangun Aplikasi penjualan dan Persediaan Obat pada Apotek Merben di Kota Prabumulih. *JSK, VOL. 1, NO. 1*, 81-88.