

## PERANCANGAN APLIKASI *E-DELIVERY* PEMESANAN *FROZEN FOOD* UNTUK TOKO SOSIS PIJAY BERBASIS WEB

Kurniawan<sup>1</sup>, Fitri Yani<sup>2</sup>

Universitas Binadarma<sup>1</sup>, Universitas Prabumulih<sup>2</sup>

kurniawan@binadarma.ac.id<sup>1</sup>, fitriya1897@gmail.com<sup>3</sup>

### Abstrak

Dalam perkembangan teknologi *Internet* yang terus maju, mampu membantu dunia usaha dalam mengembangkan dunia usaha dalam membantu mempermudah dan memberikan pelayanan yang memuaskan kepada konsumennya. Pemanfaatan teknologi dan Komputer sangat dibutuhkan dalam pelayanan pemesanan dan pengiriman makanan, dengan sistem yang saat ini semakin banyak digunakan terutama Toko Sosis Pijay. Toko Sosis Pijay adalah sebuah Toko Sosis yang didirikan oleh Muhammad Pijay, Toko Sosis Pijay bergerak di bidang jual Makanan beku yaitu makanan setengah jadi yang telah melakukan proses penyimpanan dalam suhu tinggi, adapun menu makanan beku yang ditawarkan seperti: Sosis Ayam, Sosis Sapi, Sosis Bakar Jumbo, Bakso Ayam, Bakso Sapi, *Nugget* Ayam, Bintang Tempura, dan *French Fries*. Namun pada saat ini Toko Sosis Pijay dalam pemesanan masih menggunakan sistem manual dimana dalam melakukan pemesanan, konsumen atau pelanggan harus menelpon kepada pihak Toko Sosis Pijay. Atau bisa juga menghubungi melalui pesan di *Facebook* atau *Whatsapp* untuk melakukan proses pemesanan *Frozen Food*. Untuk menghindari hal tersebut yang sering terjadi seperti mengalami kesalahan dalam pemesanan *Frozen Food*, dikarenakan stok produk *Frozen food* yang sering mengalami kehabisan produk. Dan juga dimana Pemilik toko sering mengalami kesulitan mengenai stok barang yang tersedia. Untuk itu diperlakukan sebuah sistem informasi berbasis *Web* yang nantinya dapat mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan.

**Kata Kunci :** Teknologi *Internet*, Toko Sosis Pijay, *Frozen Food*

### Abstract

*In the development of Internet technology that continues to advance, it is able to help the business world in developing the business world in helping to simplify and provide satisfactory services to consumers. Utilization of technology and computers is very much needed in food ordering and delivery services, with a system that is currently increasing being used, especially the Pijay Sausage Shop. Pijay Sausage Shop is a Sausage Shop founded by Muhammad Pijay, Pijay Sausage Shop is engaged in selling frozen food, namely semi-finished food that has been stored at high temperatures, while frozen food menus are offered such as: Chicken Sausage, Beef Sausage, Sausage Jumbo Grilled, Chicken Meatballs, Beef Meatballs, Chicken Nuggets, Tempura Stars, and French Fries. But at this time the Pijay Sausage Shop in ordering still uses a manual system where in placing an order, the consumer or customer must call the Pijay Sausage Shop. Or you can also contact via message on Facebook or WhatsApp to process Frozen Food orders. To avoid this which often happens, such as experiencing an error in ordering Frozen Food, because the stock of Frozen food products often runs out of products. And also where the shop owner often has difficulty regarding the available stock of goods. For this reason, a Web-based information system is treated which will make it easier for customers to place orders. such as experiencing an error in ordering Frozen Food, because the stock of Frozen food products often runs out of products. And also where the shop owner often has difficulty regarding the available stock of goods. For this reason, a Web-based information system is treated which will make it easier for customers to place orders. such as experiencing an error in ordering Frozen Food, because the stock of Frozen food products often runs out of products. And also where the shop owner often has difficulty regarding the available stock of goods. For this reason, a Web-based information system is treated which will make it easier for customers to place orders.*

**Keywords:** *Internet Technology, Pijay Sausage Shop, Frozen Food*

### 1. PENDAHULUAN

Seiring berkembangnya bisnis berbasis online yang dijalankan melalui internet sehingga banyaknya bisnis-bisnis baru bermunculan dimasa pandemi Covid-19 yang dapat memberikan keuntungan bagi penjual yaitu dapat menekan biaya pengeluaran dan lebih mudah dalam mempromosikan barang yang akan dijual. Pemanfaatan teknologi informasi semakin ekstensif dalam bisnis (Sobriah, 2017)

Didalam dunia bisnis teknologi sangat berpengaruh di kalangan pengusaha besar maupun kecil ini

dikarenakan sebuah tuntutan pasar saat ini yang selalu berubah mengikuti zamannya. Seseorang harus bisa dan mempunyai kemampuan beradaptasi terhadap perubahan teknologi menjadi salah satu aspek yang penting karena mempunyai pengaruh dan pentingnya dalam bisnis seorang pengusaha besar maupun kecil untuk mengembangkan dan mempertahankan bisnisnya. (Lisma Yana Siregar 2020). Dalam perkembangan teknologi internet yang terus maju, mampu membantu dunia usaha dalam membantu mempermudah dan memberikan pelayanan yang memuaskan kepada

konsumennya. Pemanfaatan teknologi dan komputer sangat dibutuhkan dalam pelayanan pemesanan makanan, dengan sistem *Delivery order* saat ini semakin banyak digunakan terutama pada Toko Sosis Pijay. Toko Sosis Pijay adalah Toko Sosis yang didirikan oleh Muhammad Pijay.

Toko Sosis Pijay bergerak di bidang jual beli makanan beku yaitu makanan setengah jadi yang telah melakukan proses penyimpanan dalam suhu tinggi, adapun menu makanan beku yang ditawarkan seperti: Sosis Ayam, Sosis Sapi, Sosis Bakar Jumbo, Bakso Ayam, Bakso Sapi, *Nugget* Ayam, *Nugget* Ikan burger ayam, burger sapi, *Ilm* Bintang, *French fries*. Namun pada saat ini Toko Sosis Pijay masih menggunakan sistem manual dimana dalam melakukan pemesanan, konsumen atau pelanggan harus menelpon terlebih dahulu pada pihak Toko Sosis Pijay atau bisa langsung menghubungi melalui pesan di *facebook*, *whatsapp* untuk melakukan proses pemesanan *Frozen Food*. Untuk menghindari permasalahan pemesanan yang terjadi seperti mengalami kesalahan dalam pemesanan *Frozen Food*, dikarenakan kurangnya mendapatkan informasi mengenai info produk *frozen food* yang sering mengalami kehabisan produk tersebut. Dan juga Pemilik Toko Sosis Pijay yang sering mengalami kesulitan mengenai stok barang yang tersedia. Untuk itu diperlukan sebuah sistem informasi berbasis web yang dapat mempermudah konsumen dalam melakukan pemesanan.

Maka peneliti tertarik untuk merancang sebuah aplikasi berbasis web tersebut kedalam sebuah Penelitian yang bisa digunakan oleh Toko Sosis dengan judul "Perancangan Aplikasi *E-Delivery* Pemasanan *Frozen Food* Untuk Toko Sosis Pijay Berbasis *Web*". Agar dapat mempermudah pelanggan melakukan pemesanan ke aplikasi *Web*.

## 2. TINJAUAN PUSTAKA

### 1. Perancangan

Menurut Indyah Hartami Santi (2020:12), perancangan adalah suatu kegiatan membuat desain teknis berdasarkan evaluasi yang telah dilakukan pada kegiatan analisis.

Menurut Julyanthry, dkk (2020:30), perancangan adalah suatu aktivitas yang bermanfaat dalam menganalisis, penilaian, membenahi lalu menyusun suatu sistem, baik sistem fisik maupun nonfisik yang bertujuan maksimal proses produksi di era yang akan datang dengan pemanfaatan sarana informasi yang ada.

Menurut Muhammad Arif (2016:2), perancangan menggambarkan rencana umum suatu kegiatan rancangan proyek dan aktivitas-aktivitas khusus yaitu teknik atau metode-metode dalam merancang suatu.

Dari pengertian diatas peneliti menyimpulkan bahwa perancangan adalah suatu kegiatan proses melakukan suatu rancangan setelah dilakukannya suatu analisis untuk menyusun suatu sistem.

### 2. Pemesanan

Kamus Besar Bahasa Indonesia Pemesanan adalah suatu aktifitas, proses, perbuatan, cara memesan yang dilakukan oleh Konsumen sebelum membeli. Untuk mewujudkan kepuasan bagi konsumen maka perusahaan harus mempunyai sebuah sistem pemesanan yang baik.

Menurut Zia Rizki,dkk (2019), Pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen sebelum membeli proses, pembuatan dan cara memesan (tempat, barang, jasa) kepada orang lain.

Dari pengertian diatas peneliti menyimpulkan bahwa pemesanan adalah suatu aktifitas yang dilakukan oleh konsumen untuk memesan barang atau jasa kepada orang lain atau perusahaan.

### 3. Frozen Food

Menurut Siti Nur (2020:6), Frozen food adalah olahan makanan yang diolah setengah matang dengan dikemas dan dilakukan untuk diolah kembali dengan cara dipanaskan, digoreng dan dikukus.

Menurut Lili Kurniaini (2017:52), Frozen food Adalah makanan setengah matang yang dibekukan dan dikemas khusus untuk menjaga kualitas rasa dan nutrisinya.

Dari pengertian diatas peneliti dapat menyimpulkan bahwa Frozen Food adalah produk makanan instan beku yang tahan lama, yang bisa diawetkan dengan suhu tinggi untuk menjaga dari kualitas produk makanan.

### 4. Website

Menurut Erlangga (2020:3), website merupakan sebuah media yang memiliki banyak halaman yang saling terhubung (hyperlink), dimana website memiliki fungsi dalam memberikan informasi berupa teks, gambar, video suara dan animasi atau penggabungan dari semuanya.

Menurut Syafriah Fachri Pane, dkk (2020:35), website adalah sekumpulan halaman berisi informasi yang berada di WWW (World Wide Web) di dalam internet. *Website* bias juga diakses apabila perangkat yang digunakan terhubung ke internet. Website mempermudah dalam pencarian informasi yang dibutuhkan untuk keperluan tertentu.

Dari pengertian diatas peneliti dapat menyimpulkan bahwa *Website* adalah sekumpulan halaman yang berisi informasi untuk mempermudah pengguna dalam mencari suatu informasi yang dibutuhkan berupa teks, gambar, video.

### 5. Bahasa Pemrograman

Menurut Nofri Yudi Arifin, dkk (2021:1), bahasa pemrograman pada dasarnya adalah instruksi standar yang digunakan untuk menjalankan perintah di komputer. Bahasa Pemrograman atau yang biasa yang disebut bahasa pemrograman komputer adalah rangkaian himpunan yang di dalamnya terdapat aturan-aturan sintaksis dan semantik.

Menurut Shofwan Hanief, dkk (2020:14), bahasa pemrograman atau sering disebut juga sebagai bahasa komputer atau bahasa pemrograman komputer adalah instruksi standar untuk memberikan perintah kepada komputer. Bahasa Pemrograman merupakan suatu himpunan aturan sintak dan semantik yang digunakan untuk mendefinisikan program komputer. Bahasa Pemrograman memungkinkan seorang pemrogram dapat menentukan secara persis data mana yang akan diolah oleh komputer.

Dari pengertian di atas peneliti menyimpulkan bahwa bahasa pemrograman adalah instruksi standar untuk menjalankan suatu perintah di komputer, yang memungkinkan seorang pemrogram dapat menentukan secara persis data yang akan diolah oleh komputer.

## 6. Database (Basis Data)

Menurut Efitra (2022:10), basis data adalah kumpulan informasi (fakta) yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari database. Software yang digunakan untuk mengelola dan permintaan panggilan (query) basis data yang disebut sistem manajemen database (database management system (DBMS)).

Menurut Rouse Dalam Buku Jamaludin (2020:1), basis data adalah kumpulan informasi yang diorganisir sehingga dapat diakses, dikelola dan diperbarui dengan mudah.

Dari pengertian diatas peneliti menyimpulkan bahwa Database (Basis Data) adalah sekumpulan informasi yang diorganisir sehingga dapat diakses, menggunakan program komputer untuk memperoleh suatu informasi.

## 7. Metode Penelitian

Dalam melakukan penelitian perlu adanya suatu metode, cara atau taktik sebagai langkah-langkah yang harus ditempuh oleh peneliti dalam memecahkan suatu masalah untuk mencapai suatu tujuan. Penelitian ini menggunakan metode penelitian deskriptif kualitatif.

Menurut Nurwulan Purnasari (2021:7), metode penelitian merupakan sebuah cara ilmiah guna mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu.

Menurut Sugiono (2016), metode deskriptif kualitatif adalah metode penelitian yang berdasarkan pada filsafat postpositivisme digunakan untuk meneliti pada kondisi objek yang alamiah.

## 3. ANALISA DAN PERANCANGAN

### 1. Analisis Permasalahan

Berdasarkan hasil dari wawancara dan observasi yang telah dilakukan oleh peneliti, Ditemukan beberapa kekurangan atau permasalahan pada Toko Sosis Pijay. Dalam proses pemesanan dan

pengiriman *frozen food*, masih terbilang belum cukup baik dikarenakan pemesanan dilakukan secara manual atau secara *face to face*.

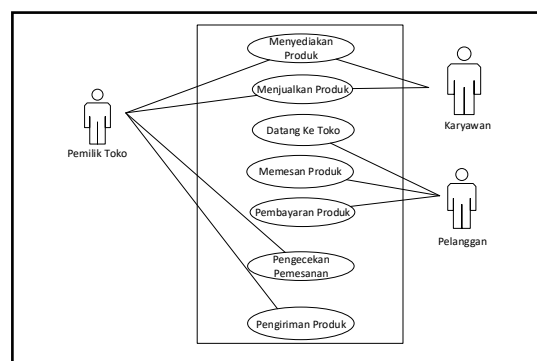
### 2. Perancangan Aplikasi

Berdasarkan dari sistem yang dianalisa oleh peneliti maka diusulkan sebuah sistem aplikasi menggunakan teknologi berbasis *web* yang akan digunakan sebagai pemesanan *Frozen food* dan pengiriman untuk Toko sosis pijay. Untuk mempermudah dalam pembuatan pengiriman dan pemesanan maka peneliti menggunakan bahasa permodelan UML. Perancangan ini juga dibuat untuk memberikan gambaran dari sistem yang diusulkan oleh peneliti agar nantinya dapat dibutuhkan dengan keinginan pemilik.

### 3. Analisis Sistem yang sedang berjalan

Proses dalam pemesanan dan pengiriman pada Toko Sosis Pijay sedang berjalan saat ini masih dilakukan secara *face to face* dimana dalam proses pemesanan tersebut masih kurang *efektif*. Pemilik toko dan karyawan akan menyediakan produk *frozen food* dan menjualkan produk *frozen food* tersebut kepada pembeli, dimana nanti pembeli akan datang langsung ketoko untuk melakukan pemesanan barang sesuai yang diinginkan oleh si pembeli, setelah melakukan pemesanan maka pembeli akan melakukan pembayaran, dimana produk yang telah mereka beli akan dilakukan pengecekan oleh pemilik toko mulai dari kemasan dan *expired date* setelah itu dilakukan pengiriman barang, cara tersebut masih kurang *efektif*. Dimana akan memakan waktu bagi pembeli untuk melakukan pemesanan dan juga produk yang sering tidak tersedia.

#### A. Use Case Diagram Yang Berjalan



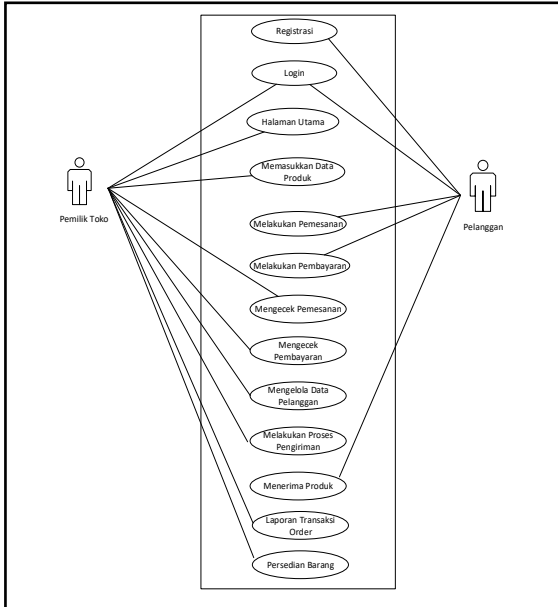
Gambar 1. Sistem yang sedang Berjalan

### 4. Analisis Sistem yang sedang diusulkan

Proses pengiriman dan pemesanan yang diusulkan kepada Toko Sosis Pijay dapat dijelaskan dengan tahapan. terdapat dua aktor yang memiliki peran yaitu Pemilik toko dan Pembeli. Tugas pemilik toko yaitu membuka sistem aplikasi yang akan memunculkan tampilan *login*, setelah melakukan *login*, pemilik toko akan mengola data yang masuk dalam pemesanan seperti pemesanan, pembayaran, pelanggan, laporan transaksi order dan persediaan barang. Tugas pembeli yaitu pembeli melakukan

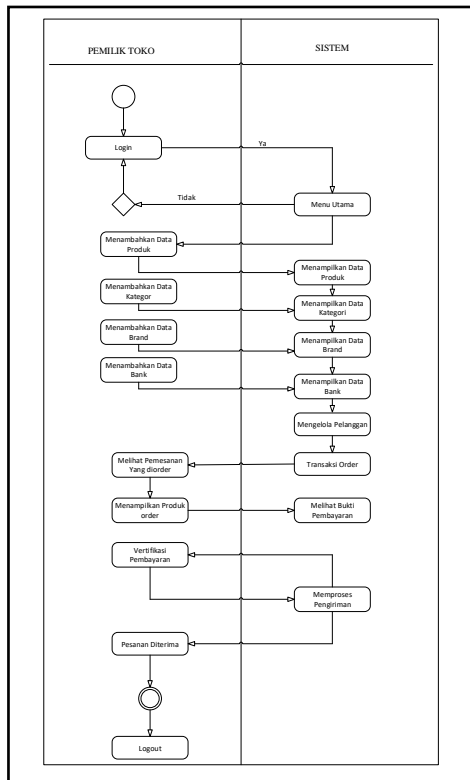
pendaftaran terlebih dahulu, agar bisa melakukan pemesanan, setelah melakukan pendaftaran maka pembeli dapat masuk ke halaman utama setelah melakukan login.

**B. Use Case Diagram Yang Diusulkan**



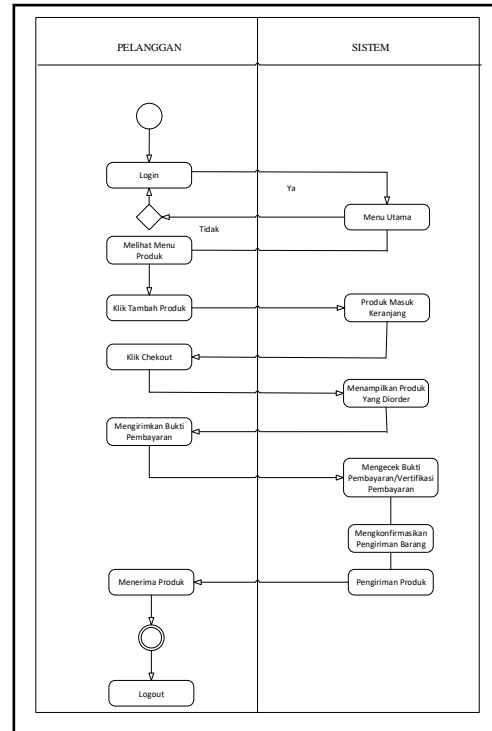
Gambar 2. Sistem Yang Diusulkan

**C. Activity Diagram Pemilik toko Yang Diusulkan**



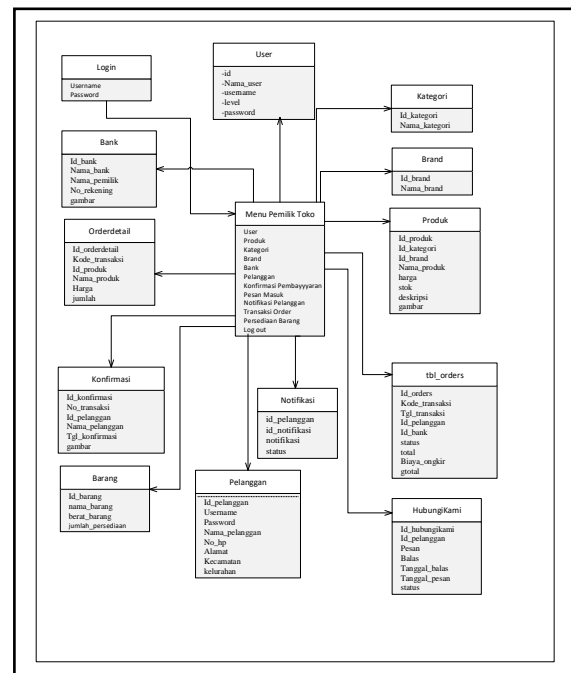
Gambar 3. Activity Diagram Pemilik Toko

**D. Activity Diagram Pelanggan Yang Diusulkan**



Gambar 4. Activity Diagram Pelanggan

**E. Class Diagram Yang diusulkan**



Gambar 5. Class Diagram Yang Diusulkan

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Hasil

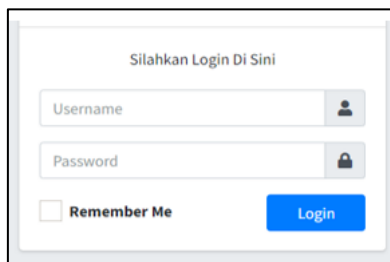
Berdasarkan hasil dari landasan teori maka Aplikasi *E-delivery* dan Pemesanan *Frozen Food* berbasis *Web*. Maka pada bab IV, ini peneliti membahas mengenai hasil dan pembahasan dalam merancang pemesanan dan pengiriman *frozen food* berbasis *Web* yang menggunakan bahasa pemrograman *php codeigniter* dan database *MySQL*.

2. Pembahasan

Pada bab ini peneliti membahas dengan penggunaan program aplikasi secara keseluruhan mengenai objek-objek didalam aplikasi pemesanan dan pengiriman Toko Sosis Pijay. Aplikasi pemesanan dan pengiriman berbasis *web* ini dapat digunakan untuk melakukan penginputan seperti, input data produk, input data bank, input data pengujian aplikasi pemesanan dan pengiriman berbasis *web* pada Toko Sosis Pijay dilakukan dengan menggunakan alat bantu laptop dan menggunakan sistem operasi *windows 10* dan seluruh *form* dan laporan berjalan dengan *database ter-update* dengan cepat dan akurat sehingga memudahkan pemilik toko dalam mengelola pemesanan dan pengiriman yang selama ini masih dilakukan secara *face to face*

3. Tahapan Antar Muka

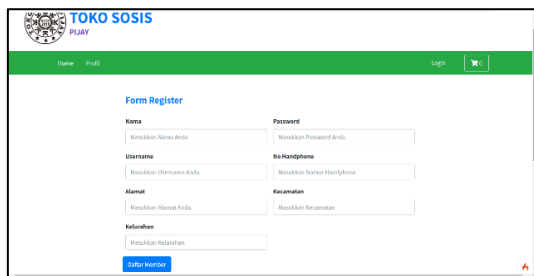
a. Tampilan Login Pemilik Toko



Gambar 6. Tampilan Login Untuk pemilik toko

Pada gambar diatas merupakan tampilan awal dalam halaman login yang akan digunakan oleh pemilik toko untuk melakukan suatu sistem pemesanan, pendataan, laporan dan pengiriman, yang dimana terdapat *username* dan *password*. Pemilik toko terlebih dahulu mengisi *username* dan *password* agar bisa masuk ke dalam kedalam aplikas

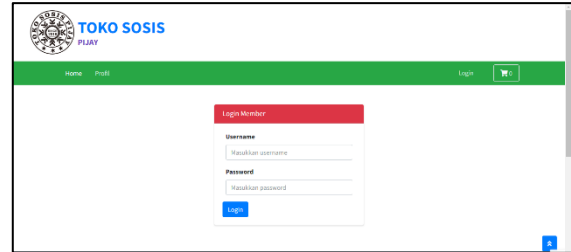
b. Tampilan Form Register



Gambar 7. Tampilan Form Register

Pada gambar diatas merupakan tampilan *form register* dimana pelanggan akan melakukan pendaftaran terlebih dahulu, agar pelanggan dapat melakukan pemesanan.

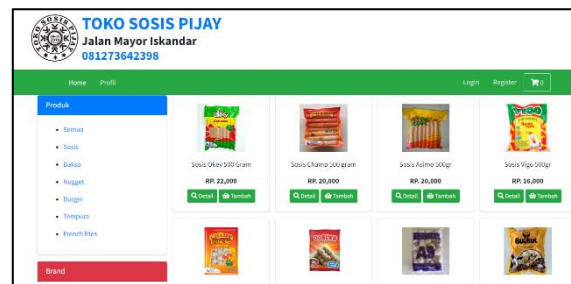
c. Tampilan Login Member



Gambar 8. Tampilan Login Member

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman login *member*, dimana pelanggan telah melakukan pendaftaran di Toko Sosis Pijay, dapat melakukan login dengan mengisi *username* dan *password*. Agar pelanggan dapat melakukan pemesanan.

d. Tampilan Menu Utama



Gambar 9. Tampilan Menu Utama

Pada gambar diatas merupakan tampilan menu utama di mana pelanggan bisa melihat produk *Frozen food*, mulai dari Sosis, *Nugget*, bakso, *French fries* dan brand dari *Frozen food* mulai dari *Okey*, *Champ*, *Vigo*, *Asimo*, ilm, bul-bul, *kanzeler*, *fiesta* dan lain sebagainya.

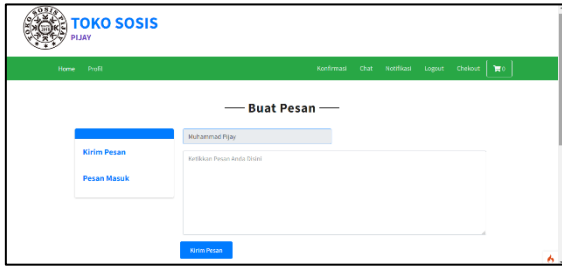
e. Tampilan Menu Profil



Gambar 10. Tampilan Menu Profil

Pada gambar diatas merupakan tampilan menu profil yang berisi sejarah, visi dan misi dari Toko Sosis Pijay.

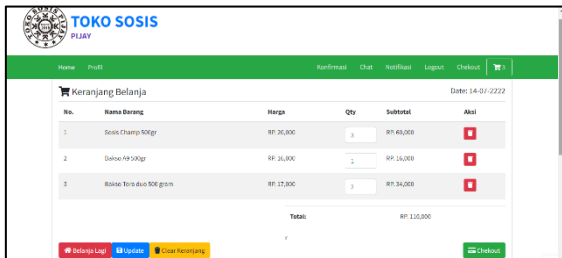
**f. Tampilan Menu Pesan**



**Gambar 11. Halaman Menu Pesan**

Pada gambar diatas adalah tampilan menu pesan dimana nanti pelanggan dapat menanyakan tentang produk *Frozen food*.

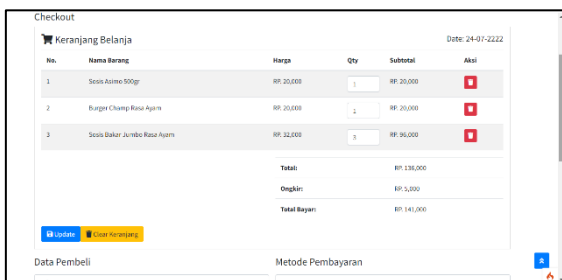
**g. Tampilan Keranjang Belanja**



**Gambar 12. Halaman Keranjang belanja**

Pada gambar diatas merupakan halaman keranjang dimana saat pelanggan melakukan pemesanan *Frozen food* di web Toko Sosis Pijay. Keranjang belanja berisi nama barang, harga, qty, subtotal, aksi.

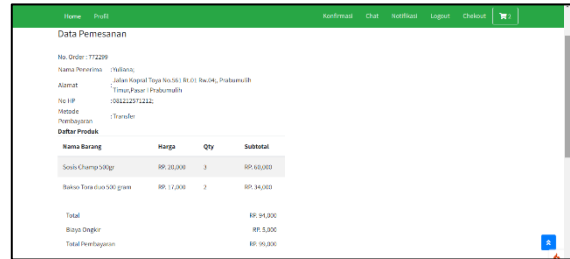
**h. Tampilan Checkout**



**Gambar 13. Tampilan Halaman Checkout**

Pada gambar diatas merupakan tampilan halaman *checkout*, dimana pelanggan yang telah melakukan pemesanan dapat memeriksa kembali menu produk *Frozen food* yang akan di pesan sebelum melakukan pembayaran, jika pemesanan yang sudah dipesan benar. Maka pelanggan dapat melakukan pembayaran.

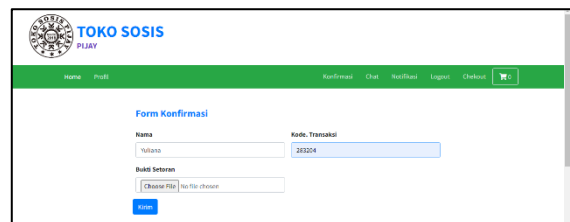
**i. Tampilan Data pemesanan**



**Gambar 14. Tampilan Data pemesanan**

Pada gambar diatas merupakan tampilan data pemesanan dimana pelanggan yang telah melakukan *checkout*. Akan mendapat data pemesanan berupa data pelanggan, data produk yang telah dipesan.

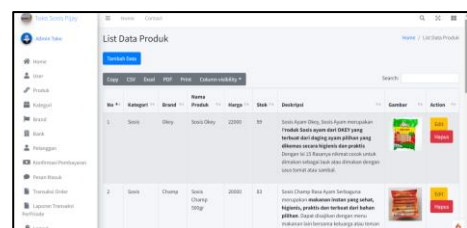
**j. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran**



**Gambar 15. Tampilan Form Konfirmasi Pembayaran**

Pada gambar diatas merupakan tampilan *form* konfirmasi pembayaran, dimana pelanggan yang telah melakukan pemesanan dapat melakukan pembayaran. Setelah melakukan pembayaran pelanggan dapat mengirimkan bukti pembayaran di bukti setoran, dengan mengisi kode transaksi terlebih dahulu.

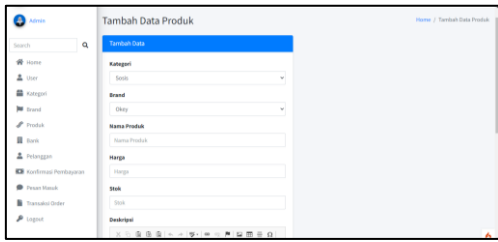
**k. Tampilan Data Produk**



**Gambar 16. Tampilan Data Produk**

Pada gambar diatas menampilkan data produk, dimana pemilik toko dapat menginput, menambahkan serta mengedit data produk *frozen food*.

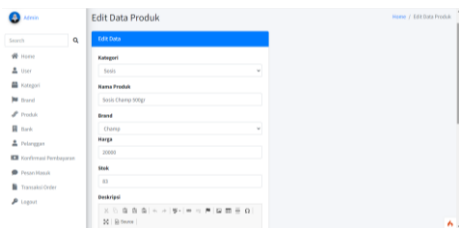
**l. Tampilan Tambah Data Produk**



**Gambar 17. Tampilan Tambah Data Produk**

Pada gambar diatas menampilkan tambah data produk, dimana pemilik toko dapat menambahkan dan menginput, kategori, brand, nama produk, harga, stok, deskripsi, dan gambar pada data produk.

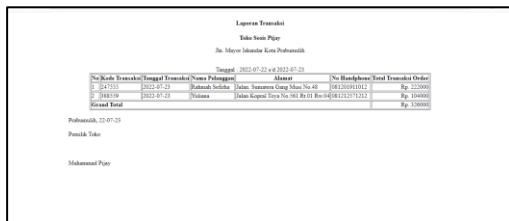
**m. Tampilan Edit Data Produk**



**Gambar 18. Tampilan Edit Data Produk**

Pada gambar diatas menampilkan edit data produk, dimana pemilik toko dapat mengedit dan mengubah data produk yaitu, kategori, brand, nama produk, harga, stok, deskripsi, dan gambar.

**n. Laporan Transaksi Order**



**Gambar 19. Laporan Transaksi Order**

Pada gambar diatas menampilkan hasil laporan Transaksi order Toko Sosis Pijay.

**o. Persediaan Barang**

Persediaan Barang Sosis Toko Sosis Pijay Jl. Mayor Iskandar Kota Prabumulah			
No	Nama Barang	Berat Barang	Persediaan Barang
1	Sosis Okey Rasa Ayam	500 Gram	100
2	Sosis Okey Rasa Ayam	1000 Gram	100
3	Sosis Champ Rasa Ayam	350 Gram	100
4	Sosis Champ Rasa Ayam	1000 Gram	100
5	Sosis Astimo Rasa Ayam	500 Gram	100
6	Sosis Vigo Rasa Ayam	500 Gram	100
7	Sosis Bakar Jumbo Vigo Rasa Ayam	500 Gram	100
8	Sosis Bakar Jumbo Kimbo Rasa Sapi	500 Gram	100
9	Sosis Kantelel Single Rasa Ayam	65 Gram	100

Prabumulah, 22-08-14-18-38-28  
 Pemilik Toko Sosis:  
 Muhammad Pijay

**Gambar 20. Persediaan Barang**

Pada tampilan diatas merupakan persediaan barang di Toko Sosis Pijay.

**5. PENUTUP**

**1. Kesimpulan**

Dari hasil pembahasan dari penelitian ini dengan judul “Perancangan Aplikasi *E-Delivery* Pemesanan *Frozen Food* Untuk Toko Sosis Pijay Berbasis *Web*” maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem atau Aplikasi pemesanan dan pengiriman yang dibuat ini, dapat memberikan kemudahan bagi Pemilik toko agar lebih cepat dan efektif dalam mengelola pemesanan dan pengiriman.
2. Dengan Aplikasi berbasis *web* ini nanti nya, diharapkan dapat membantu pembeli dalam melakukan pemesanan yang dimana pemesanan masih dilakukan *secara face to face* atau melalui chat *whatsapp*. Dimana dengan Aplikasi ini dapat membantu pemilik toko dalam mengelola data produk, pelanggan, pemesanan dan laporan.
3. Dalam penelitian ini peneliti menggunakan pengembangan aplikasi, menggunakan metode pengembangan sistem *waterfall*. serta menggunakan alat bantu perancangan sistem menggunakan *UML* yang terdiri dari beberapa diagram *UML* seperti : *Use case diagram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*

**2. Saran**

Adapun saran yang akan disampaikan agar aplikasi pemesanan dan pengiriman dapat segera di uji coba kan dan di evaluasi, sehingga Aplikasi pemesanan dan pengiriman ini dapat lebih baik dan lebih menarik:

1. Diharapkan dengan adanya Aplikasi pemesanan dan pengiriman ini diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi pemilik toko untuk mengelola data produk, serta mengelola pemesanan dan pengiriman produk.
2. Tampilan aplikasi ini masih dikatakan sederhana sehingga hanya dapat dibuat dan teratur. Dan masih banyak saran yang dibutuhkan menjadi referensi bagi peneliti untuk memperbaiki kekurangan pada aplikasi ini.



**REFERENSI**

- [1] Aidah, Siti Nur. 2020. Jadi Jutawaan Dengan Berbisnis Frozen Food. Yogyakarta: KBM Indonesia.
- [2] Arifin, Nofri Yudi, dkk.2021. Bahan Ajar Bahasa Pemrograman Java. Batam :Yayasan Cendikia Mulia Mandiri.
- [3] Efitra. 2022. Pengantar Pratikum Basis Data. Bogor: GuePedia
- [4] Erlangga. 2020. Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP. Malang: CVMultimedia Edukasi.
- [5] Hanief, Shofwan, dkk. 2020. Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++. Yogyakarta: Andi (Anggota IKAPI).
- [6] Jamaludin, 2020. Buku Cerdas Pemrograman C# Proses Crud dan Report Menggunakan Basis Data MySql. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- [7] Julyanthry, dkk. 2020. Manajemen Produksi & Operasi. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- [8] Kurniani, Lili. 2017. 50 Ide Bisnis Bermodal 5 Jutaan. Jogjakarta: CV Diandra Primamitra Media.
- [9] Pane, Syafrial Fachri, dkk. 2020. Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- [11] Purnasari, Nurwulan. 2021. Metodologi Penelitian. Bogor: Guepedia.
- [12] Santi, Hartami Indyah. 2020. Analisa Perancangan Sistem. Pekalongan: PT. Nasya Expanding Management.
- [13] Saputri, Zia Rizki, dkk. 2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Makanan Berbasis Web Pada Cafe Surabiku. Nomor 1 Volume 9 Jurnal Teknologi dan Informasi E ISSN: 2655-6839 P ISSN: 2088-2270
- [14] Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D Bandung: Alfabeta.